DDD в унаследованном коде – способы борьбы со сложностью ПО



Обо мне



Константин Густов

архитектор, Райффайзенбанк

10+ лет опыта в разработке konst.gustov@gmail.com



Темы

Унаследованный код.



Темы

- Унаследованный код.
- II. It's DDD Time!



Темы

- I. Унаследованный код.
- II. It's DDD Time!
- III. Как перейти от монолита к микросервисам.





Унаследованный код





Большой ком грязи

Беспорядочно структурированные, растянутые, неряшливые, напоминающие спутанную пленку джунгли спагетти кода (Brian Foote and Joseph Yoder, *Big Ball of Mud*)

• Повторная реализация функционала.



- Повторная реализация функционала.
- Классы содержат свойства и методы, не относящиеся к ним.



- Повторная реализация функционала.
- Классы содержат свойства и методы, не относящиеся к ним.
- Бизнес-логика сосредоточена в сервисах (менеджерах, процессорах).



- Повторная реализация функционала.
- Классы содержат свойства и методы, не относящиеся к ним.
- Бизнес-логика сосредоточена в сервисах (менеджерах, процессорах).
- Ответственность распределена между классами, глядя на один, трудно понять, что он делает.

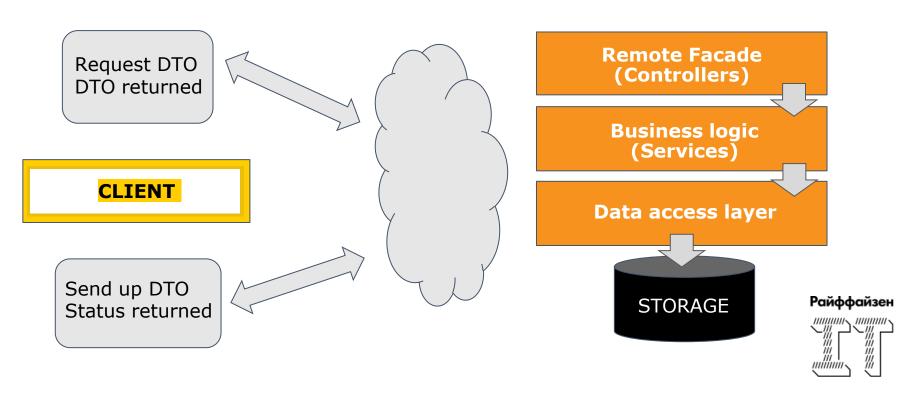


Обычное приложение

- Администратор добавляет новые заявки на доставку.
- Администратор просматривает состояние заявок.
- Курьеры назначают заявки на себя.
- Курьеры работают с заездами.

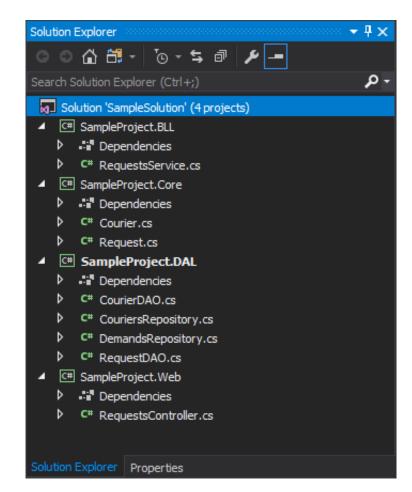


Архитектура обычного приложения



Структура решения

- Трехслойная архитектура.
- Слой контроллеров для реализации шаблона MVC.
- Слой бизнес-логики.
- Слой доступа к данным.







