Ramo: Fundamentos Ing. De Software

Docente: Raimundo Vega Tema: Desarrollo Ítem 1 de PP1

### Considerar el caso de uso en su formato de alto nivel

Caso de Uso: Registrar y pagar pedido en un restaurant

Actores: Cliente, Mesero.

Resumen: Este caso de uso comienza cuando un clienta llega a un restauran a comer. El mesero registra el nombre del cliente su pedido. En el caso de no existir el cliente, el mesero lo registra. El cliente, al finalizar de comer, llama al mesero para solicitar cuenta a pagar. El mesero da por concluido el pedido u el sistema devuelve el total a pagar y la propina sugerida. El cliente le indica al mesero pagar con tarjeta bancaria, luego se realiza la transacción y se va.

### Casos de Uso en condiciones de curso normal de eventos

Actor Sistema

- 1.- Este caso de uso comienza cuando el cliente llega a un restaurant
- 2.- El mesero consulta por cliente

3.-El sistema le asigna mesa y despliega menú

- 4.- El mesero recoge pedido al cliente
- 5.-El sistema registra pedido

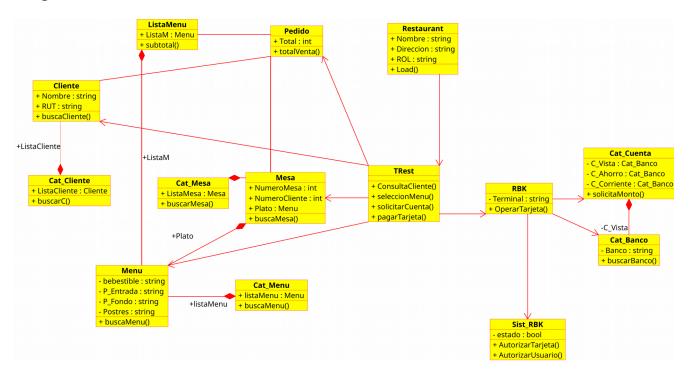
6.-El cliente pide la cuenta

- 7.- El sistema devuelve el total a pagar y propina sugerida
- 8.- El cliente paga con T. Bancaria
- 9.-Sistema conecta con T.B. y autentica tarjeta
- 10.- Cliente recibe boleta y se retira.

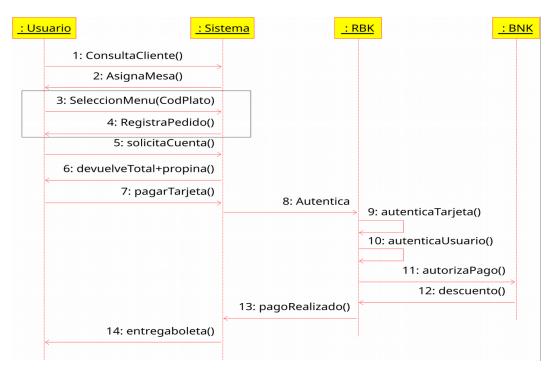
Ramo: Fundamentos Ing. De Software

Docente: Raimundo Vega Tema: Desarrollo Ítem 1 de PP1

## Diagrama de clases:



# Diagrama de Secuencia:



Ramo: Fundamentos Ing. De Software

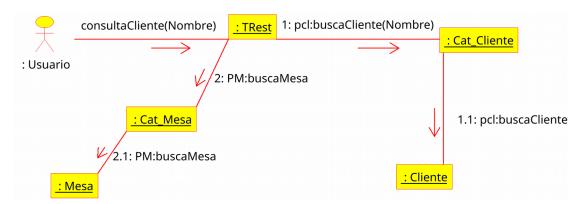
Docente: Raimundo Vega Tema: Desarrollo Ítem 1 de PP1

## Contratos y Diagramas de Colaboración por contrato

#### Contrato 1:

Nombre: ConsultarCliente(Nombre)

Responsabilidad: verificar cliente y asignar mesa Precondicion: el sistema debe reconocer al cliente PostCondicion: se modifica mesa estado a ocupado

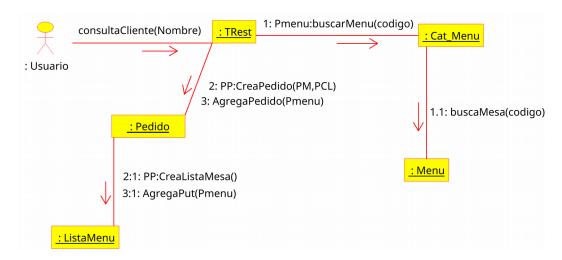


### Contrato 2:

Nombre: seleccionMenu(codplato) Responsabilidad: Registrar los pedidos Precondicion: que el menú exista

PostCondicion: crear pedido en sistema, Asociar pedido con mesa yb cliente, Crear lista menú por

pedido y asociar



Ramo: Fundamentos Ing. De Software

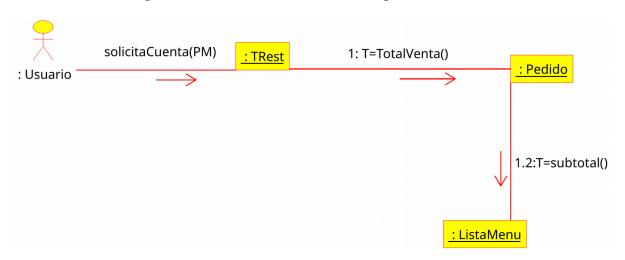
Docente: Raimundo Vega Tema: Desarrollo Ítem 1 de PP1

### Contrato 3:

Nombre: solicitaCuenta()

Responsabilidad: retorna el total del pedido y propina Precondicion: lista de menú no debe estar vacía

PostCondicion: total entregado debe estar con IVA de todos los pedidos

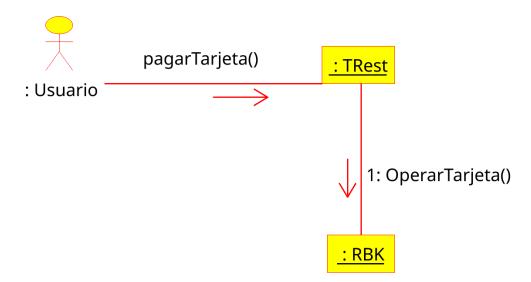


#### Contrato 4:

Nombre: pagarTarjeta()

Responsabilidad: autorizar tarjeta para realizar pago Precondicion: tarjeta debe ser válida y activa para operar

PostCondicion:



Ramo: Fundamentos Ing. De Software

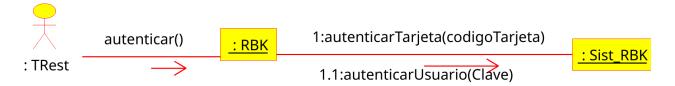
Docente: Raimundo Vega Tema: Desarrollo Ítem 1 de PP1

### Contrato 5:

Nombre: autenticar()

Responsabilidad: validar uso de tarjeta en sistema redbank Precondicion: tarjeta debe estar asociada a un banco

PostCondicion: credenciales del usuario en tarjeta deben ser correctas



### Contrato 6:

Nombre: autorizarPago(T)

Responsabilidad: realiza transferencia válida para pago

Precondicion: cliente debe tener saldo en su cuenta bancaria disponible

PostCondicion:

