



# Saritasa Tools

Или ещё один подход к архитектуре  
приложения

Иван Кожин, Очень Интересно

# Наш зоопарк проектов





# Случай на проекте

**Заказчик:** У меня при заказе товара происходит ошибка...

# Случай на проекте

System.NullReferenceException...

```
14:06:23 [Application Exception] System.Web.HttpUnhandledException (0x80004005): Exception of type 'System.Web.HttpUnhandledException' was thrown by an instance of an object.
   at System.Collections.Generic.Dictionary`2.Insert(TKey key, TValue value, Boolean add)
   at System.Collections.Generic.Dictionary`2.Add(TKey key, TValue value)
   at Tube.AddPageToTube(String requestId) in W:\crm\Source\Utilities\HelpersSite\WebService\tube.cs:line 61
   at Tube.AddPageToTube() in W:\crm\Source\Utilities\HelpersSite\WebService\tube.cs:line 51
   at SaberMasterPage.get_TubeId() in W:\crm\Source\CRMSite\_masters\SaberMasterPage.master.cs:line 60
   at ASP._masters_sabermasterpage_master.__Render__control1(HtmlTextWriter __w, Control parameterContainer) in w:\crm\Source\CRMSite\_masters
   at System.Web.UI.Control.RenderChildrenInternal(HtmlTextWriter writer, ICollection children)
   at System.Web.UI.Control.RenderChildren(HtmlTextWriter writer)
   at System.Web.UI.Control.Render(HtmlTextWriter writer)
   at System.Web.UI.Control.RenderControlInternal(HtmlTextWriter writer, ControlAdapter adapter)
   at System.Web.UI.Control.RenderControl(HtmlTextWriter writer, ControlAdapter adapter)
   at System.Web.UI.Control.RenderControl(HtmlTextWriter writer)
   at System.Web.UI.Control.RenderChildrenInternal(HtmlTextWriter writer, ICollection children)
   at System.Web.UI.Control.RenderChildren(HtmlTextWriter writer)
   at System.Web.UI.Page.Render(HtmlTextWriter writer)
   at System.Web.UI.Control.RenderControlInternal(HtmlTextWriter writer, ControlAdapter adapter)
   at System.Web.UI.Control.RenderControl(HtmlTextWriter writer, ControlAdapter adapter)
   at System.Web.UI.Control.RenderControl(HtmlTextWriter writer)
   at System.Web.UI.Page.ProcessRequestMain(Boolean includeStagesBeforeAsyncPoint, Boolean includeStagesAfterAsyncPoint)
   at System.Web.UI.Page.HandleError(Exception e)
   at System.Web.UI.Page.ProcessRequestMain(Boolean includeStagesBeforeAsyncPoint, Boolean includeStagesAfterAsyncPoint)
   at System.Web.UI.Page.ProcessRequest(Boolean includeStagesBeforeAsyncPoint, Boolean includeStagesAfterAsyncPoint)
   at System.Web.UI.Page.ProcessRequest()
   at System.Web.UI.Page.ProcessRequestWithNoAsync(HttpContext context)
```



# Случай на проекте

**Мы:** Ок, а какой аккаунт вы использовали?

**Заказчик:** [test@someproject.com](mailto:test@someproject.com)

**Мы:** На какой странице и какой продукт вы запрашивали?

...

# Случай на проекте #2

11/4/2017 10:46 AM	Faustino, Carisse
Refund requested for California Online Traffic School - California Traffic School 2017 Amount: \$15.00 Reason: Other Duplicate Registration	
11/4/2017 10:47 AM	Faustino, Carisse
Course status changed from inProgress to DisabledManual	
11/4/2017 10:47 AM	Faustino, Carisse
Customer Disabled	
11/4/2017 3:47 PM	
Online CC Payment of \$15.00 received. Card # *****4365. Name Rory L. Robertson Expires 09/21	
11/4/2017 3:48 PM	
Quiz Failed	
11/4/2017 3:48 PM	
Question #1: What was featured in the video? Student Answer: Descriptions of different kinds of intersections Correct Answer: Cars, motorcycles, and pedestrians in traffic situations Status: Fail	
11/4/2017 3:48 PM	
Chapter 1 Page 3 Multimedia Validation Question Regular quiz. Score: 0% (0 of 1 questions answered correctly)	
11/4/2017 3:48 PM	
Quiz on Chapter 1 Page 3	
11/4/2017 3:48 PM	
Chapter 1 Page 3 Page Time: 4 sec. Start Course Time: 1 min. 40 sec. End Course Time: 1 min. 50 sec. Lesson Completed	
11/4/2017 3:48 PM	
Quiz Passed	
11/4/2017 3:48 PM	
Question #2: The Golden Rule says:	



**Ну, извините...**





# Цели

- Разработать гибкую типовую архитектуру для наших проектов.





# Цели

- Разработать гибкую типовую архитектуру для наших проектов.
- Заложить в архитектуру возможность журналирования событий в проекте.



# Цели

- Разработать гибкую типовую архитектуру для наших проектов.
- Заложить в архитектуру возможность журналирования событий в проекте.
- Предоставить возможность анализа состояния системы в различное время.



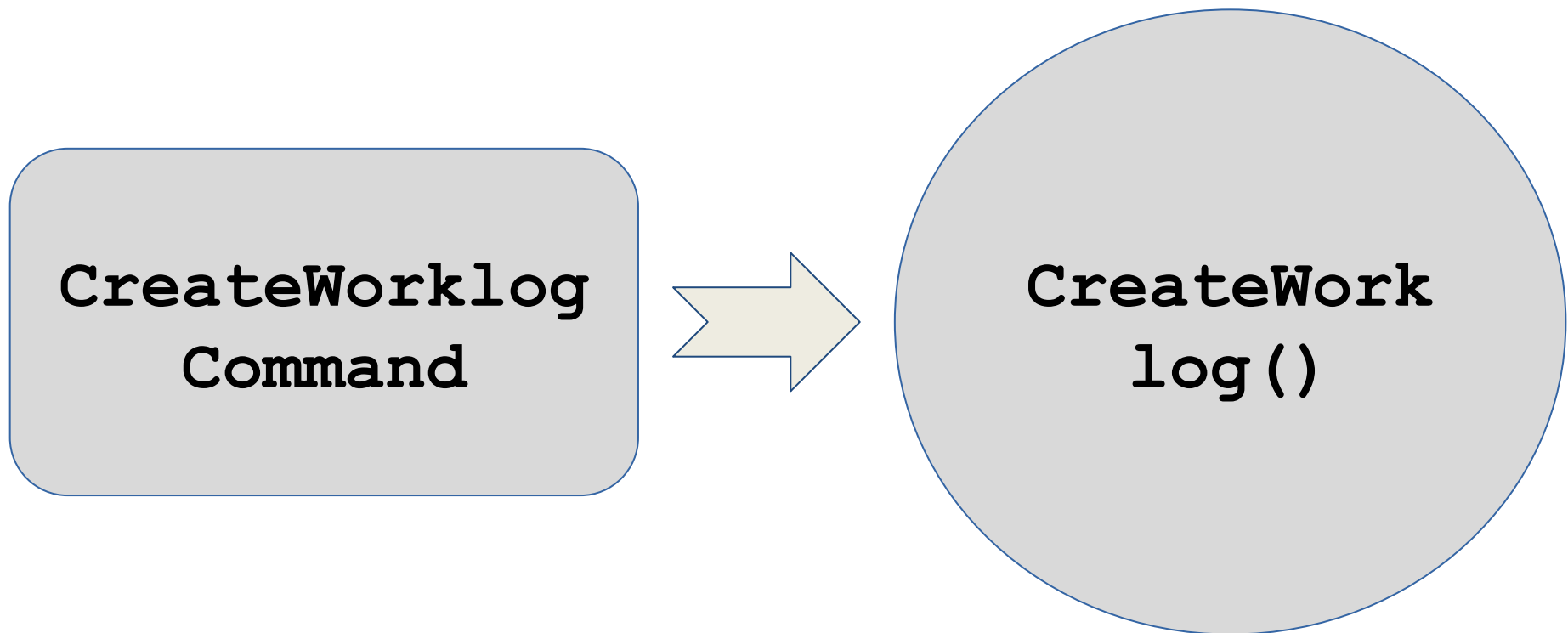
# Цели

- Разработать гибкую типовую архитектуру для наших проектов.
- Заложить в архитектуру возможность журналирования событий в проекте.
- Предоставить возможность анализа состояния системы в различное время.
- Улучшить возможности интеграционного тестирования наших проектов.

