



Тинькофф

Кроссплатформенные инструменты серверной разработки .NET



- Вводная по .NET Core и .NET Standard
- Выбираем кроссплатформенную IDE
- Что такое .NET Core CLI?
- Как и зачем я расширял процесс сборки MsBuild?



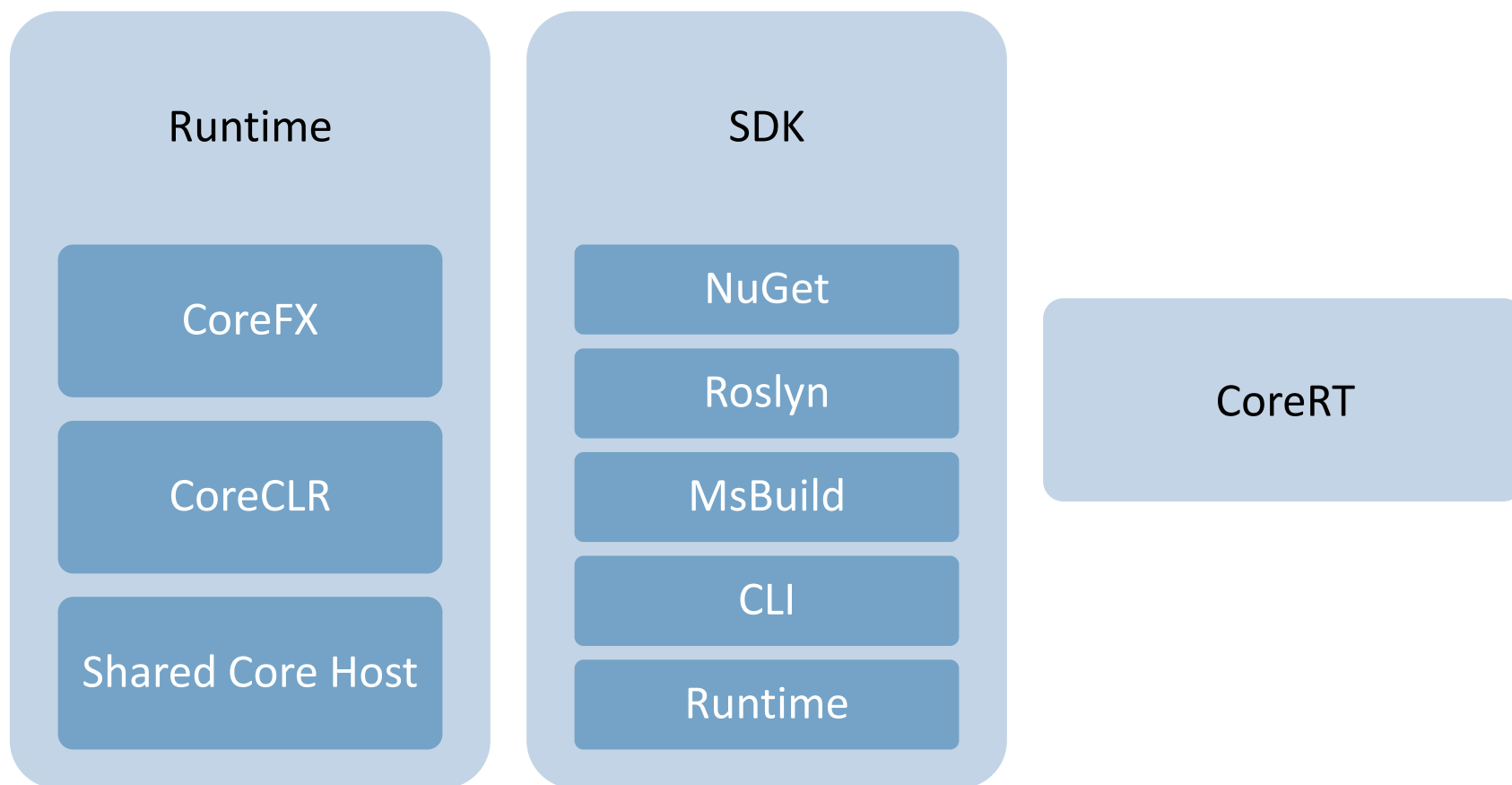
.NET Framework

Mono

.NET Core



- Сокращенное API
- Модульная архитектура
- Полная кросс-платформенность
- **Заявленная** высокая производительность





Portable Class Libraries

- ✓ Общий знаменатель всех целевых платформ
- ✓ Ручной контроль за списком профилей

.NET Standard

- ✓ Общее API для всех платформ
- ✓ Версионность
- ✓ Хорошая практика - все class libraries собирать под .NET Standard



Выбираем кроссплатформенную IDE

- Быстро ставится и быстро работает
- Не только C#
- Требуется Mono
- Только .NET Core CLI
- Всего лишь текстовый редактор
- Полностью бесплатен





- Самый близкий к Visual Studio с R# вариант
- Требуется Mono и Java
- Дебаг работает только на Windows
- Стоит денег





- Ребрендинг Xamarin Studio и MonoDevelop
- Требуется Mono
- Условно кроссплатформенная
- Похожа на Visual Studio без ReSharper
- Стоит как Visual Studio для Windows





.NET Core command-line interface (CLI)

- Для работы нужна только консоль
- Легко встраивается в любой CI сервер
- Можно расширять
- Это MsBuild





Расширение .NET Core CLI

- Расширение оболочки .NET Core CLI
- Расширение MsBuild своими Tasks и Targets
- Комбинированный подход



Тинькофф

Спасибо! Ваши вопросы?

Давыдов Денис



@davydov_denis