Контроллер заявок

```
[RoutePrefix("api/requests")]
public class RequestsController : ApiController
  [HttpPost]
  [Route("/{extId}/courier/{courierId}")]
  public IHttpActionResult MarkRequest(int requestId, int courierId)
   requestsService.BindRequestToCourier(requestId, courierId);
    . . .
```



Фрагмент бизнес-логики

```
public class RequestsService
  public void BindRequestToCourier(int requestId, int courierId)
   var demand = demandsRepository.GetDemand(requestId);
   var courier = couriersRepository.GetCourier(courierId);
   ValidateCanConnect(demand, courier);
   demand.Courier = courier;
   demand.Status = RequestStatus.Bound;
   demand.HasError = false;
   demand.Error = string.Empty;
   demand.ErrorCode = ErrorCode.NoError;
    courier.Request = request;
   if(demand.Appropriatable && demand.RequestType == RequestType.VIP)
     emailNotifier.SendRequestHasBound(demand);
```



Классы «Заявка» и «Курьер»

```
public class Request
  public int Id { get; set; }
  public Courier Courier { get; set; }
  public RequestStatus Status { get; set; }
  public bool HasError { get; set; }
  public string Error { get; set; }
  public ErrorCode ErrorCode { get; set; }
```

```
public class Courier
{
  public int Id { get; set; }
  public Request Request { get; set; }
  ...
}
```



It's DDD Time!





Эрик Эванс

Специалист в проектировании ПО, автор книги «Предметно- ориентированное проектирование. Структуризация сложных программных систем». Райффайзен

Domain-driven design

Набор принципов и схем, направленных на создание оптимальных систем объектов.

При правильном применении оно приводит к созданию программных абстракций, которые называются моделями предметных областей.



Заблуждения

• DDD – это решение всех проблем.



Заблуждения

- DDD это решение всех проблем.
- DDD это фреймворк.





Заблуждения

- DDD это решение всех проблем.
- DDD это фреймворк.
- Самое важное в DDD это тактические шаблоны.





Модель предметной области

Это система абстракций, описывающая некоторые аспекты предметной области.

Модель упрощенно представляет реальность и помогает более или менее хорошо решать задачи.



• Модель описывает не только структуру данных, но и поведение.



- Модель описывает не только структуру данных, но и поведение.
- Удобна для реализации программистами, понятна доменным специалистам.



- Модель описывает не только структуру данных, но и поведение.
- Удобна для реализации программистами, понятна доменным специалистам.
- Модель одинаково представляется как в коде, так и в документации.



- Модель описывает не только структуру данных, но и поведение.
- Удобна для реализации программистами, понятна доменным специалистам.
- Модель одинаково представляется как в коде, так и в документации.
- Сущности и бизнес-правила одинаково важно влияют на модель.



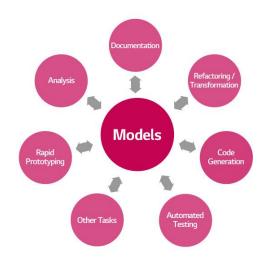
Проблемы модели

- Анемия.
- Семантический разрыв.



Как снизить сложность с DDD

1. Используйте разработку на основе модели (model-driven development).





Единый язык

Это язык, разработанный командой, состоящей из доменных экспертов и разработчиков, в процессе решения конкретных задач.

Удобен для реализации программистам, понятен доменным специалистам.



 Для каждого понятия должен быть один термин (+перевод).



- Для каждого понятия должен быть один термин (+перевод).
- Термины должны быть согласованы с доменным экспертом.



- Для каждого понятия должен быть один термин (+перевод).
- Термины должны быть согласованы с доменным экспертом.
- Не используйте многозначные (политики) или специфические (транзакции) термины.



- Для каждого понятия должен быть один термин (+перевод).
- Термины должны быть согласованы с доменным экспертом.
- Не используйте многозначные (политики) или специфические (транзакции) термины.
- Не используйте имена шаблонов проектирования.

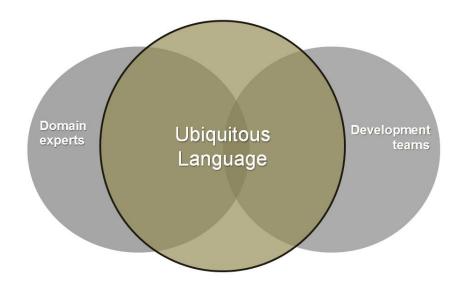


- Для каждого понятия должен быть один термин (+перевод).
- Термины должны быть согласованы с доменным экспертом.
- Не используйте многозначные (политики) или специфические (транзакции) термины.
- Не используйте имена шаблонов проектирования.
- Тестируйте модель на слух.



