

История ФП

(и немного о монадах)

Айрат Худайгулов
Senior BI Developer
Arkadium

1. История ФП в картинках
2. Что общего между формальной логикой и программированием
3. И где это применяется
4. Немного о тех самых на букву М



Давид Гильберт
(1862-1943)

1928 – “Entscheidungsproblem”
Проблема разрешения

“Все доказуемые
утверждения истинны, а
все истинные
утверждения
доказуемы”



1928 – “Entscheidungsproblem”
Проблема разрешения



Курт Гёдель
(1906-1978)

1930 – Теорема о
неполноте

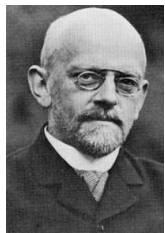
“Это утверждение
ложно”



1928 – “Entscheidungsproblem”
Проблема разрешения



1930 – Теорема о неполноте



1928 – “Entscheidungsproblem”
Проблема разрешения



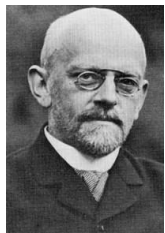
1930 – Теорема о неполноте



Алонзо Чёрч
(1903-1995)

1932 – λ -исчисление

$$\begin{aligned} L, M, N ::= & x \\ & | (\lambda x. N) \\ & | (L M) \end{aligned}$$



1928 – “Entscheidungsproblem”
Проблема разрешения



1932 – λ -исчисление



1930 – Теорема о неполноте

1936 – доказал что любой
алгоритм написанный на λ -
исчислении делает проблему
разрешения неразрешимой



1928 – “Entscheidungsproblem”
Проблема разрешения



1930 – Теорема о неполноте



1932 – λ -исчисление
1936 – λ + проблема
разрешения



Курт Гёдель
(1906-1978)

1936
общерекурсивные
функции

Нашёл второе
доказательство
неразрешимости
проблемы
разрешения



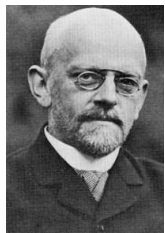
1928 – “Entscheidungsproblem”
Проблема разрешения



1932 – λ -исчисление
1936 – λ + проблема
разрешения



1930 – Теорема о неполноте
1936 – функции + проблема
разрешения



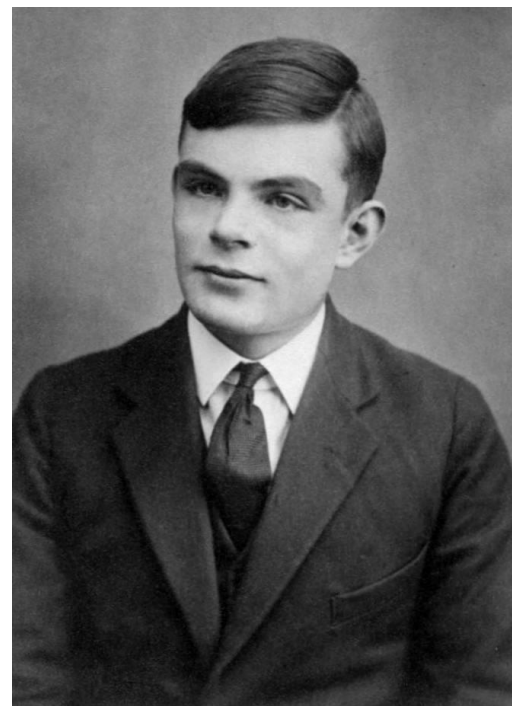
1928 – “Entscheidungsproblem”
Проблема разрешения



1932 – λ -исчисление
1936 – λ + проблема
разрешения



1930 – Теорема о неполноте
1936 – функции + проблема
разрешения



Алан Тьюринг
(1912-1954)

1936
Машина Тьюринга

Показал что
алгоритмы на
машине Тьюринга
так же не решают
проблему
разрешения



1928 – “Entscheidungsproblem”
Проблема разрешения



1932 – λ -исчисление
1936 – λ + проблема
разрешения



1930 – Теорема о неполноте
1936 – функции + проблема
разрешения



1936 – машина Тьюринга +
проблема разрешения



1928 – “Entscheidungsproblem”
Проблема разрешения



1932 – λ -исчисление
1936 – λ + проблема
разрешения



1930 – Теорема о неполноте
1936 – функции + проблема
разрешения



1936 – машина Тьюринга +
проблема разрешения

$$\frac{A \quad B}{A \& B} \&-I$$

$$\frac{A \& B}{A} \&-E_1$$

$$\frac{A \& B}{B} \&-E_2$$

$$\frac{\begin{array}{c} [A]^x \\ \vdots \\ B \end{array}}{A \supset B} \supset-I^x$$

$$\frac{A \supset B \quad A}{B} \supset-E$$

$$\frac{M : A \quad N : B}{\langle M, N \rangle : A \times B} \times\text{-I} \qquad \frac{L : A \times B}{\pi_1 L : A} \times\text{-E}_1 \qquad \frac{L : A \times B}{\pi_2 L : B} \times\text{-E}_2$$

$$\frac{\begin{array}{c} [x : A]^x \\ \vdots \\ N : B \end{array}}{\lambda x. N : A \rightarrow B} \rightarrow\text{-I}^x \qquad \frac{L : A \rightarrow B \quad M : A}{LM : B} \rightarrow\text{-E}$$

$$\begin{array}{c}
\frac{[z : B \times A]^z}{\pi_2 z : A} \times\text{-E}_2 \qquad \frac{[z : B \times A]^z}{\pi_1 z : B} \times\text{-E}_1 \\
\hline
\qquad \qquad \qquad \times\text{-I} \\
\qquad \qquad \langle \pi_2 z, \pi_1 z \rangle : A \times B \\
\hline
\lambda z. \langle \pi_2 z, \pi_1 z \rangle : (B \times A) \rightarrow (A \times B) \rightarrow\text{-I}^z
\end{array}$$

$$\begin{array}{c}
\frac{[z : B \times A]^z}{\pi_2 z : A} \times \text{-E}_2 \quad \frac{[z : B \times A]^z}{\pi_1 z : B} \times \text{-E}_1 \\
\hline
\frac{\pi_2 z : A \quad \pi_1 z : B}{\langle \pi_2 z, \pi_1 z \rangle : A \times B} \times \text{-I} \\
\hline
\frac{\langle \pi_2 z, \pi_1 z \rangle : A \times B}{\lambda z. \langle \pi_2 z, \pi_1 z \rangle : (B \times A) \rightarrow (A \times B)} \rightarrow \text{-I}^z \quad \frac{y : B \quad x : A}{\langle y, x \rangle : B \times A} \times \text{-I} \\
\hline
\frac{\lambda z. \langle \pi_2 z, \pi_1 z \rangle : (B \times A) \rightarrow (A \times B) \quad \langle y, x \rangle : B \times A}{(\lambda z. \langle \pi_2 z, \pi_1 z \rangle) \langle y, x \rangle : A \times B} \rightarrow \text{-E}
\end{array}$$

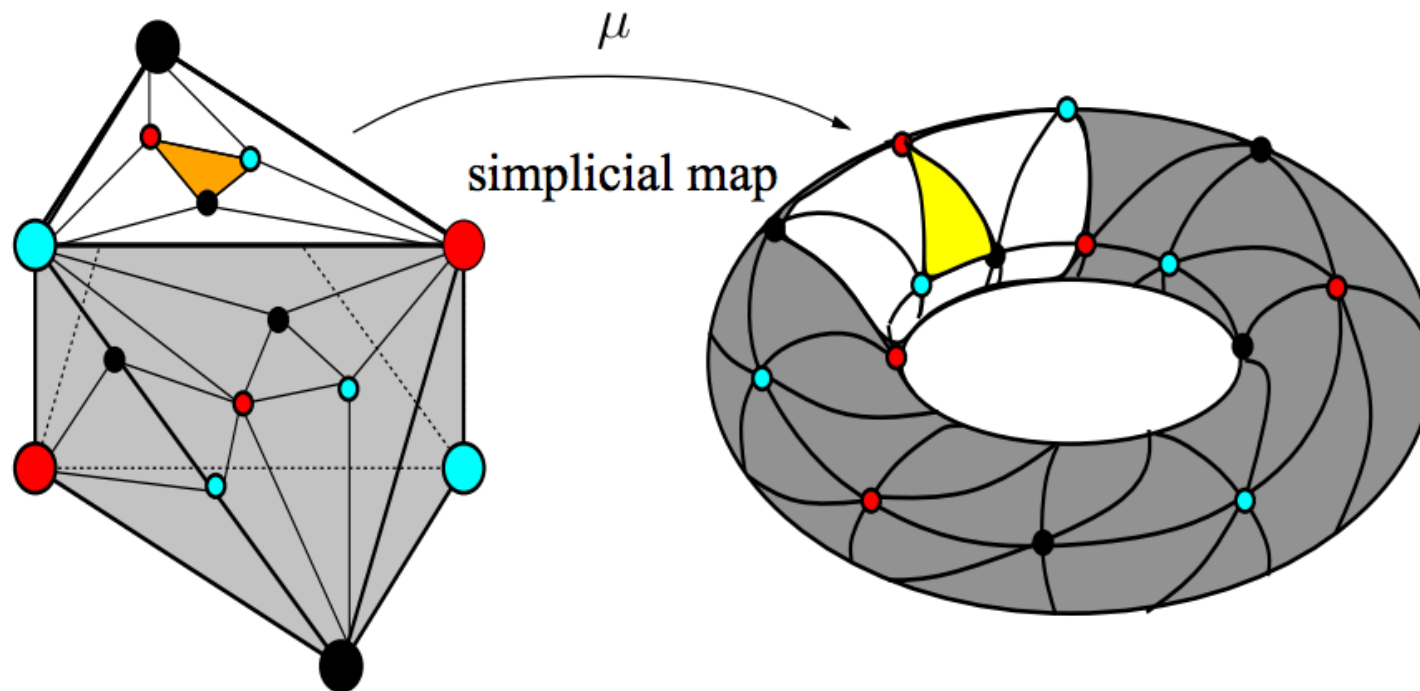
Логика	Теория типов	Теория категорий
Истина	Unit	Терминальный объект
Ложь	Void	Начальный объект
Пропозиция	Тип данных	Объект
Доказательство	Вычисление программы	Морфизм
Импликация \rightarrow	Функция: $f : A \rightarrow B$	Множество морфизмов
Конъюнкция \wedge	Тип-произведение $A * B$	Произведение объектов
Дизъюнкция \vee	Тип-сумма $A + B$	Сумма объектов

