

Tarea N°2 INFO053 – Estructuras de Datos y Algoritmos

19.11.2013

Fecha de entrega: 09.12.2013, 18:00 hrs.

Fecha de interrogación: 10.12.2013, 15:50 hrs.

En la tarea N°1 del curso se les solicitó implementar una pequeña aplicación que permitiera a un usuario realizar la reserva de su pasaje en avión, elegir o modificar asiento, eliminar la reserva y desplegar la información de cada vuelo. Como **requerimientos de implementación** se solicitó que utilizara orientación a objetos considerando una clase para los vuelos y otra para pasajeros, cada una conteniendo la información en listas enlazadas y manteniendo la información de una sesión a otra en archivos de texto.

El **objetivo** de esta tarea es **construir una interfaz gráfica al usuario** para esta aplicación de reserva de pasajes, manteniendo las operaciones disponibles y los requerimientos de implementación de la primera tarea. La interfaz gráfica debiera considerar entre otros elementos, un menú que permita al usuario escoger entre las operaciones disponibles y una ventana gráfica que facilite la elección de asiento.

Para la implementación de la interfaz gráfica utilizará las bibliotecas gráficas Qt de Nokia (<http://qt.nokia.com/>).

Se pide también documentar muy bien su código además de un informe que contemple una explicación del uso que se hizo de la biblioteca gráfica QT así como un pequeño tutorial de uso.

La resolución de la tarea es grupos de 2 o 3 personas con una interrogación escrita individual. La entrega contempla el código fuente documentado y el informe antes mencionado en una carpeta comprimida con los apellidos de los integrantes del grupo que deberá subirse a siveduc en la sección de tareas.

Rúbrica de Evaluación:

Ítem	Máximo de puntos
Interfaz gráfica	1.5
El programa realiza lo solicitado (requerimientos funcionales y de implementación)	1.5
Informe	1.5
Interrogación Individual	1.5