Как снизить сложность с DDD

2. Разработайте единый язык.





DDD на практике



Новые требования

- Администратор добавляет новые заявки на доставку.
- Администратор просматривает состояние заявок.
- Курьеры назначают заявки на себя.
- Курьеры работают с заездами.
- Курьеры могут брать заявки в зависимости от собственного статуса

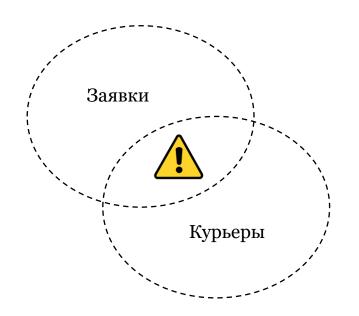


Ограниченный контекст

Граница, в пределах которой понятия единого языка имеют вполне конкретное контекстное значение (Bounded Context).



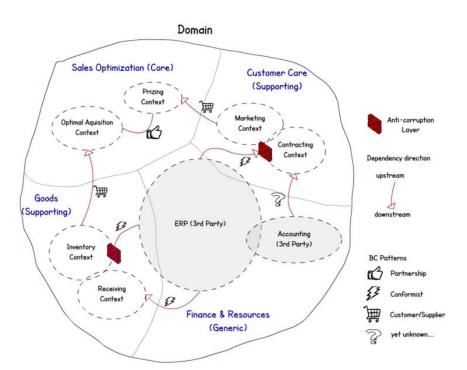
Контексты в приложении







Карта контекстов





Выделение микросервиса

• Микросервис решает одну бизнес-задачу.



Выделение микросервиса

- Микросервис решает одну бизнес-задачу.
- Микросервис принадлежит одному ограниченному контексту.



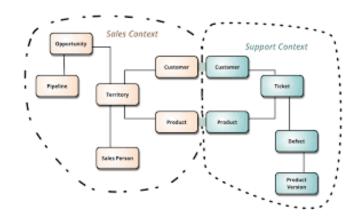
Выделение микросервиса

- Микросервис решает одну задачу.
- Микросервис принадлежит одному ограниченному контексту.
- Микросервис взаимодействует с другими микросервисами посредством «глупых» каналов связи.



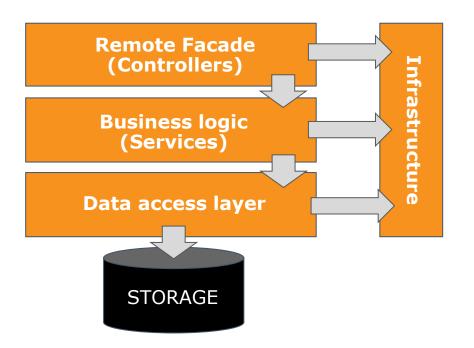
Как снизить сложность с DDD

3. Разделяйте доменную логику приложения по ограниченным контекстам.