# Паттерн «Команда»

Команда

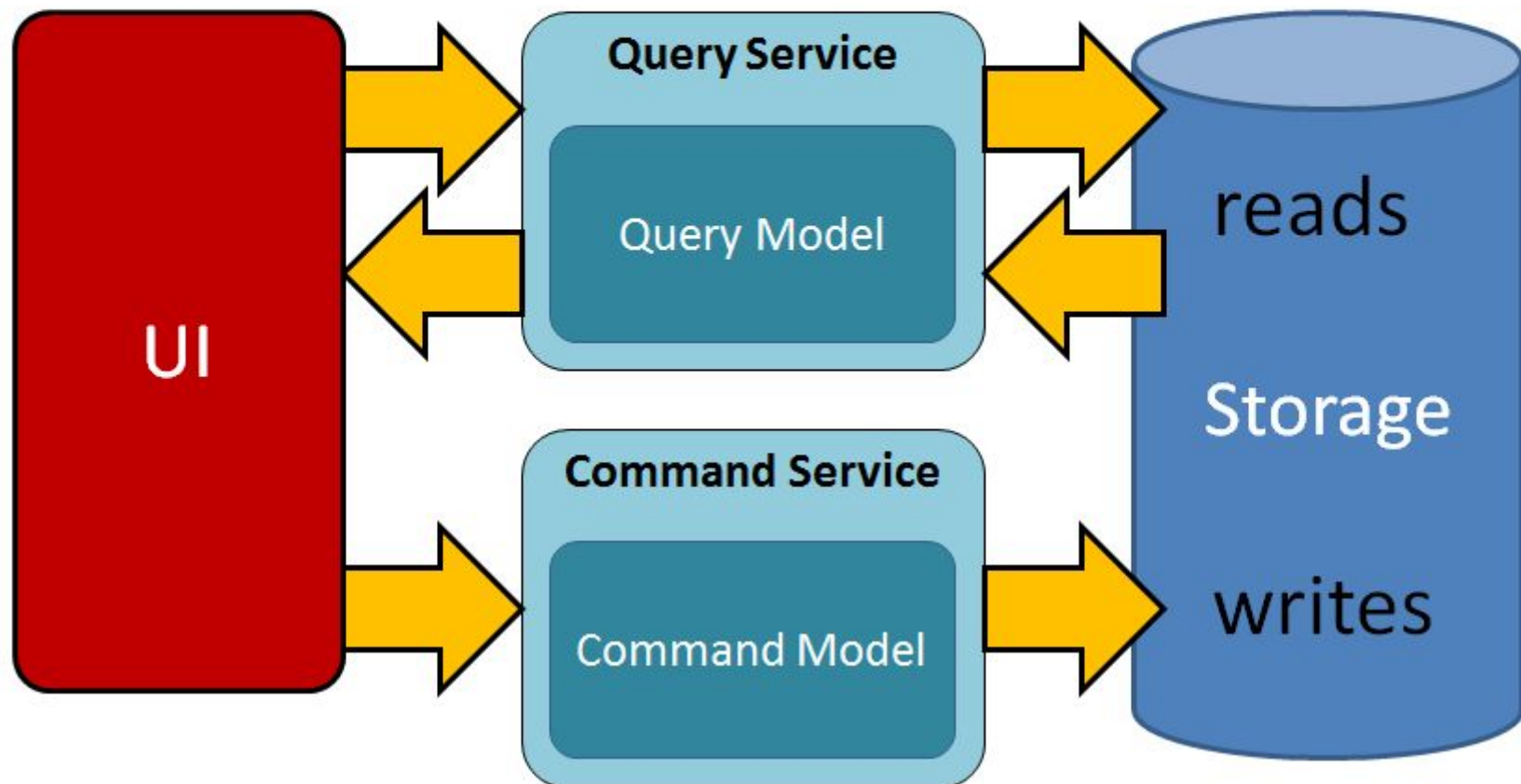
Обработчик



# CQRS

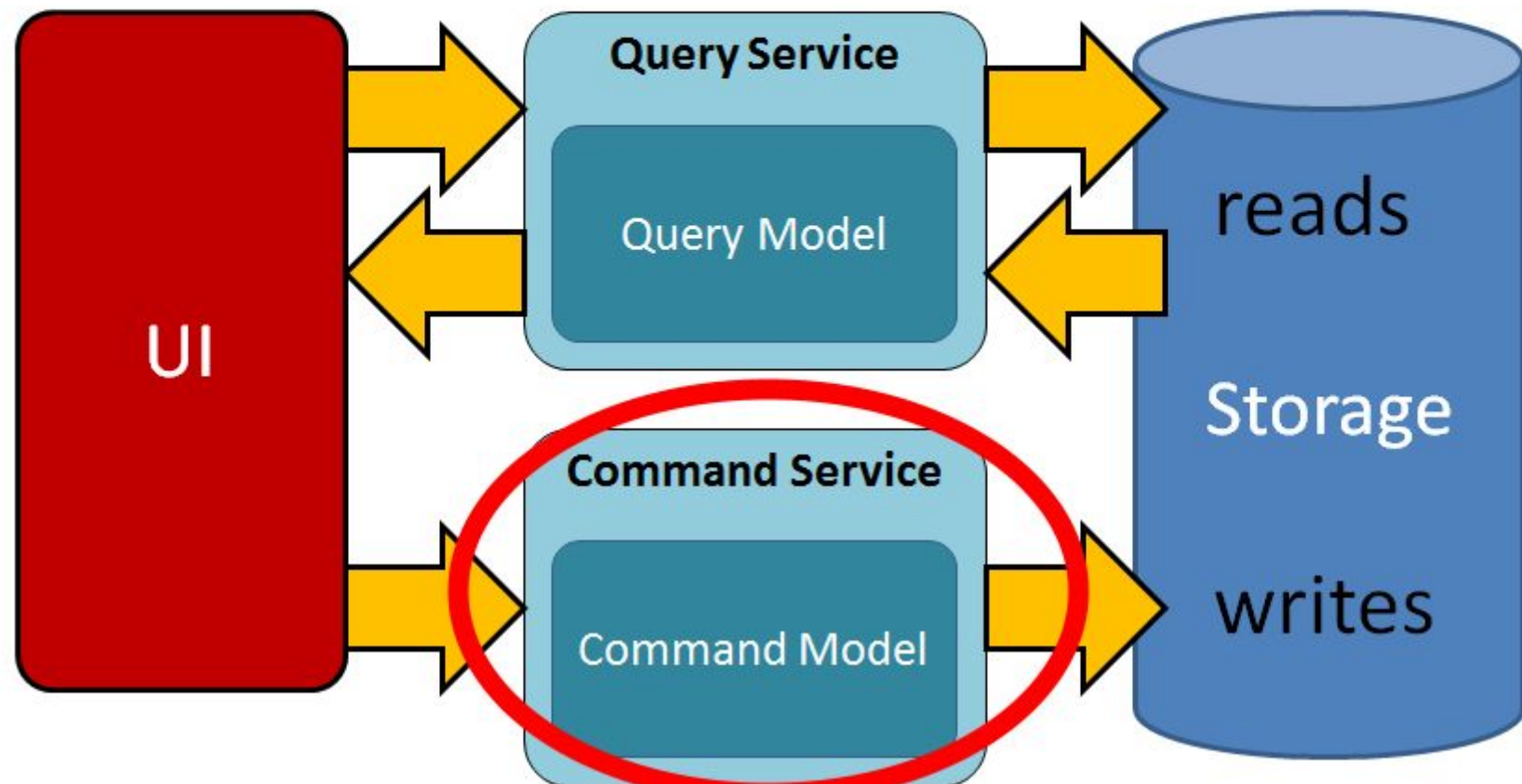
Command-query responsibility segregation

