Сборка, анализ кода, unit-тестирование и публикация приложения .NET Framework с использованием GitLab CI, SonarQube и OpenCover

Хрулев Павел .NET Разработчик в Ростелеком ИТ

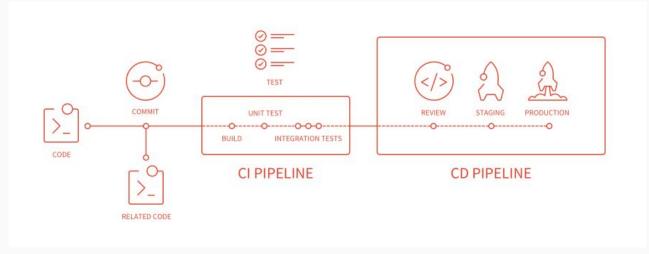
# О чем пойдет речь

- 1. Что такое CI и что такое CD. GitLab CI.
- 2. Описание .gitlab-ci.yml для сборки проекта.
- 3. Активация режима Developer PowerShell.
- 4. Установка версии библиотек и исполняемого файла.
- 5. Статический анализ кода с помощью SonarQube.
- 6. Подсчет тестового покрытия с помощью OpenCover.
- 7. Деплой в Telegram.

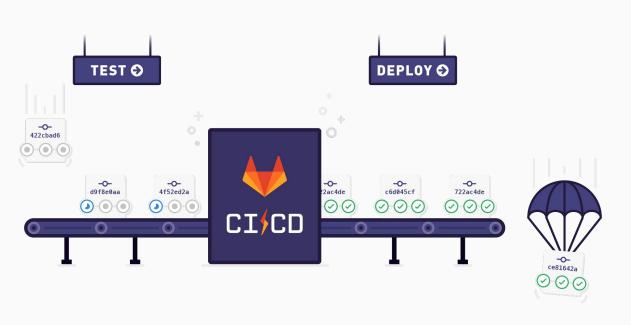
#### Что такое CI и что такое CD

CI - автосборка и тестирование приложения при любых изменениях.

CD - доставка приложения до тестовых/боевых стендов или пользователей.



# GitLab CI



#### Ключевые возможности:

- интеграция с GitLab;
- быстрое развертывание;
- масштабируемость;
- гибкая настройка пайплайна.

### GitLab Cl. Устанавливаем Git for Windows, Build Tools и xUnitRunner

- 1 Устанавливаем Git for Windows
- 2. <u>Устанавливаем Build Tools</u>.
- 3. <u>Устанавливаем xUnitRunner</u>:
  - a. скачать <u>NugetPackageExprorer</u>;
  - b. открыть с его помощью nuget-пакет xUnitRunner-а и распаковать содержимое по пути /tools/net52 в папку C:\Tools\xUnitRunner.

Build Tools для Visual Studio 2019 Инструменты Build Tools позволяют выполнять сборку проектов Visual Studio в интерфейсе командной строки. Поддерживаются следующие проекты: ASP.NET, Azure, классические приложения C++, ClickOnce, контейнеры, .NET Core, классические приложения .NET, Node.js, Office и SharePoint, Python, TypeScript, модульные тесты, UWP, WCF и Xamarin.

# Downloading Git



You are downloading the latest (2.28.0) 64-bit version of Git for Windows. This is the most recent maintained build. It was released 3 months ago, on 2020-07-28.

Click here to download manually

#### Other Git for Windows downloads

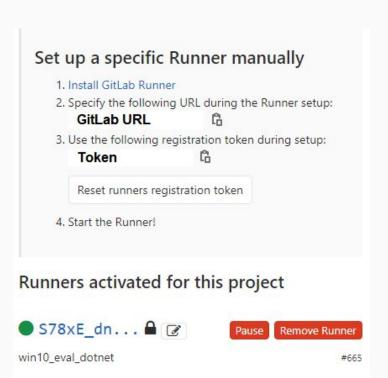
Git for Windows Setup 32-bit Git for Windows Setup.

64-bit Git for Windows Setup.