Natural Deduction Gentzen (1935)	⇔	Typed Lambda Calculus Church (1940)
Type Schemes Hindley (1969)	⇔	ML Type System Milner (1975)
System F Girard (1972)	⇔	Polymorphic Lambda Calculus Reynolds (1974)
Modal Logic Lewis (1910)	⇔	Monads (state, exceptions) Kleisli (1965), Moggi (1987)
Classical-Intuitionistic Embedding Gödel (1933)	⇔	Continuation Passing Style Reynolds (1972)
Intuitionistic logic Heyting (1930)	⇔	Intuitionistic type theory Martin-Löf
Linear logic	???	Concurrency



 Idris





“In this post I describe the Asynchronous Computability Theorem, which uses tools from Algebraic Topology to show whether a task is solvable in a distributed system...” (c) Lev Gorodinski

Прекрасный мир
математики.

Чистые функции:

$$A \rightarrow B$$

$$B \rightarrow C$$

Композируются как:

$$A \rightarrow C$$

Жестокая реальность.

Функции?..

unit \rightarrow *unit* (берём *A* из
глобального состояния и в
этом же состоянии задаём *B*)
B \rightarrow *C* (иногда падаем с NRE)

Вообще не композируются.

GetCustomerById: int -> Customer

GetCart: Customer -> Cart

AddItem: Item -> Cart -> Cart

GetCustomerById 5

|> GetCart

|> AddItem someItem

|> AddItem

anotherItem

GetCustomerById(5)

.GetCart()

.AddItem(someItem)

.AddItem(anotherItem)

GetCustomerById: int -> Customer option

GetCart: Customer -> Cart option

AddItem: Item -> Cart -> Cart

GetCustomerById 5

|> GetCart //error

|> AddItem someItem

|> AddItem

anotherItem

```
let customerOpt = GetCustomerById 5
match customerOpt with
| None -> None
| Some customer ->
    let cartOpt = GetCart customer
    match cartOpt with
    | None -> None
    | Some cart ->
        cart
        |> AddItem someItem
        |> AddItem anotherItem
        |> Some
```



```
match opt with
| None -> None
| Some s ->
//continuation on value s
```

```
let bind0 (f: 'a -> Option<'b>)
  (opt: Option<'a>)
  : Option<'b> =
```

```
match opt with
| None -> None
| Some s -> f s
```

```
let map0 (f: 'a -> 'b)
  (opt: Option<'a>)
  : Option<'b> =
```

```
match opt with
| None -> None
| Some s -> Some (f s)
```

```
let customerOpt = GetCustomerById 5
```

```
match customerOpt with
```

```
| None -> None
```

```
| Some customer ->
```

```
  let cartOpt = GetCart customer
```

```
  match cartOpt with
```

```
  | None -> None
```

```
  | Some cart ->
```

```
    cart
```

```
    |> AddItem someItem
```

```
    |> AddItem anotherItem
```

```
    |> Some
```

```
GetCustomerById 5
```

```
|> bind0 GetCart
```

```
|> map0 (AddItem someItem)
```

```
|> map0 (AddItem someItem)
```

```
GetUserFromDataBase: int -> (User -> unit) -> unit
GetUserFriendList: User -> (User list -> unit) -> unit
SendGreetings: string -> User list -> unit
```

```
GetUserFromDataBase 1 (fun user ->
  GetUserFriendList user (fun friendList ->
    SendGreetings "Hello" friendList
  )
)
```

