

.NET 5 Assembly trimming



Кирилл Лихтарович

Experienced developer Telegram: @likhtarovich

Assembly trimming

- Уменьшает размер приложения за счет обрезания зависимых сборок
- Доступно с .NET Core 3.0
- Значительно улучшено в .NET 5.0
- Только self-contained executables

Способы публикации .NET core приложений



Framework-Dependent



Self-Contained

Framework-dependent executable

плюсы:

- Только файлы вашего приложения
- Cross-platform выполнение
- Последние обновления фреймворка всегда доступны

МИНУСЫ:

- Необходим установленный фреймворк
- Возможны проблемы при обновлении фреймворка

Self-contained executable

плюсы:

- Нет необходимости устанавливать фреймворк
- Версия фреймворка и **runtime** фиксирована

МИНУСЫ:

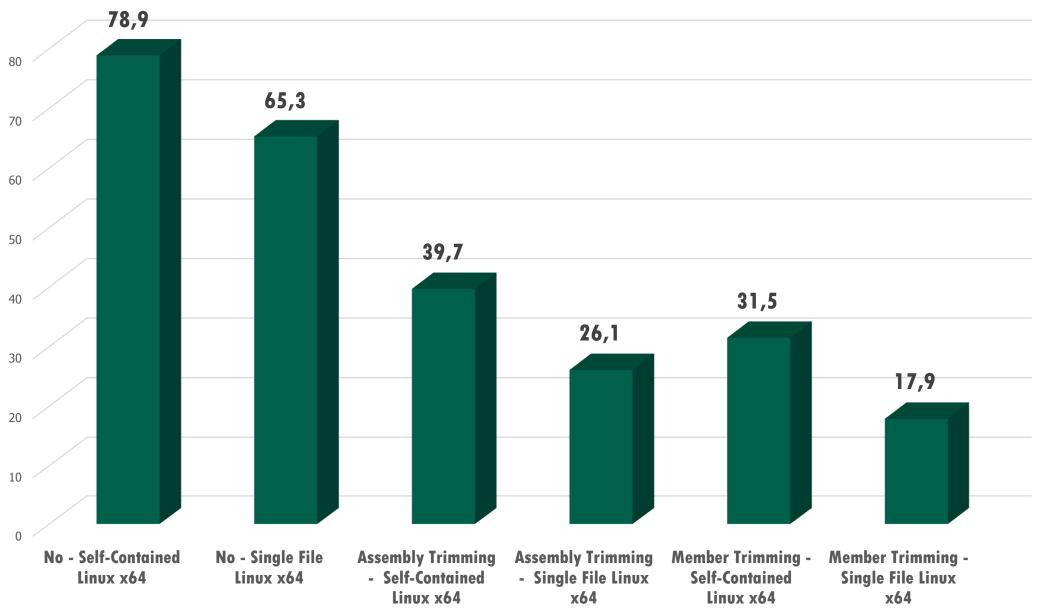
- Больший размер за счет добавление .net core runtime и фреймворка
- Сложность обновления фреймворка
- Только для конкретной платформы

Assembly trimming

- Уменьшает размер приложения за счет обрезания зависимых сборок
- Доступно с .NET core 3.0
- Значительно улучшено в .NET 5.0
- Только self-contained executables

Assembly trimming B.NET 5.0

- Можно удалять типы из сборок Member-Level Trimming
- Новые аттрибуты для динамически загружаемых сборок
- .NET 5.0 проекты занимают меньше места даже без обрезания сборок



How to use?

```
kirill@spbdotnet:~$ dotnet publish --runtime linux-x64 -c Release --self-contained true
-o /usr/bin/spbdotnet5.service/ /SpbDotNetCore5
```

kirill@spbdotnet:~\$ dotnet publish --runtime linux-x64 -c Release -p:PublishTrimmed=True
--self-contained true -o /usr/bin/spbdotnet5.service/ /SpbDotNetCore5

kirill@spbdotnet:~\$ dotnet publish --runtime linux-x64 -c Release -p:PublishTrimmed=True
-p:TrimMode=Link --self-contained true -o /usr/bin/spbdotnet5.service/ /SpbDotNetCore5

Проблема

Optimizing assemblies for size, which may change the behavior of the app. Be sure to test after publishing. See: https://aka.ms/dotnet-illink