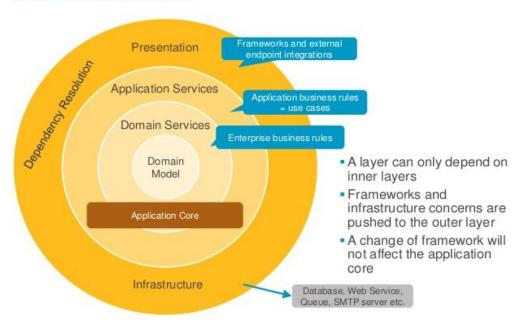
Традиционная слоёная архитектура





Луковичная архитектура

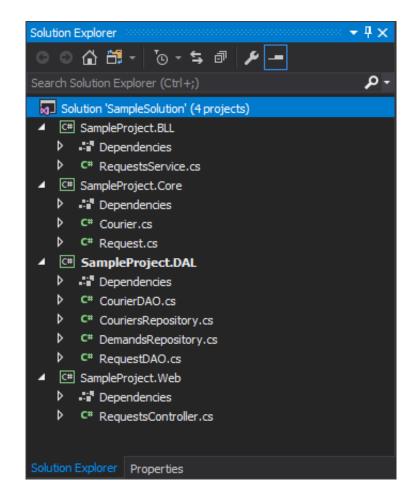
Onion Architecture





Структура решения

- Трехслойная архитектура.
- Слой контроллеров для реализации шаблона MVC.
- Слой бизнес-логики.
- Слой доступа к данным.

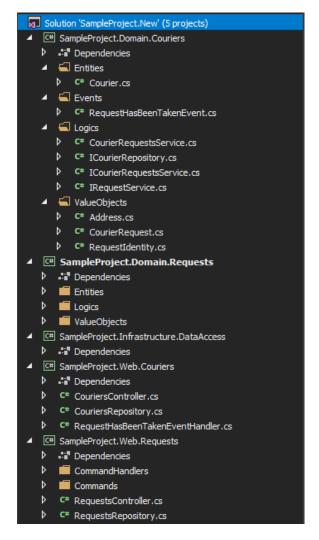






Структура решения

- Луковичная архитектура.
- Доменная модель не зависит от инфраструктуры напрямую.
- Вся бизнес-логика сосредоточена в доменной модели.
- Точка сборки приложения аппликационные сервисы.

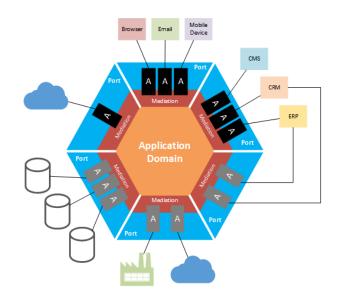






Как снизить сложность с DDD

4. Используйте архитектуру, где основой является модель.





Составные части доменной модели

- Сущность.
- Объект-значение.
- Агрегат.
- Доменное событие.
- Доменный сервис.
- Репозиторий.
- Фабрика.



• Индивидуально существующие логические единицы.



- Индивидуально существующие логические единицы.
- Имеет уникальный идентификатор.



- Индивидуально существующие логические единицы.
- Имеет уникальный идентификатор.
- Идентификатор не изменяется после создания сущности.



- Индивидуально существующие логические единицы.
- Имеет уникальный идентификатор.
- Идентификатор не изменяется после создания сущности.
- Не зависит от совокупности своих атрибутов, может изменяться с течением времени.



Сущность Courier

```
public class Courier
{
   public int Id { get; set; }
   public Request Request { get; set; }
   ...
}
```



Сущность Courier

```
public class Courier : IAggregateRoot, IEventProvider
 private IEventSender eventSender;
 public int Id { get; private set; }
 public CourierRequest Request { get; private set; }
 public void TakeRequest(CourierRequest request, IRequestService requestService)
    ValidateCanTake(request, requestService);
    Request = request;
    eventSender.RaiseEvent(new RequestHasBeenTakenEvent(Id, request));
 public static Courier Create(int id, CourierRequest request, IEventSender sender)
    var courier = new Courier { Id = id, Request = request };
    courier.SetSender(sender);
    return courier;
```



• Объект без собственной идентичности.



- Объект без собственной идентичности.
- Полностью определяется набором своих атрибутов.





- Объект без собственной идентичности.
- Полностью определяется набором своих атрибутов.
- Неизменяем (когда позволяют ресурсы).



- Объект без собственной идентичности.
- Полностью определяется набором своих атрибутов.
- Неизменяем (когда позволяют ресурсы).
- Заменяем.



```
public class CourierRequest
  public RequestIdentity ExternalId { get; private set; }
  public Address To { get; private set; }
  public decimal Price { get; private set; }
  public static CourierRequest CreateRequest(int extId,
                                             Address addr,
                                             decimal price)
    return new CourierRequest
      ExternalId = new RequestIdentity(externalId),
      To = address,
      Price = price
```

```
public class RequestIdentity
{
   public RequestIdentity(int id)
   {
     Identity = id;
   }
   public int Identity { get; }
}
```



• Представляют не предметы, а процессы.