Загрузка ⊻

# GitLab CI. Устанавливаем и регистрируем GitLab Runner

- 1. Создаем на диске С папку GitLab-Runner.
- 2. <u>Скачиваем Runner</u> и кладем его в созданную папку.
- 3. Запускаем команду установки в PowerShell, запущенном с правами администратора:
  - .\gitlab-runner.exe install
- 4. Регистрируем Runner, указывая URL и токен из GitLab, а также имя, тэги и используемый shell: .\gitlab-runner.exe register
- 5. Проверяем, что регистрация завершена успешно.



dotnetcicdtest

# Добавляем шаблон для сборки .gitlab-ci.yml

- '& "\$env:XUNIT PATH" "\$env:TESTS OUTPUT FOLDER PATH\CicdExample.Tests.dll"

dependencies: # указание, что для запуска этой задачи требуется успешно завершенная задача build job

only:
- branches
script:

- build job

```
variables:
  # Максимальное количество параллельно собираемых проектов при сборке решения; зависит от количества ядер ПК, выбранного для сборки
  MSBUILD CONCURRENCY: 4
  # Тут куча путей до утилит, которые просто обязаны лежать там, где ожидается
  NUGET_PATH: 'C:\Tools\Nuget\nuget.exe'
  MSBUILD PATH: 'C:\Program Files (x86)\Microsoft Visual Studio\2017\BuildTools\MSBuild\15.0\Bin\msbuild.exe'
  XUNIT PATH: 'C:\Tools\xunit.runner.console.2.3.1\xunit.console.exe'
  TESTS OUTPUT FOLDER PATH: '.\tests\CiCdExample.Tests\bin\Release\'
# Тут указываются стадии сборки. Указывайте любые названия которые вам нравятся, но по умолчанию используют три стадии: build, test и deploy.
# Стадии выполняются именно в такой последовательности.
stages:
  - build
  - test
# Далее описываются задачи (job-ы)
build job:
  stage: build # указание, что задача принадлежит этапу build
  # tags: windows # если тут указать тэг, задача будет выполняться только на Runner-е с указанным тэгом
  only: # для каких сущностей требуется выполнять задачу
    - branches
  script: # код шага
    - '& "$env:NUGET PATH" restore'
# сборка; ключ clp:ErrorsOnly оставляет только вывод ошибок; ключ nr:false завершает инстансы msbuild
    - '& "$env:MSBUILD_PATH" /p:Configuration=Release /m:$env:MSBUILD_CONCURRENCY /nr:false /clp:ErrorsOnly'
  artifacts: # где по завершении задачи будут результаты, которые надо сохранить в gitlab (т.н. артефакты) и которые можно будет передать другим задачам по цепочке
    expire in: 2 days # сколько хранить артефакты
   paths: # список путей, по которым находятся файлы для сохранения
     - '$env:TESTS OUTPUT FOLDER PATH'
test job:
  stage: test
```

# Активируем режим Developer PowerShell for VS

Проблема: неудобно прописывать абсолютные пути к разным установкам Visual Studio.

Решение: утилита vswhere для поиска всех инсталляций Visual Studio на компьютере + трансформация PowerShell в Developer PowerShell.

# Проставляем версию библиотек и приложения

- 1. Устанавливаем во все проекты приложения NuGet-пакет: <u>MSBuild.AssemblyVersion</u>.
- 2. Помечаем коммит именованным тэгом.
- 3. git describe --long: отдает версию вида 1.2.3.20-g342d6c.
- 4. Устанавливаем параметр версии AssemblyVersionNumber в msbuild для простановки версии во все библиотеки и исполняемый файл приложения.
- 5. .gitlab-ci.yml будет иметь следующий вид:

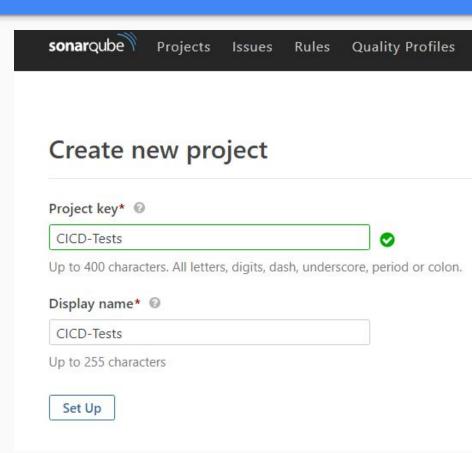
```
- '$versionGroup = git describe --long | Select-String -Pattern "(?<major>[0-9]+)\.(?<minor>[0-9]*)\.(?<patch>[0-9]*)\-(?<commit>[0-9]+)\-g[0-9a-f]+" | Select-Object -First 1'
- '[int]$major, [int]$minor, [int]$patch, [int]$commit = $versionGroup.Matches[0].Groups["major", "minor", "patch", "commit"].Value'
- '[string]$version = "$major.$minor.$patch.$commit"'
- 'Write-Host "Building Release | AnyCpu application v$version..."'
- 'msbuild /p:Configuration="Release" /p:AssemblyVersionNumber=$version /p:Platform="Any CPU" /m:$env:MSBUILD CONCURRENCY /nr:false /clp:ErrorsOnly'
```

# SonarQube. Создаем проект

SonarQube — это платформа, предназначенная для непрерывного анализа и измерения качества кода.

#### Ключевые возможности:

- генерация отчетов о дублировании кода, соблюдении стандартов кодирования, покрытии кода тестами, возможных ошибках в коде, техническом долге и т.д.;
- сохранение истории метрик и построение графиков их изменения;
- интеграция с внешними инструментами.



#### SonarQube. Устанавливаем SonarScanner

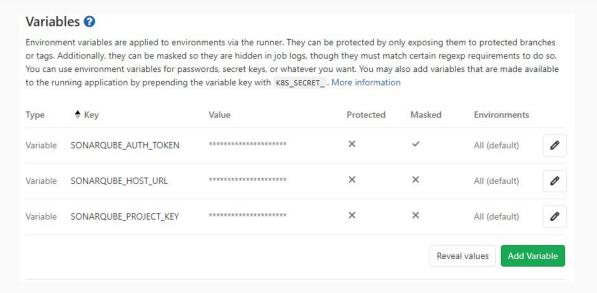
- 1. Создаем на диске С папку Tools\SonarScanner.
- 2. <u>Скачиваем</u> SonarScanner и распаковываем его в созданную папку.
- 3. <u>Скачиваем</u> и устанавливаем Java Runtime.



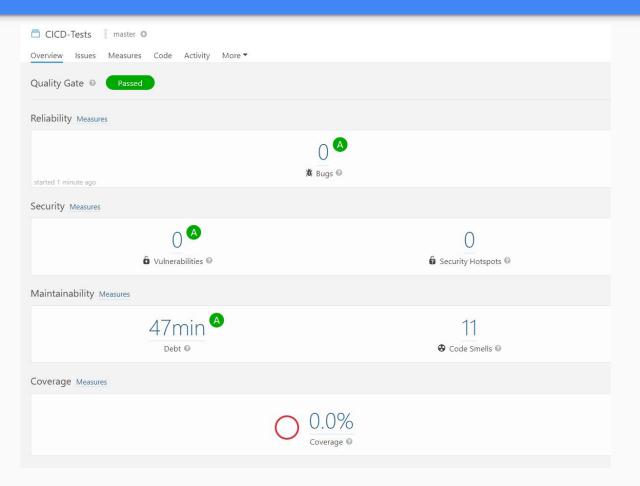


# SonarQube. Настраиваем проект для запуска статического анализатора

- Прописываем ключ проекта, URL SonarQube и токен авторизации в параметрах проекта в GitLab.
- 2. Обновляем .gitlab-ci.yml.
- Теперь при каждой сборке ветки master в SonarQube будет отправляться подробный анализ кода.



# SonarQube. Смотрим результаты статического анализа



# OpenCover. Добавляем запуск автотестов и генерацию отчета о покрытии

OpenCover — это утилита, позволяющая проводить подробный анализ покрытия кода тестами.