Assembly trimming issues

- С осторожностью когда используется reflection
- Проблематично для динамически загружаемых модулей
- Необходимы тесты для проверки работы в **runtime**

Устранение проблем с Reflection

Динамические сборки

```
class Program
    [DynamicallyAccessedMembers(DynamicallyAccessedMemberTypes.PublicMethods)]
    private static readonly Type _otherType;
    static Program()
       // _otherType is marked DynamicallyAccessedMembers - the linker
       // ensures that the value written to this can be statically reasoned about
       // and meets the MemberKinds restriction. So it will keep all methods on Foo.
        _otherType = Type.GetType("Foo, FooAssembly");
    static void Main()
        // SAFE: _otherType was annotated as "some type that has all methods kept"
        _otherType.GetMethod("RandomMethod");
```

Сравниваем .NET Core 3.1 и .NET 5.0

Простое **REST API** приложение **Linux x64 EF Core** + **Postgres** + **NLog** + **AutoMapper** + **Swagger UI**

.NET Core 3.1:

https://github.com/lihtarovich/spbdotnet3

.NET 5.0:

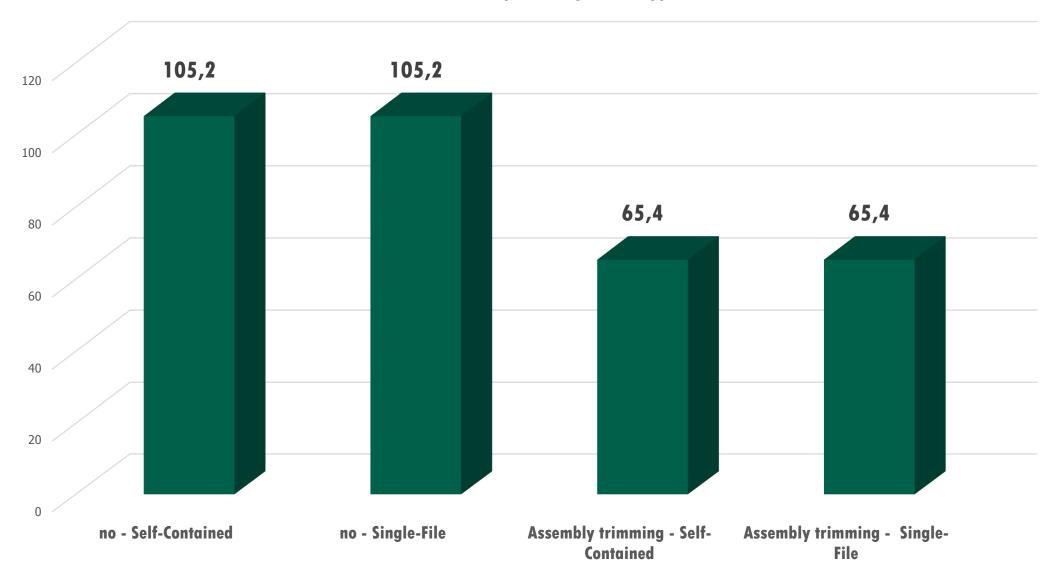
https://github.com/lihtarovich/spbdotnet5