## CQRS Pattern



# CQRS

## CQRS Pattern



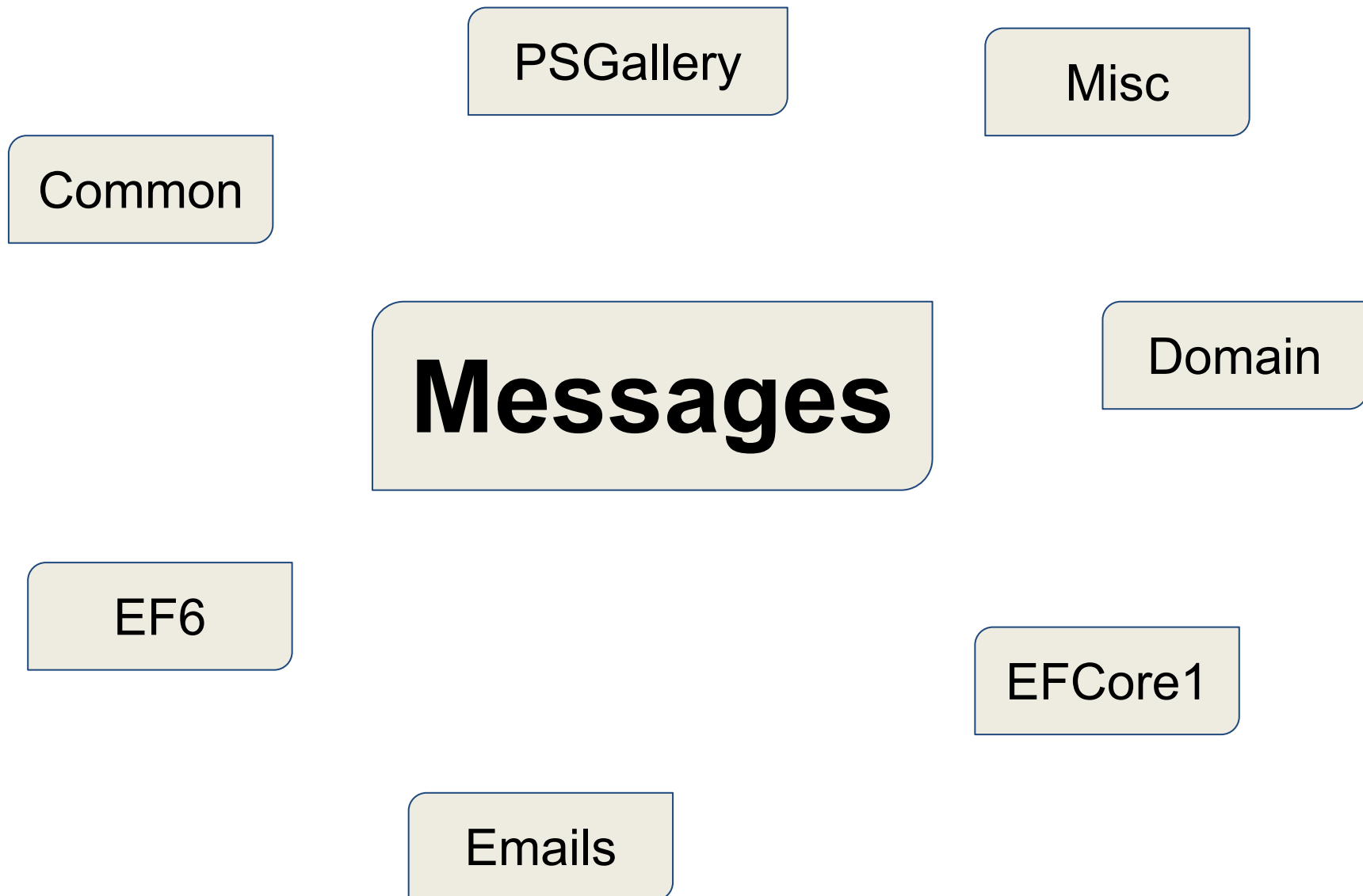
# Проект Saritasa Tools

- Связывание команды и обработчика
- Сохранение списка команд
- Сохранение дополнительной информации
- ...