- Представляют не предметы, а процессы.
- Операции в ней неудобно помещать в сущности или объекты-значения.



- Представляют не предметы, а процессы.
- Операции в ней неудобно помещать в сущности или объекты-значения.
- Интерфейс службы определен через другие объекты предметной области.



- Представляют не предметы, а процессы.
- Операции в ней неудобно помещать в сущности или объекты-значения.
- Интерфейс службы определен через другие объекты предметной области.
- Службы не имеют состояния.



Вовсе не доменный сервис

```
public class RequestsService
  public void BindRequestToCourier(int requestId, int courierId)
    var demand = _demandsRepository.GetDemand(requestId);
    var courier = couriersRepository.GetCourier(courierId);
    ValidateCanConnect(demand, courier);
    demand.Courier = courier;
    demand.Status = RequestStatus.Bound;
    demand.HasError = false;
    demand.Error = string.Empty;
    demand.ErrorCode = ErrorCode.NoError;
    courier.Request = request;
    if(demand.Appropriatable && demand.RequestType == RequestType.VIP)
      emailNotifier.SendRequestHasBound(demand);}
```



Хороший доменный сервис

```
internal class CourierRequestsService : ICourierRequestsService
 private readonly IRequestService requestService;
 private readonly ICourierRepository courierRepository;
 public void TakeRequest(int requestId, int courierId)
   var request = requestService.GetRequest(requestId);
   var courier = courierRepository.Get(courierId);
   ValidateCanTake(request, courier);
   courier.TakeRequest(request, requestService);
 private void ValidateCanTake(CourierRequest request, Courier courier)
   var couriers = courierRepository.Matches(CourierSpecifications.Request(request));
   if (couriers.Any(x => x.Id != courier.Id))
     throw new ValidationException("Request Id is already used");
```



Фабрики

• Порождение сложных сущностей и агрегатов следует поручать фабрикам



Фабрики

- Порождение сложных сущностей и агрегатов следует поручать фабрикам
- Фабрики скрывают подробности создания сущностей



Фабрики

- Порождение сложных сущностей и агрегатов следует поручать фабрикам
- Фабрики скрывают подробности создания сущностей
- В качестве технической реализации можно взять любой порождающий паттерн GoF.



Фабрики

```
public class Courier : IAggregateRoot, IEventProvider
  public static Courier Create(int id,
                               CourierRequest request,
                               IEventSender sender)
    var courier = new Courier { Id = id, Request = request };
    courier.SetSender(sender);
    return courier;
```



• Репозиторий представляет все объекты определенного типа в виде концептуального множества.



- Репозиторий представляет все объекты определенного типа в виде концептуального множества.
- Репозиторий обеспечивает запись и восстановление сущностей и агрегатов.



- Репозиторий представляет все объекты определенного типа в виде концептуального множества.
- Репозиторий обеспечивает запись и восстановление сущностей и агрегатов.
- Клиенты получают нужные данные из репозитория, используя запросы.



```
var courier = _courierRepository.Get(courierId);
...
var couriers =
_courierRepository.Matches(CourierSpecifications.Request(request));
```



• События являются реакцией системы на изменения.



- События являются реакцией системы на изменения.
- События позволяют запускать несколько процессов обработки.



- События являются реакцией системы на изменения.
- События позволяют запускать несколько процессов обработки.
- События дают возможность строить системы из независимых компонентов.



- События являются реакцией системы на изменения.
- События позволяют запускать несколько процессов обработки.
- События дают возможность строить системы из независимых компонентов.
- Идеально подходят в случае асинхронного взаимодействия.