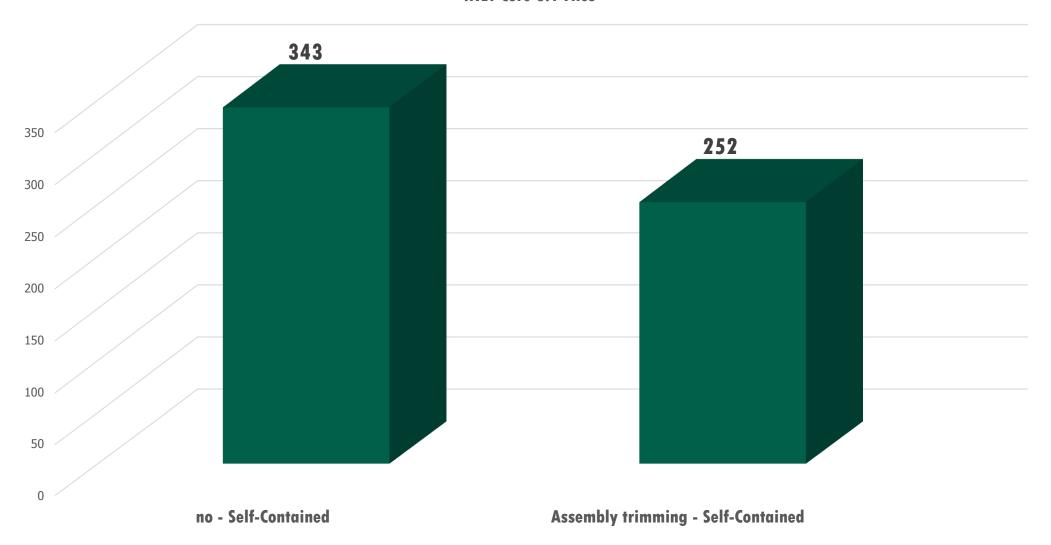
Реальный тест

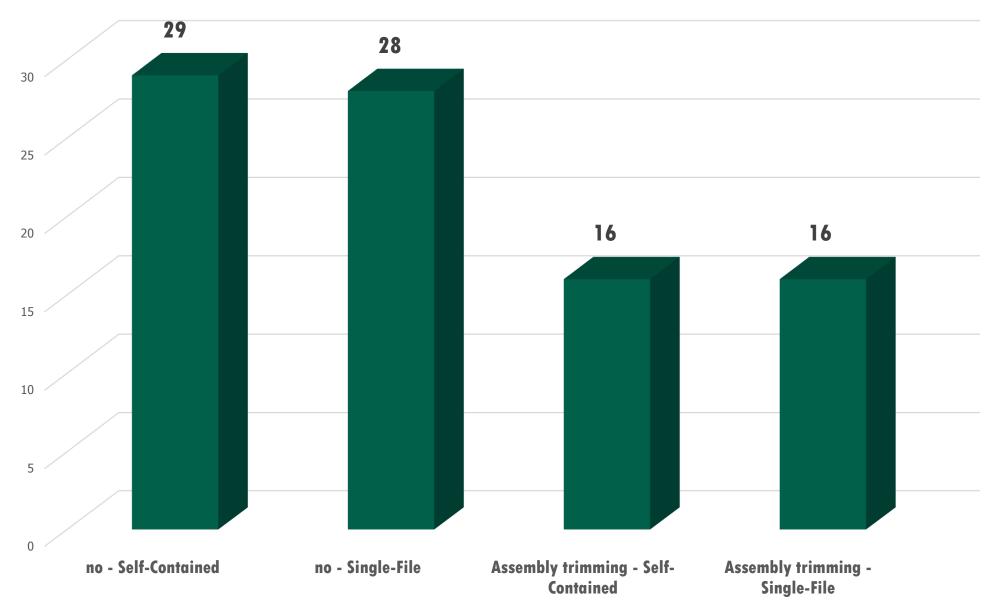
Запустим и тестируем обрезанный пакет:

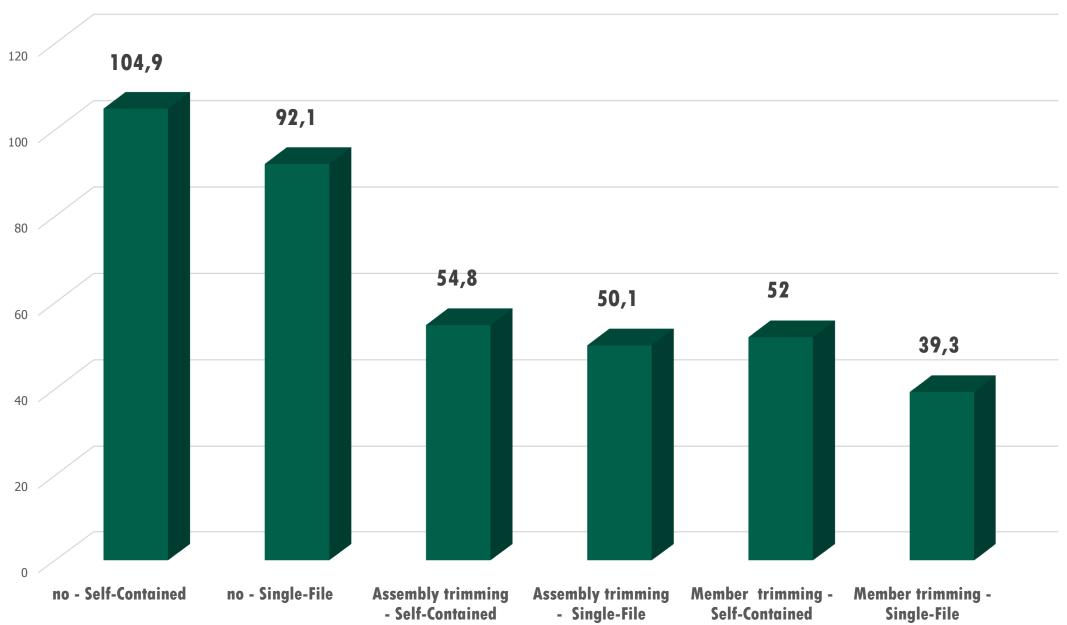
.NET 5.0 — Assembly & Member-Level trimming