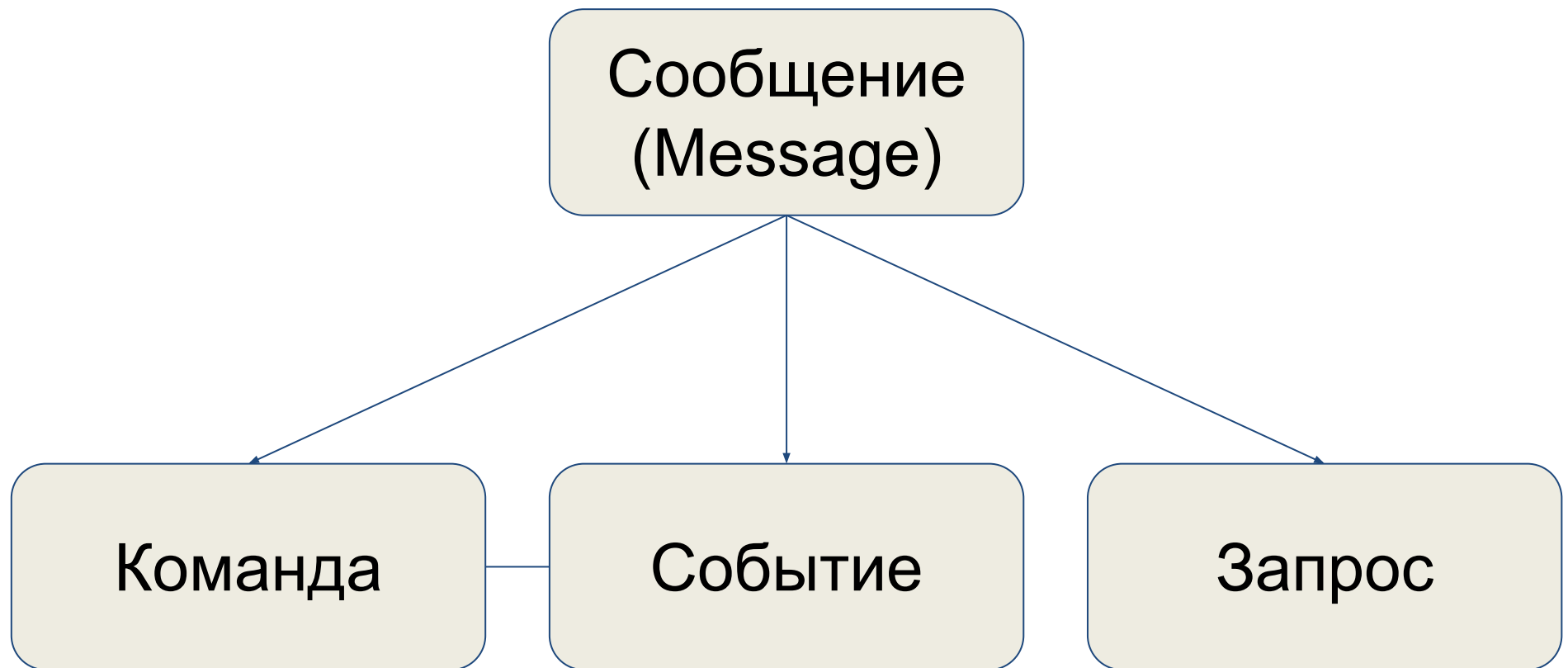
# Saritasa Tools Messages



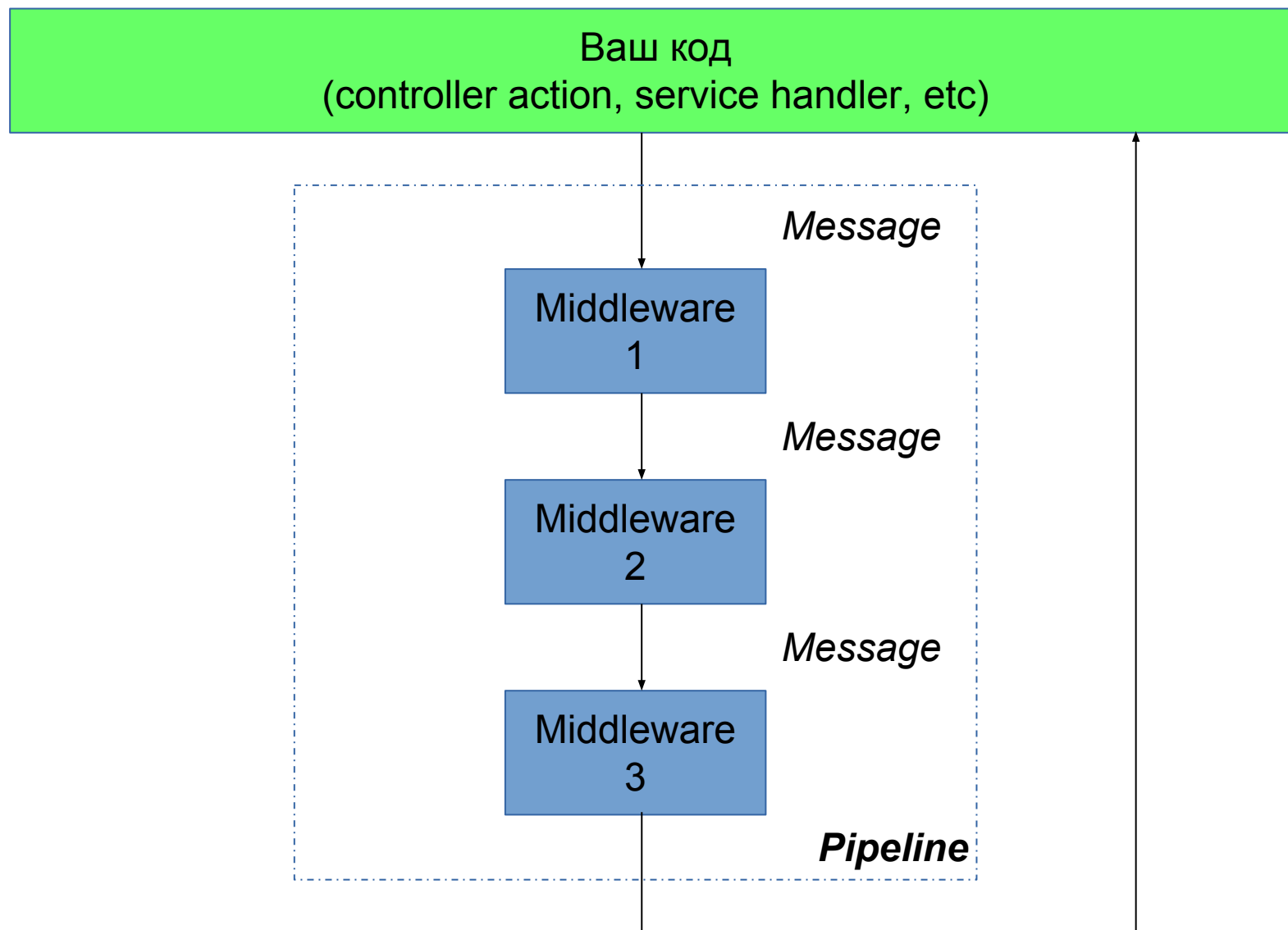
# Сообщения



# Типы сообщений



# Сообщения



# Pipelines

Commands Pipeline

Queries Pipeline

Events Pipeline

Pipelines



# Pipelines

- Commands Pipeline - Отвечает за изменение состояния приложения (например, запись в хранилище, файлы).



# Pipelines

- Commands Pipeline - Отвечает за изменение состояния приложения (например, запись в хранилище, файлы).
- Query Pipeline - Используется для запросов состояния приложения.





# Pipelines

- Commands Pipeline - Отвечает за изменение состояния приложения (например, запись в хранилище, файлы).
- Query Pipeline - Используется для запросов состояния приложения.
- Events Pipeline - События, происходящие в командах. Могут иметь несколько обработчиков.

# Pipeline - создание

```
var container = new DefaultMessagePipelineContainer();  
container.AddCommandPipeline();
```

# Middleware (слой)

```
1 public class CommandHandlerLocatorMiddleware :
2     IMessagePipelineMiddleware
3 {
4     public string Id { get; } = "Locator";
5
6     public void Handle(IMessageContext messageContext)
7     {
8         // Code to find handler for command.
9     }
10 }
```

# Middleware - добавление

```
1 var container = new DefaultMessagePipelineContainer();  
2 container.AddCommandPipeline()  
3     .AddMiddleware(new CommandHandlerLocatorMiddleware());
```

# Middleware - добавление

```
1 var container = new DefaultMessagePipelineContainer();  
2 container.AddCommandPipeline()  
3     .AddMiddleware(new Middleware1())  
4     .AddMiddleware(new Middleware2())  
5     .AddMiddleware(new Middleware3());
```



# Message Context

- идентификатор (GUID);
- сообщение (данные);
- статус;
- дата создания;
- исключение (если произошло);
- дополнительные данные (словарь);
- Сервис-провайдер (IServiceProvider);



# Статусы сообщений

- NotInitialized;
- Processing;
- Completed;
- Failed;
- Rejected;



# Repository Middleware

- Сообщения могут быть сохранены для:
  - ведения журнала;
  - повторного выполнения;
  - анализа;
- Можно установить фильтр.
- Поддерживаемые хранилища:
  - ADO.NET
  - файлы
  - Elasticsearch
  - Loggly
  - веб-сервис
  - JSON
  - ...

# Формат сообщения

```
"Id": "ff369938-1e78-4dae-80dc-c22ccceef724",
```

```
1 {  
2   "Id": "ff369938-1e78-4dae-80dc-c22ccceef724",  
3   "Type": 1,  
4   "ContentType": "SandBox.Commands.UpdateProductCommand",  
5   "Content": {  
6     "ProductId": 10,  
7     "BestBefore": null  
8   },  
9   "Data": {  
10    "LoggedInUserId": 10  
11  },  
12  "ErrorType": "System.Exception",  
13  "ErrorMessage": "Test",  
14  "Error": {  
15    "ClassName": "System.Exception",  
16    "Message": "Test",  
17  },  
18  "CreatedAt": "2016-10-11T21:12:31.4461153+07:00",  
19  "ExecutionDuration": 14,  
20  "Status": 2  
21 }
```

# Формат сообщения

```
"Type": 1,
```

```
1 {  
2   "Id": "ff369938-1e78-4dae-80dc-c22ccceef724",  
3   "Type": 1,  
4   "ContentType": "SandBox.Commands.UpdateProductCommand",  
5   "Content": {  
6     "ProductId": 10,  
7     "BestBefore": null  
8   },  
9   "Data": {  
10    "LoggedInUserId": 10  
11  },  
12  "ErrorType": "System.Exception",  
13  "ErrorMessage": "Test",  
14  "Error": {  
15    "ClassName": "System.Exception",  
16    "Message": "Test",  
17  },  
18  "CreatedAt": "2016-10-11T21:12:31.4461153+07:00",  
19  "ExecutionDuration": 14,  
20  "Status": 2  
21 }
```

# Формат сообщения

```
"ContentType": "SandBox.Commands.UpdateProductCommand",  
"Content": {  
  "ProductId": 10,  
  "BestBefore": null  
},
```

```
5  "Content": {  
6    "ProductId": 10,  
7    "BestBefore": null  
8  },  
9  "Data": {  
10    "LoggedUserId": 10  
11  },  
12  "ErrorType": "System.Exception",  
13  "ErrorMessage": "Test",  
14  "Error": {  
15    "ClassName": "System.Exception",  
16    "Message": "Test",  
17  },  
18  "CreatedAt": "2016-10-11T21:12:31.4461153+07:00",  
19  "ExecutionDuration": 14,  
20  "Status": 2  
21 }
```

# Формат сообщения

```
"Data": {
  "LoggedUserId": 10
},
2    "Id": "11009900-1e70-4dae-80dc-c22ccceef724",
3    "Type": 1,
4    "ContentType": "SandBox.Commands.UpdateProductCommand",
5    "Content": {
6      "ProductId": 10,
7      "BestBefore": null
8    },
9    "Data": {
10     "LoggedUserId": 10
11   },
12   "ErrorType": "System.Exception",
13   "ErrorMessage": "Test",
14   "Error": {
15     "ClassName": "System.Exception",
16     "Message": "Test",
17   },
18   "CreatedAt": "2016-10-11T21:12:31.4461153+07:00",
19   "ExecutionDuration": 14,
20   "Status": 2
21 }
```

# Формат сообщения

```
"ErrorType": "System.Exception",
"ErrorMessage": "Test",
"Error": {
  "ClassName": "System.Exception",
  "Message": "Test",
},
"Product": 10,
"BestBefore": null,
},
"Data": {
  "LoggedInUserId": 10
},
"ErrorType": "System.Exception",
"ErrorMessage": "Test",
"Error": {
  "ClassName": "System.Exception",
  "Message": "Test",
},
"CreatedAt": "2016-10-11T21:12:31.4461153+07:00",
"ExecutionDuration": 14,
"Status": 2
}
```



# Формат сообщения

```
"CreatedAt": "2016-10-11T21:12:31.4461153+07:00",
```

```
1 {
2   "Id": "ff369938-1e78-4dae-80dc-c22ccceef724",
3   "Type": 1,
4   "ContentType": "SandBox.Commands.UpdateProductCommand",
5   "Content": {
6     "ProductId": 10,
7     "BestBefore": null
8   },
9   "Data": {
10    "LoggedInUserId": 10
11  },
12  "ErrorType": "System.Exception",
13  "ErrorMessage": "Test",
14  "Error": {
15    "ClassName": "System.Exception",
16    "Message": "Test",
17  },
18  "CreatedAt": "2016-10-11T21:12:31.4461153+07:00",
19  "ExecutionDuration": 14,
20  "Status": 2
21 }
```