#### Установка:

- 1. Создаем на диске С папку Tools\OpenCover.
- 2. <u>Скачиваем</u> OpenCover и распаковываем его в созданную папку.
- 3. Дописываем переменные к секции variables в .gitlab-ci.yml.

```
OPENCOVER_PATH: 'C:\Tools\OpenCover\OpenCover.Console.exe'
OBJECTS_TO_TEST_REGEX: '^(FriendStorage)[^\n]*\.(dll|exe)$'
OPENCOVER_FILTER: '+[FriendStorage.*]* -[*UITests]* -[*AssemblyInfo]*'
OPENCOVER_REPORT_FILE_PATH: '.\cover.xml'
```

4. Модифицируем задачу тестирования, чтобы она включала команды вызова OpenCover.

# OpenCover. Смотрим отчет о покрытии тестами в SonarQube

CICD-Tests	View as List	<b>→</b> 1	to select files $\leftarrow$	→ to navi	igate 17 files	
Coverage 41.6%			New coo	New code: since previous version		
			Coverage	Uncovered Lines	Uncovered Conditions	
FriendStorage.UI/App.xaml.cs			0.0%	6	-	
FriendStorage.UI/Startup/Bootstrapper.cs			0.0%	10		
FriendStorage.UI/Command/DelegateCommand.cs			0.0%	11	6	
FriendStorage.DataAccess/FileDataService.cs			0.0%	33	10	
FriendStorage.UI/DataProvider/FriendDataProvider.cs			0.0%	14	-	
FriendStorage.UI/View/FriendEditView.xaml.cs			0.0%	3	_	
FriendStorage.UI/View/MainWindow.xaml.cs			0.0%	8		

# Deploy. Отправляем собранное приложение в Telegram

- 1. <u>Регистрируем бота</u> и создаем канал для публикации.
- 2. Добавляем бота в канал.
- 3. Узнаем идентификатор канала с использованием бота @getmyid\_bot.
- 4. Устанавливаем на билд-машине PowerShell 7.
- 5. Устанавливаем модуль PoshGram для PowerShell 7, запущенном с правами администратора: Install-Module -Name "PoshGram" -Scope Allusers
- 6. Создаем на диске С скрипт в папке Tools\Scripts:

```
param(
    [string] $botToken,
    [Int64] $chatID,
    [string] $filePath,
    [string] $caption
)

if ((Get-Command "Send-TelegramLocalDocument" -errorAction SilentlyContinue)) {
    Send-TelegramLocalDocument -BotToken $botToken -ChatID $chatID -File $filePath -Caption $caption
}
```

# Deploy. Отправляем собранное приложение в Telegram

7. Добавляем stage и job для деплоя в .gitlab-ci.yml:

```
deploy_telegram:
  when: manual
  stage: deploy
  tags: [dotnetcicdtest]
  dependencies:
    - build_job
  only:
    - /^master$/
  script:
    - 'if (Get-Command "pwsh.exe") {'
        - ' pwsh.exe -NoLogo -NonInteractive -NoProfile -File "$env:DEPLOY_TELEGRAM_SCRIPT" -BotToken "$env:TELEGRAM_BOT_TOKEN" -ChatID "$env:TELEGRAM_CHAT_ID" -File "$env:Telegram_chat_ide" -File "$env:Telegram_chat_ide
```

8. Добавляем переменные в настройках проекта:



- 9. Запускаем deploy job после успешной сборки.
- 10. Получаем сообщение с прикрепленными файлами в канале в телеграме.

#### Итоги

- 1. Настроена сборка приложения и запуск тестов.
- 2. Реализована простановка версии из тэга.
- 3. Можно смотреть анализ кода в SonarQube.
- 4. Можно увидеть анализ покрытия кода тестами.
- 5. Организована доставка приложения пользователям.

# Спасибо за внимание!

Telegram для связи:

Хрулев Павел @pashakhrulev

# Ссылки на презентацию и тестовый проект:

- https://docs.google.com/presentation/d/1bfQ4kil LGPSu6G4hocgjYBoeXNb2jHh9wVYsrD1U0Pk/
- 2. <a href="https://github.com/Rostelecom-IT/Gitlab-CI-Example-for-dotNET">https://github.com/Rostelecom-IT/Gitlab-CI-Example-for-dotNET</a>
- 3. <a href="https://gitlab.com/Rostelecom-IT/Gitlab-CI-Exam-ple-for-dotNET">https://gitlab.com/Rostelecom-IT/Gitlab-CI-Exam-ple-for-dotNET</a>