continuation:

```
    fun value -> //something  
returns unit
```

```
type Async<'a> = ('a -> unit) -> unit
```

```
let bindA
```

```
(f: 'a -> (('b -> unit) -> unit))  
(asyncA: ('a -> unit) -> unit)  
: ('b -> unit) -> unit =
```

```
fun (cont:'b -> unit) ->  
    asyncA (fun (a:'a) -> f a cont)
```

```
let mapA
```

```
(f: 'a -> 'b)  
(asyncA: ('a -> unit) -> unit)  
: ('b -> unit) -> unit =
```

```
fun (cont:'b -> unit) ->  
    asyncA (fun (a:'a) -> cont (f a))
```

continuation:

```
    fun value -> //something  
returns unit
```

```
type Async<'a> = ('a -> unit) -> unit
```

```
let bindA  
  (f: 'a -> Async<'b>)  
  (asyncA: Async<'a>)  
  : Async<'b> =
```

```
  fun cont ->  
    asyncA (fun a -> f a cont)
```

```
let mapA  
  (f: 'a -> 'b)  
  (asyncA: Async<'a>)  
  : Async<'b> =
```

```
  fun cont ->  
    asyncA (f >> cont)
```

```
GetUserFromDataBase 1 (fun user ->  
    GetUserFriendList user (fun friendList ->  
        SendGreetings "Hello" friendList  
    )  
)
```

```
GetUserFromDataBaseAsync 1  
|> bindA GetUserFriendListAsync  
|> mapA (SendGreetings "NewName")
```

```
GetAllManagers: unit -> List<Manager>
GetDirectEmployees: Manager -> List<Employee>
RaizeSalary: Employee -> unit
```

```
let managers = GetAllManagers()
for manager in managers do
    let directEmployees = GetDirectEmployees manager
    for employee in directEmployees do
        RaizeSalary employee
```

```
for value in values
    //continuation on value
```

```
let bindL
    (f: 'a -> List<'b>)
    (list: List<'a>)
    : List<'b> =
let output = List()
for i=0 to list.Count-1 do
    let values = f list.[i]
    output.AddRange values
output
```

```
let mapL
    (f: 'a -> 'b)
    (list: List<'a>)
    : List<'b> =
let output = List()
for i=0 to list.Count-1 do
    let value = f list.[i]
    output.Add value
output
```



```
let managers = GetAllManagers()
for manager in managers do
    let directEmployees = GetDirectEmployees manager
    for employee in directEmployees do
        RaizeSalary employee
```

```
GetAllManagers()
|> bindL GetDirectEmployees
|> mapL RaizeSalary

GetAllManagers()
    .SelectMany(GetDirectEmployees)
    .Select(RaizeSalary)
    .ToList()
```

	Option	Async	List	Linq
map	('a -> 'b) -> Option<'a> -> Option<'b>	('a -> 'b) -> Async<'a> -> Async<'b>	('a -> 'b) -> List<'a> -> List<'b>	(TI -> TO) -> IEnumerable<TI> -> IEnumerable<TO>
bind	('a -> Option<'b>) -> Option<'a> -> Option<'b>	('a -> Async<'b>) -> Async<'a> -> Async<'b>	('a -> List<'b>) -> List<'a> -> List<'b>	(TI -> IEnumerable<TO>) -> IEnumerable<TI> -> IEnumerable<TO>

Что я хотел сказать

- Функциональное программирование это не только React и LINQ
- Теоретическая база фундаментальна как сама природа
- Развитие ФП === развитие CS
- Оно и правда помогает решать проблемы
- Поэтому его полезно знать

Спасибо за внимание!

ВОПРОСЫ

Айрат Худайгулов

Полезные ссылки

Proposition as types. Philip Wadler - <https://www.youtube.com/watch?v=dgrucfgv2Tw>

Truth about Types. Bartosz Milewski - <https://www.youtube.com/watch?v=dgrucfgv2Tw>

The Asynchronous Computability Theorem. Lev Gorodinski - <https://medium.com/@eulerfx/the-asynchronous-computability-theorem-171e9d7b9423>

Monads explained in C# (again). Mikhail Shilkov - <https://mikhail.io/2018/07/monads-explained-in-csharp-again/>

Understanding map and apply. Scott Wlaschin - <https://fsharpforfunandprofit.com/posts/elevated-world/>

Project Everest (verified TSL) - <https://project-everest.github.io/>

Curry-Howard Correspondences for Concurrency - <http://www.mat.unb.br/ayala/EVENTS/JorgeAPerezCurryHoward.pdf>