# Формат сообщения

```
"ExecutionDuration": 14,
```

```
1 {  
2   "Id": "ff369938-1e78-4dae-80dc-c22ccceef724",  
3   "Type": 1,  
4   "ContentType": "SandBox.Commands.UpdateProductCommand",  
5   "Content": {  
6     "ProductId": 10,  
7     "BestBefore": null  
8   },  
9   "Data": {  
10    "LoggedUserId": 10  
11  },  
12  "ErrorType": "System.Exception",  
13  "ErrorMessage": "Test",  
14  "Error": {  
15    "ClassName": "System.Exception",  
16    "Message": "Test",  
17  },  
18  "CreatedAt": "2016-10-11T21:12:31.4461153+07:00",  
19  "ExecutionDuration": 14,  
20  "Status": 2  
21 }
```

# Формат сообщения

"Status": 2

```
1 {
2     "Id": "ff369938-1e78-4dae-80dc-c22ccceef724",
3     "Type": 1,
4     "ContentType": "SandBox.Commands.UpdateProductCommand",
5     "Content": {
6         "ProductId": 10,
7         "BestBefore": null
8     },
9     "Data": {
10         "LoggedUserId": 10
11     },
12     "ErrorType": "System.Exception",
13     "ErrorMessage": "Test",
14     "Error": {
15         "ClassName": "System.Exception",
16         "Message": "Test",
17     },
18     "CreatedAt": "2016-10-11T21:12:31.4461153+07:00",
19     "ExecutionDuration": 14,
20     "Status": 2
21 }
```

# Repository Middleware - Инициализация

```
1 var connectionString = ConfigurationManager
2   .ConnectionStrings["DbContext"];
3
4 var repositoryMiddleware = new RepositoryMiddleware(
5   new Repositories.AdoNetMessageRepository(
6     DbProviderFactories.GetFactory(connectionString.ProviderName),
7     connectionString)
8 );
9
10 pipelinesContainer.AddQueryPipeline()
11   .AddMiddleware(repositoryMiddleware);
```



100

40

# Middleware Repositories - филътрация

```
1 var filter = RepositoryMessagesFilter
2         .Create()
3         .WithExecutionDurationAbove(300)
4         .WithExcludeContentType(new Regex(@"\.PingCommand$"));
5
6 var repositoryMiddleware = new RepositoryMiddleware(
7     adoNetRepository,
8     filter
9 );
```



# Command (команда)

- Изменяет состояние приложения.
- Команда и обработчик — разные сущности.
- Может возвращать результат.

# Пример команды

```
1 public class CreateTaskCommand
2 {
3     public string UserId { get; set; }
4
5     public int ProjectId { get; set; }
6
7     [MaxLength(255)]
8     public string Text { get; set; }
9
10    public bool IsDone { get; set; }
11
12    [DataType(DataType.Date)]
13    public DateTime? DueDate { get; set; }
14
15    [CommandOut]
16    public int TaskId { get; set; }
17 }
```



# Handler (обработчик)

```
1 [CommandHandlers]
2 public class TaskHandlers
3 {
4     public void HandleCreateTask(CreateTaskCommand command,
5         IAppUnitOfWorkFactory uowFactory)
6     {
7         using (var uow = uowFactory.Create())
8         {
9             // Do something useful!
10        }
11    }
12 }
```



# Регистрация обработчиков

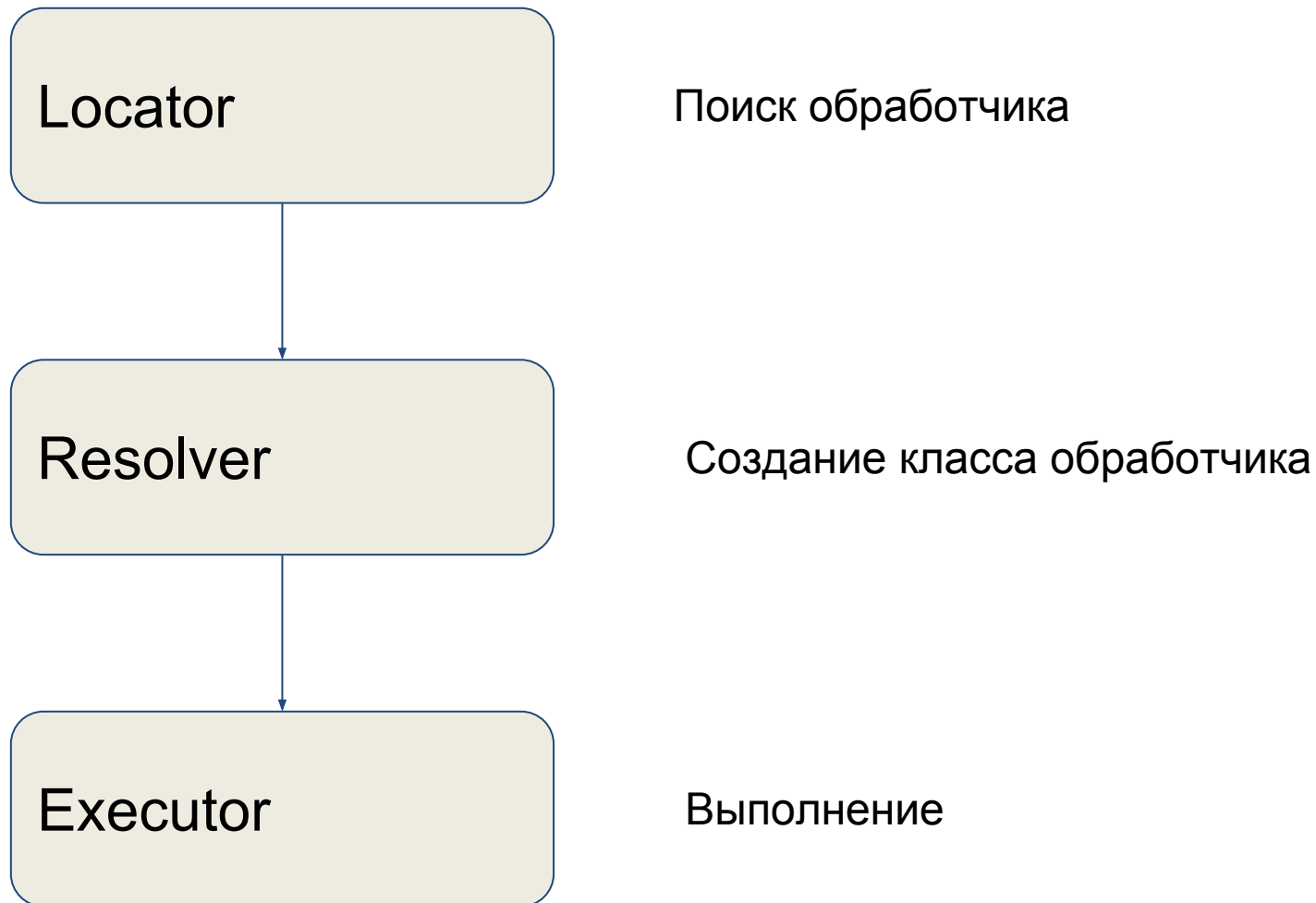
```
1 IMessagePipelineContainer pipelinesContainer =  
2     new DefaultMessagePipelineContainer();  
3 pipelinesContainer.AddCommandPipeline()  
4     .AddMiddleware(new CommandHandlerLocatorMiddleware(  
5         Assembly.GetAssembly(typeof(Entities.User))))  
6     .AddMiddleware(new CommandHandlerResolverMiddleware())  
7     .AddMiddleware(new CommandHandlerExecutorMiddleware  
8     {  
9         UseParametersResolve = true  
10    })  
11    .AddMiddleware(adoNetRepositoryMiddleware);
```

# Выполнение

```
1 public class TaskController : Controller
2 {
3     private IMessagePipelineService pipelineService;
4
5     public TaskController(IMessagePipelineService pipelineService)
6         : base(pipelineService) =>
7         this.pipelineService = pipelineService;
8
9     [HttpPost]
10    public ActionResult Post(CreateTaskCommand command)
11    {
12        pipelineService.HandleCommand(command);
13        return Json(command.TaskId);
14    }
15 }
```