https://github.com/lihtarovich/spbdotnet5/blob/master/scripts/buildDeb_mt_sc.sh

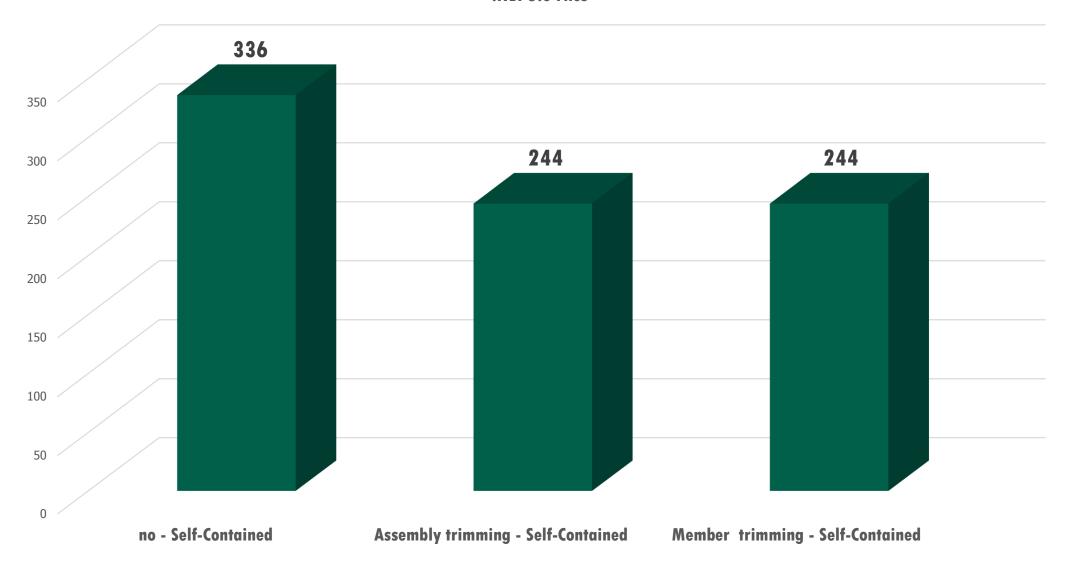




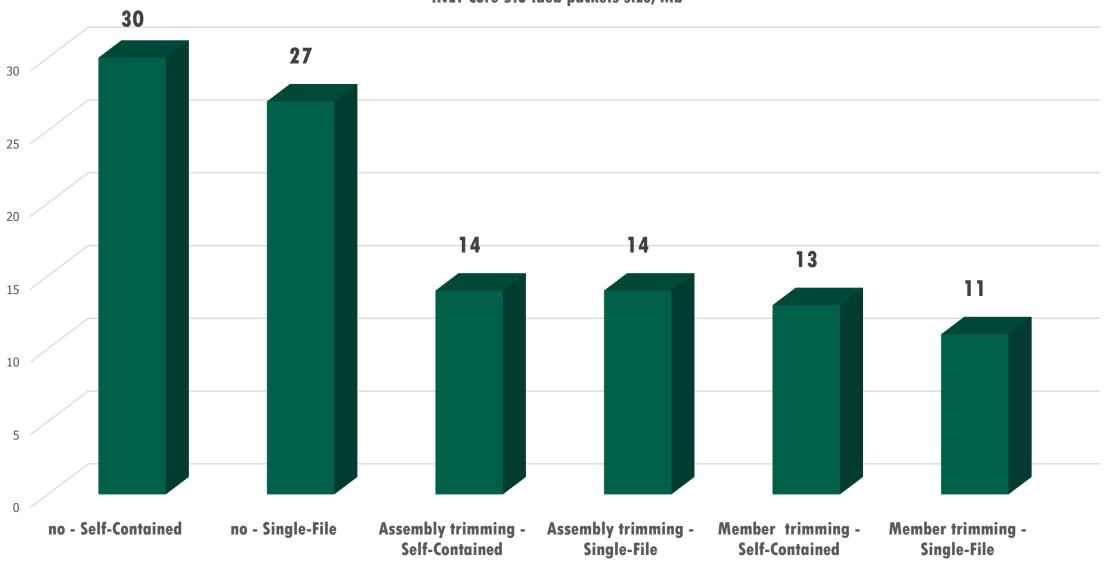


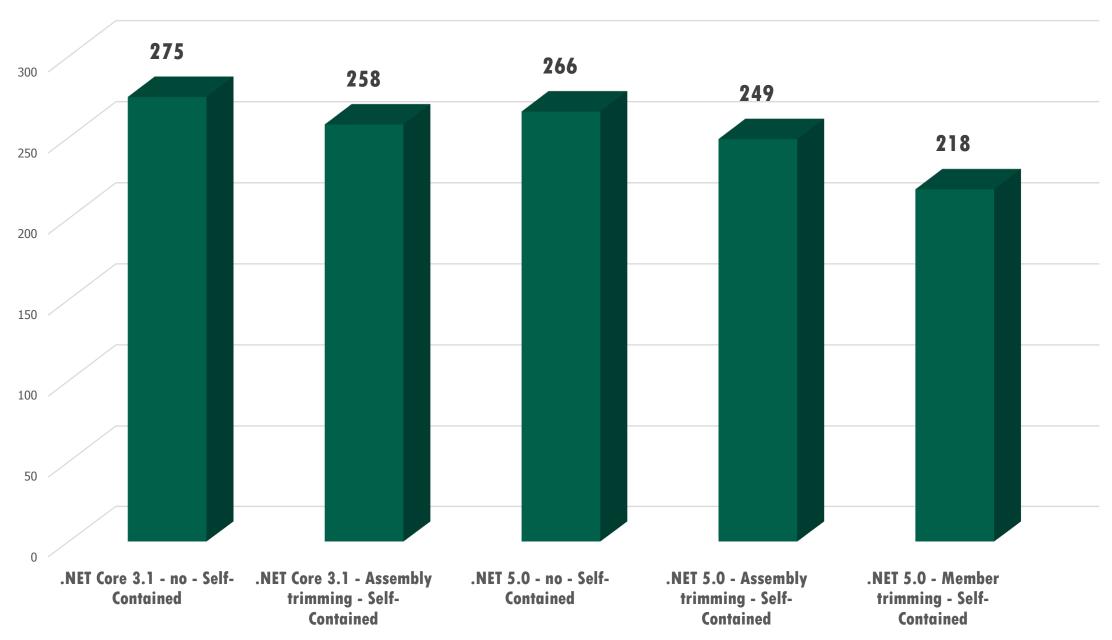


.NET 5.0 Files



.NET Core 5.0 .deb packets size, Mb





Выводы

• Технология готова к работе для большинства приложений - остальных случаях нужно декларативно указать зависимости

В

- Значительно улучшена по сравнению с .NET Core 3.1
- Размер реально имеет значение (особенно для **Docker** контейнеров)
- Тесты никто не отменял!

Полезные ссылки

Тестовое приложение:

.NET Core 3.1:

https://github.com/lihtarovich/spbdotnet3

.NET 5.0:

https://github.com/lihtarovich/spbdotnet5

Ссылки:

O новом в Assembly Trimming в .NET 5.0:

https://devblogs.microsoft.com/dotnet/app-trimming-in-net-5

O ньюансах использования Assembly Trimming:

https://docs.microsoft.com/en-us/dotnet/core/deploying/trim-self-contained

Описание framework-dependent, self-contained способов деполоя:

https://docs.microsoft.com/en-us/dotnet/core/deploying

Single-file executable и его ограничения:

https://docs.microsoft.com/en-us/dotnet/core/deploying/single-file



Full Stack C# Developer



C# Developer (с возможностью релокации в Прагу)

Спасибо!

VEEAM