Производство событий

```
public class Courier : IAggregateRoot, IEventProvider
 private IEventSender _eventSender;
  . . .
 public void TakeRequest(CourierRequest request, IRequestService requestService)
    _eventSender.RaiseEvent(new RequestHasBeenTakenEvent(Id, request));
 public static Courier Create(int id, CourierRequest request, IEventSender sender)
    var courier = new Courier { Id = id, Request = request };
    courier.SetSender(sender);
    return courier;
```



Обработка событий

```
internal class RequestHasBeenTakenEventHandler :
ICanHandleEvent<RequestHasBeenTakenEvent>
  public async void Handle(RequestHasBeenTakenEvent message)
    var responce = await _client.PostAsync($"/api/requests/"+
      $"{message.Request.ExternalId}/courier/{message.CourierId}");
    if (responce.IsNotSuccess())
      Logger.LogError($"Request with id {message.Request.ExternalId}"+
                         "didn't processed correctly");
```



Простая шина сообщений

```
public class SimpleEventBus : IEventBus
 public void RaiseEvent<TEvent>(TEvent message) where TEvent : class, IEvent
    var list = _listeners;
    foreach (var handler in list.OfType<ICanHandleEvent<TEvent>>())
      if (message.IsAsync)
        var h = handler;
        _asyncEventStrategy.ProcessAsync(h, message);
     else
        handler.Handle(message);
```





Контроллер заявок

```
[RoutePrefix("api/requests")]
public class RequestsController : ApiController
 private readonly IEventBus eventBus;
  [HttpPost]
  [Route("/{extId}/courier/{courierId}")]
  public IHttpActionResult MarkRequestAsTakenByCourier(int requestId,
                                                       int courierId)
    _eventBus.SendCommand(
      new MarkRequestAsTakenByCourierCommand(requestId, courierId));
```



Команда

```
internal class MarkRequestAsTakenByCourierCommand : ICommand
 public MarkRequestAsTakenByCourierCommand(int requestId,
                                            int courierId)
    RequestId = requestId;
    CourierId = courierId;
 public int RequestId { get; }
 public int CourierId { get; }
```



Обработчик команды

```
internal class MarkRequestAsTakenByCourierCommandHandler :
ICanHandleCommand<MarkRequestAsTakenByCourierCommand>
 private readonly IRequestRepository _requestRepository;
 private readonly IEmailNotifier emailNotifier;
 public void Handle(MarkRequestAsTakenByCourierCommand message)
   var request = _requestRepository.Get(message.RequestId);
    request.TakenByCourier(message.CourierId, emailNotifier);
```



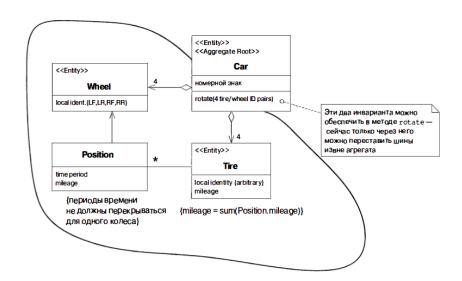
Сущность «Заявка»

```
public class Request : IAggregateRoot
  public int Id { get; set; }
  public CourierId Courier { get; set; }
  public RequestStatus Status { get; set; }
  public Error Error { get; set; }
  public void TakenByCourier(int courierId, IClientNotifier notifier)
    Courier = new CourierId(courierId);
    Status = RequestStatus.Bound;
    Error = ErrorClass.CreateEmpty();
    if (ShouldNotify())
      notifier.NotifyRequestHasTaken(this);
```



Как снизить сложность с DDD

5. Стройте доменную логику на основе тактических шаблонов DDD.





Резюме

- Унаследованный код может серьезно мешать развитию приложения.
- DDD хорошо подходит для уменьшения сложности в приложениях с запутанной бизнеслогикой.
- MDD + UL =
- Архитектура должна иметь в основе доменную модель.
- Тактические шаблоны DDD позволяют строить понятные модели в коде.



Спасибо!

http://domaindrivendesign.org

http://udidahan.com/

https://goodenoughsoftware.net/

https://lostechies.com/jimmybogard/

https://msdn.microsoft.com/ru-ru/magazine/dd419654.aspx