# Выполнение

*Поиск pipeline, формирование контекста сообщения и передача первому слою.*

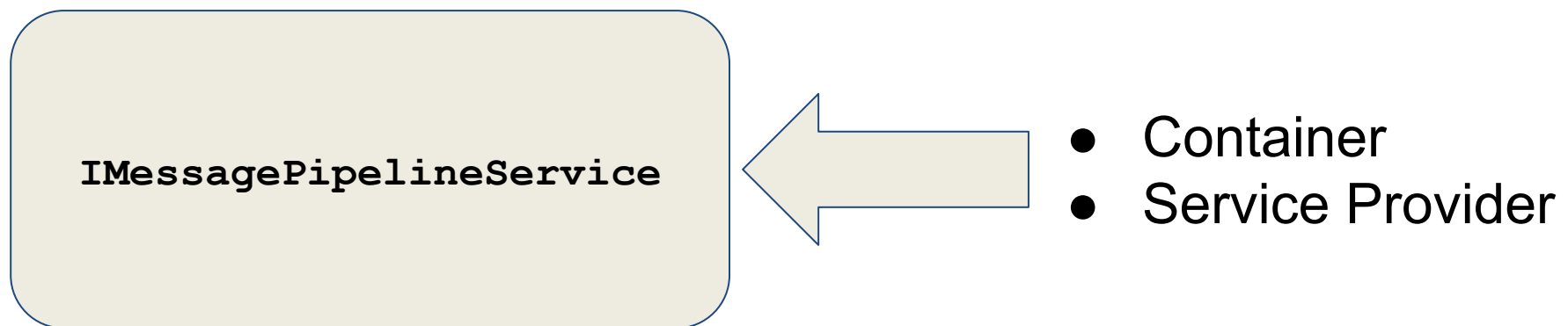


# Внедрение зависимостей

```
1 public void HandleCreateTask(CreateTaskCommand command,
2     IAppUnitOfWorkFactory uowFactory)
3 {
4     using (var uow = uowFactory.Create())
5     {
6         // ...
7
8         uow.SaveChanges();
9     }
10 }
```

# Внедрение зависимостей

- IMessagePipelineContainer - Singleton
- IMessagePipelineService - Transient (Scoped)
  - Pipeline Container
  - IServiceProvider



# Внедрение зависимостей

```
1 public interface IServiceProvider
2 {
3     object GetService(Type serviceType);
4 }
5
6 MessageContext.ServiceProvider
```

# Внедрение зависимостей

```
1 var pipelineContainer = new DefaultMessagePipelineContainer();  
2 services.AddSingleton<IMessagePipelineContainer>(pipelineContainer);  
3 services.AddScoped<IMessagePipelineService, DefaultMessagePipelineService>();
```



# Query Pipeline

1. Не изменяет состояние.
2. Рекомендуется использовать в том случае, если необходимо журналировать аргументы метода и результат.



# Query Pipeline

```
1 [QueryHandlers]
2 public class TasksQueries
3 {
4     public TaskDto GetByIdDto(int taskId) =>
5         new TaskDto(uow.TaskRepository.Get(taskId));
6 }
7
8 // Controller.
9 var data = pipelineService.Query<TasksQueries>()
10     .With(q => q.GetByIdDto(userId));
```

# Query Pipeline

```
1 [QueryHandlers]
2 public class TasksQueries
3 {
4     public TaskDto GetByIdDto(int taskId) =>
5         new TaskDto(uow.TaskRepository.Get(taskId));
6 }
7
8 // Controller.
9 var data = pipelineService.Query<TasksQueries>()
10     .With(q => q.GetByIdDto(taskId));
```

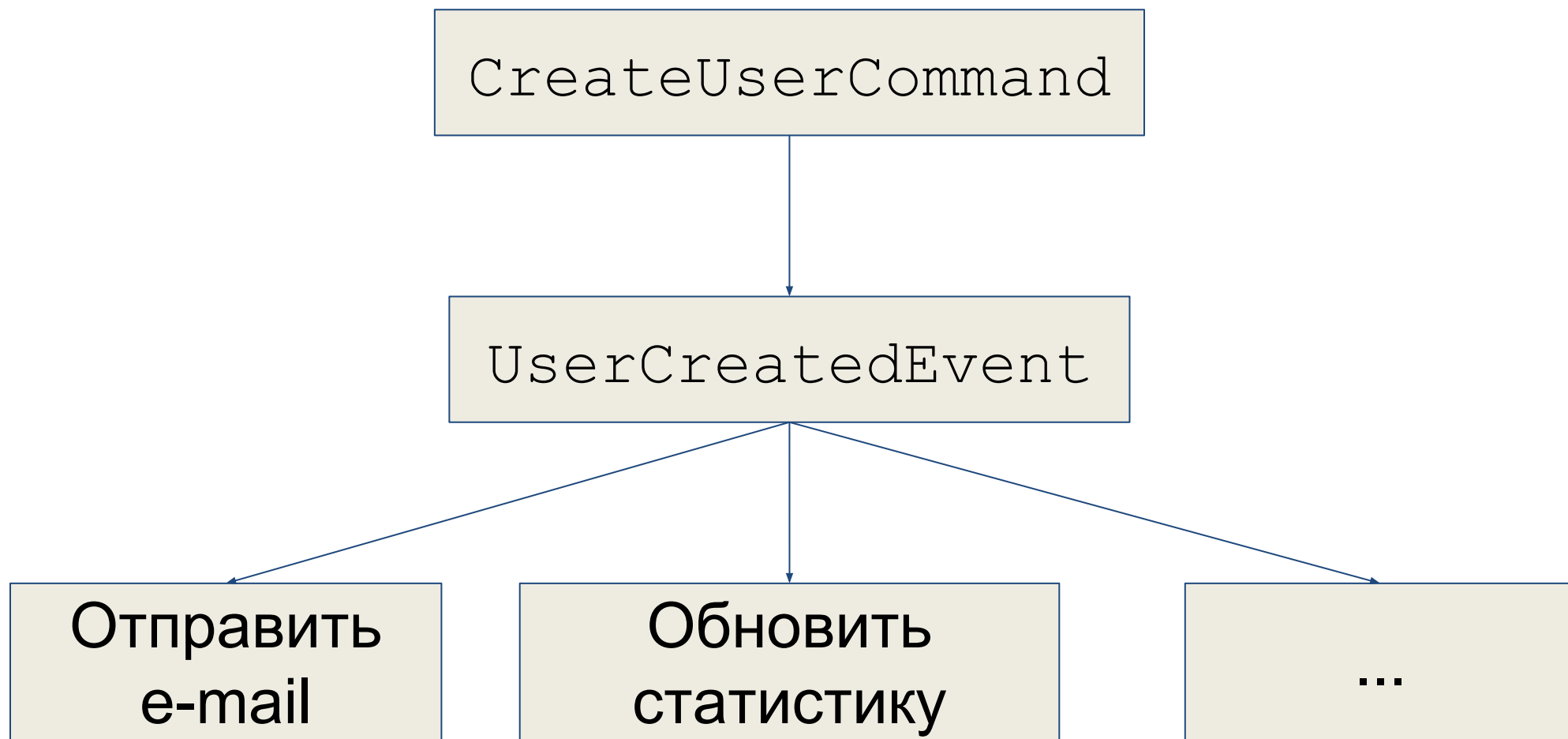
# Query Pipeline - реализация

```
1 public interface IQueryPipeline : IMessagePipeline
2 {
3     IQueryCaller<TQuery> Query<TQuery>(
4         IMessagePipelineService pipelineService)
5         where TQuery : class;
6 }
```

# Query Pipeline - реализация

```
1 public interface IQueryCaller<TQuery>
2     where TQuery : class
3 {
4     TResult With<TResult>(
5         Expression<Func<TQuery, TResult>> expression);
6 }
```

# Events Pipeline



# Events Pipeline - Event Class

```
1 // Event.  
2 public class UserCreatedEvent  
3 {  
4     public User User { get; set; }  
5 }
```

# Events Pipeline - Event Handler

```
1 // Handler.  
2 [EventHandlers]  
3 public class UserEventsHandlers  
4 {  
5     public void HandleSendEmailOnUserCreate(  
6         UserCreatedEvent userCreatedEvent)  
7     {  
8         // Code  
9     }  
10 }
```

# Events Pipeline - Raise Event

```
1 // Raise.  
2 pipelineService.RaiseEvent(new UserCreatedEvent  
3 {  
4     User = user  
5 });
```



# Собственный middleware

```
1 public class UserMemoryMiddleware : IMessagePipelineMiddleware
2 {
3     public string Id { get; } = "UserMemoryMiddleware";
4
5     public void Handle(IMessageContext messageContext)
6     {
7         var data = new Dictionary<string, string>
8         {
9             ["LoggedUserId"] = HttpHelper.LoggedUserId,
10            ["MemoryUsage"] =
11                Process.GetCurrentProcess().WorkingSet64.ToString()
12        };
13        messageContext.Items[".data"] = data;
14    }
15 }
```

# Производительность

1. Замена рефлексии кодогенерацией.
2. Кэширование.





