

# Разработка мобильных приложений на C# с использованием Xamarin

*Vsevolod Ivanov*

*Touch Instinct, CTO*

**Что такое Xamarin?**

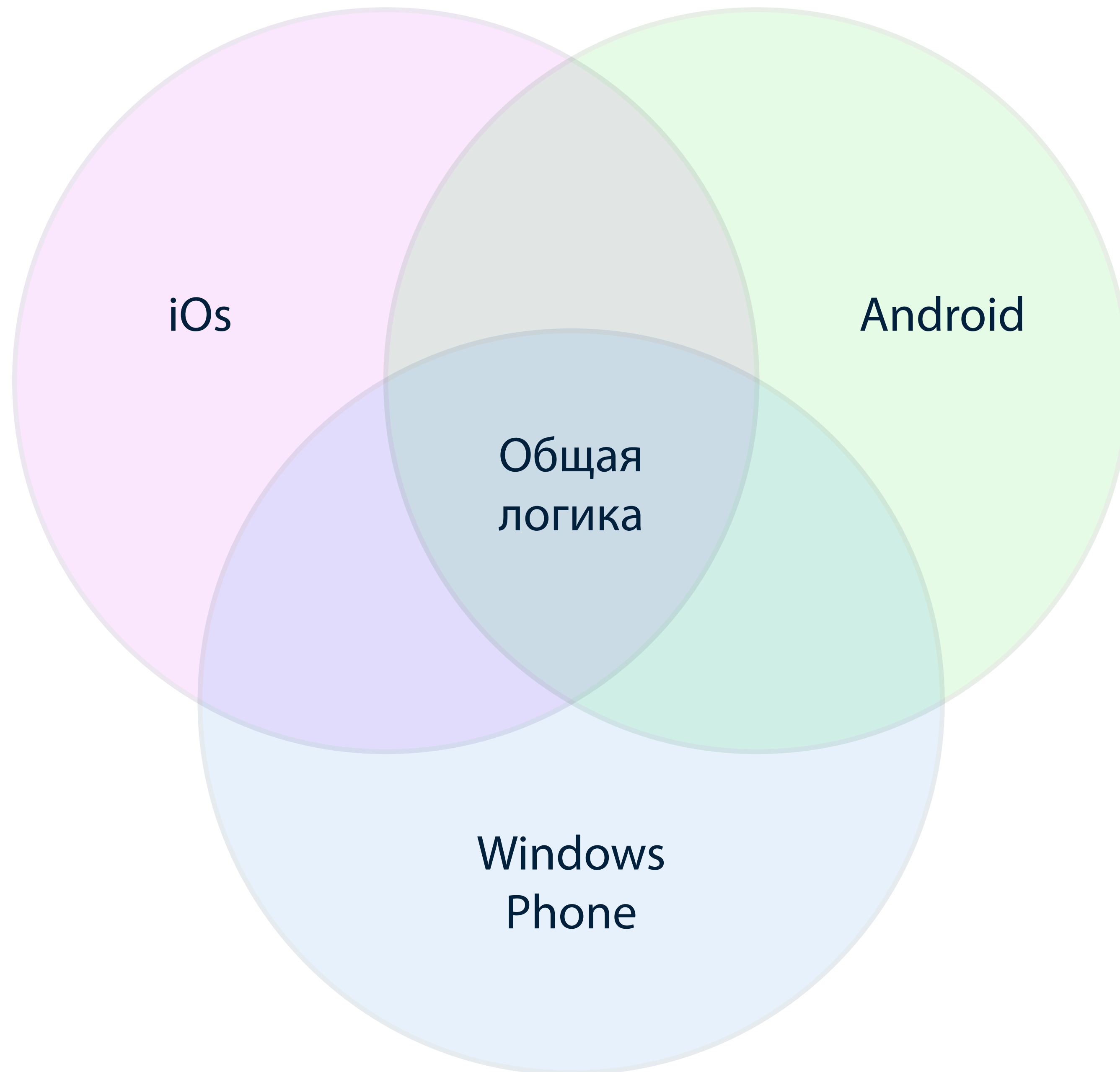
Возможность разрабатывать  
мобильные приложения  
под все платформы  
на одном языке

# Целевая аудитория

1. Верят, что можно писать код один раз сразу под все платформы
2. Знают C# и хотят мобильное приложение

# Xamarin inside

1. Обертки для нативных классов
2. Весь GUI платформо-зависимый





Переиспользование  
кода в Xamarin –  
реальность или вымысел?

# **Только для общей логики:**

1. Ее меньше 20%
2. Логика зависит от жизненного цикла UI

Выигрыш от Xamarin

1. Сложная бизнес-логика  
пишется действительно 1 раз
2. Ваш любимый C#

# Проблемы от Xamarin

1. Разрабатывается на одной платформе, работает на другой
2. Баги Xamarin
3. Печальная IDE
4. Выпадение из экосистемы платформы
5. Большой размер приложения
6. Отсутствие поддержки новых ОС

Когда разумно  
использовать Xamarin?

1. Много логики
2. Простой дизайн
3. Xamarin.Forms/MvvmCross



**Вопросы?**

# Touch Instinct

*Vsevolod Ivanov*  
*CTO*

*vi@touchin.ru*  
*touchin.ru*