# Производительность

```
1 public void Handle(CreateCommand command, IUow uow)
2 {}
```

# Производительность

```
1 public void Handle(CreateCommand command, IUow uow)
2 {}
```



```
1 Expression<Func<IServiceProvider, object>>
```



```
1 .Block(CommandsTests+Ns07_TestCommandHandlers3 $handler) {
2     $handler = .New CommandsTests+Ns07_TestCommandHandlers3(
3         (CommandsTests+Ns01_IInterfaceA)
4         .Call $sp.GetService(.Constant<System.RuntimeType>
5             (CommandsTests+Ns01_IInterfaceA))
6     );
7     $handler
8 }
```

# Производительность

Кеширование делегатов дало увеличение производительности выполнения команд примерно в два раза.

```
BenchmarkDotNet=v0.10.8, OS=Windows 10 Redstone 2 (10.0.15063)
Processor=Intel Core i5-6400 CPU 2.70GHz (Skylake), ProcessorCount=4
Frequency=2648433 Hz, Resolution=377.5818 ns, Timer=TSC
[Host] : Clr 4.0.30319.42000, 32bit LegacyJIT-v4.7.2115.0
DefaultJob : Clr 4.0.30319.42000, 32bit LegacyJIT-v4.7.2115.0
```

*Было*

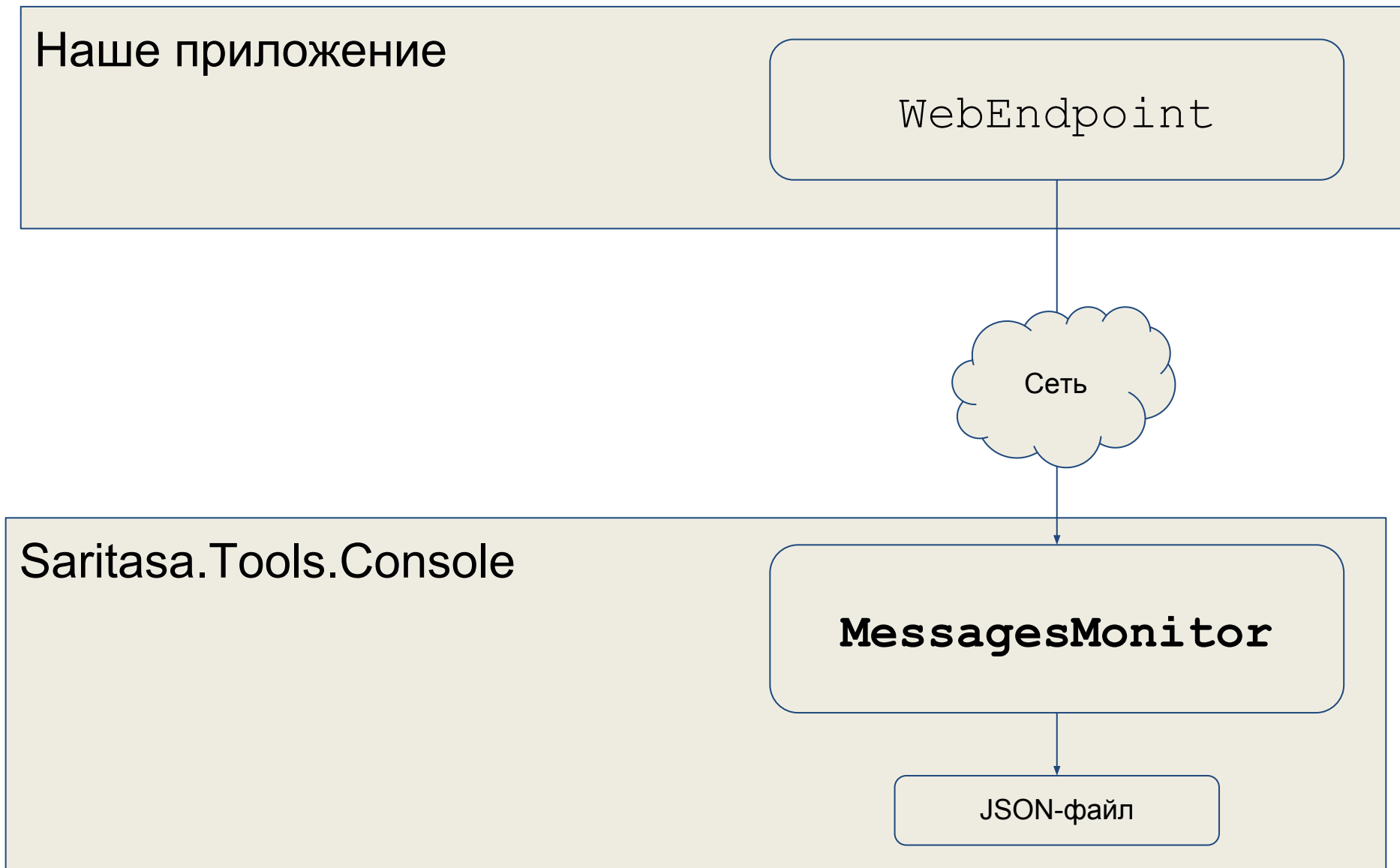
Method	Mean	Error	StdDev	Scaled	ScaledSD
RunCommandDirect	2.201 ms	0.0308 ms	0.0288 ms	1.00	0.00
RunCommandWithPipeline	172.551 ms	0.9631 ms	0.9008 ms	78.40	1.06

*Стало*

```
BenchmarkDotNet=v0.10.9, OS=Windows 10 Redstone 2 (10.0.15063)
Processor=Intel Core i5-6400 CPU 2.70GHz (Skylake), ProcessorCount=4
Frequency=2648436 Hz, Resolution=377.5813 ns, Timer=TSC
[Host] : .NET Framework 4.7 (CLR 4.0.30319.42000), 32bit LegacyJIT-v4.7.2115.0
DefaultJob : .NET Framework 4.7 (CLR 4.0.30319.42000), 32bit LegacyJIT-v4.7.2115.0
```

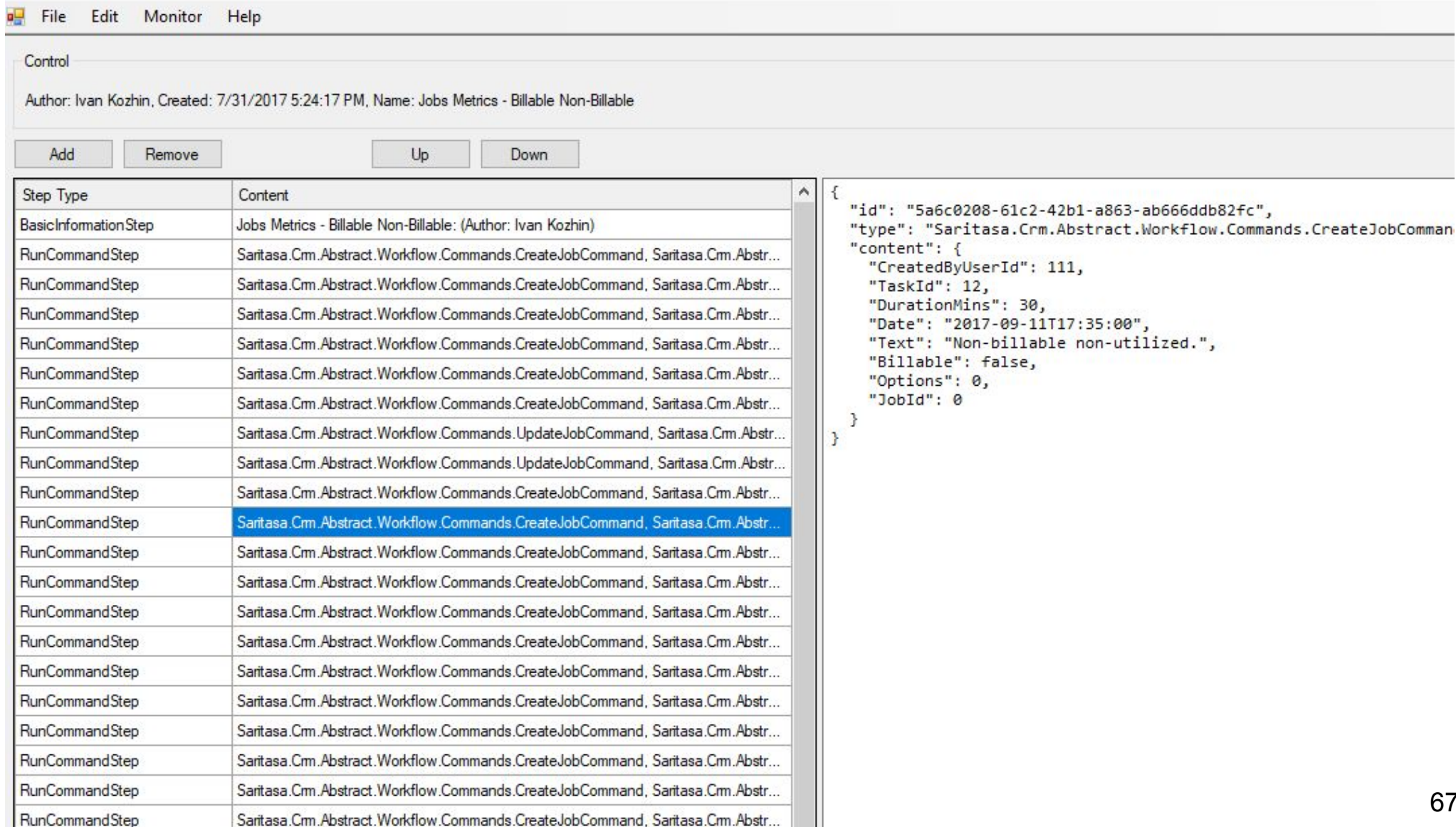
Method	Mean	Error	StdDev	Scaled	ScaledSD
RunCommandDirect	2.338 ms	0.0453 ms	0.0424 ms	1.00	0.00
RunCommandWithPipeline	98.151 ms	0.6594 ms	0.6168 ms	41.99	0.77

# Использование в тестировании

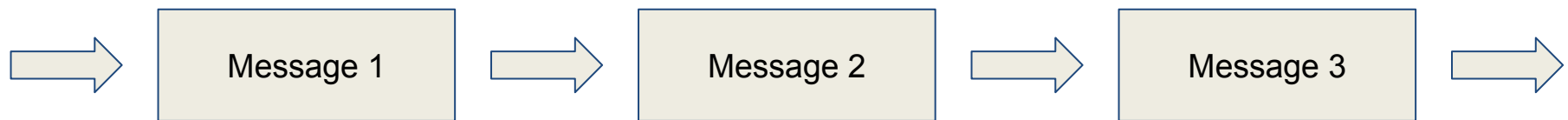




100



# Лог сообщений

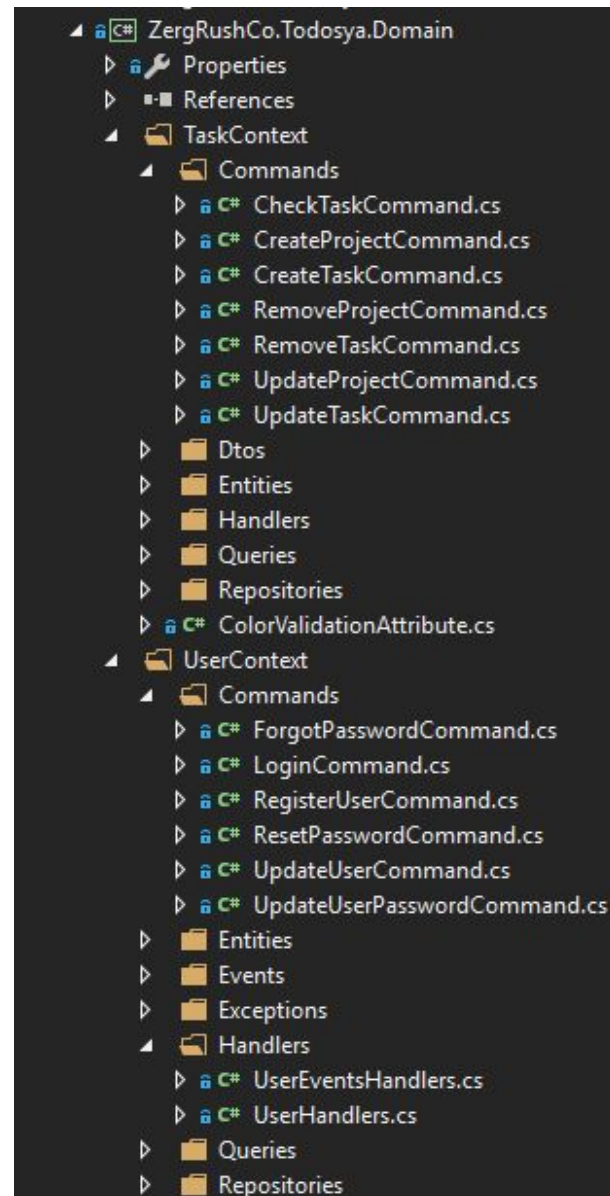


*~Event Sourcing*



# Структура проекта

- Domain
  - Commands
  - Entities
  - Events
  - Handlers
  - Queries
  - ...





# А как же “легаси”?





# “Легаси”

1. Не всё так просто, зависит от проекта.



# “Легаси”

1. Не всё так просто, зависит от проекта.
2. Можно подключить библиотеку и использовать там, где журналирование наиболее необходимо.



# “Легаси”

1. Не всё так просто, зависит от проекта.
2. Можно подключить библиотеки и использовать там, где журналирование наиболее необходимо.
3. Переделывать при рефакторинге.



# Что получилось?

- Унифицировать архитектуру проектов.



# Что получилось?

- Унифицировать архитектуру проектов.
- Упростить отладку при возникновении сбоев.



# Что получилось?

- Унифицировать архитектуру проектов.
- Упростить отладку при возникновении сбоев.
- Ввести интеграционное тестирование на основе команд.





# Что получилось?

- Унифицировать архитектуру проектов.
- Упростить отладку при возникновении сбоев.
- Ввести интеграционное тестирование на основе команд.
- Осуществлять простой мониторинг приложения (больше данных о том, что происходит внутри).



# Над чем надо работать

- Всё ещё бета.



# Над чем надо работать

- Всё ещё бета.
- Нет нормальных средств для сбора статистики.



# Над чем надо работать

- Всё ещё бета.
- Нет нормальных средств для сбора статистики.
- Интерфейс пользователя для просмотра сообщений в разработке.



# Над чем надо работать

- Всё ещё бета.
- Нет нормальных средств для сбора статистики.
- Интерфейс пользователя для просмотра сообщений в разработке.
- Всё ещё находятся баги.



# Над чем надо работать

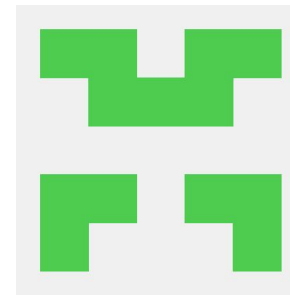
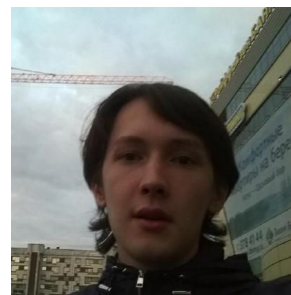
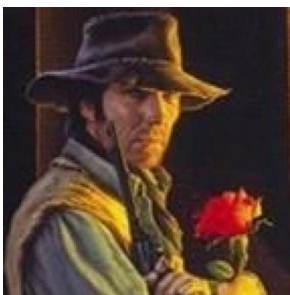
- Всё ещё бета.
- Нет нормальных средств для сбора статистики.
- Интерфейс пользователя для просмотра сообщений в разработке.
- Всё ещё находятся баги.
- Документация :)

# И еще один вывод

Фреймворк - это сложно



# Кто помогал...





# Спасибо за внимание!

- <https://github.com/Saritasa/SaritasaTools>
- <https://saritasa-tools.readthedocs.io/en/latest/>

Вопросы?

