Caso de uso 3 - EIMS

Caso de Uso: Control de Niveles de Inventario

<u>Actores:</u> Administrador

Precondición: CU1.

<u>Propósito:</u> Permitir al usuario con perfil de administrador realizar la reposición o ingreso

nuevos de artículos al inventario según sus necesidades o bajos niveles de

stock.

Resumen: Este caso de uso comienza cuando el usuario con perfil de administrador,

necesita realizar la reposición de artículos (Items) anotando los datos correspondientes de dicho artículo que se va a ingresar al inventario.

Curso Normal de los Eventos:

Administrador	Sistema
1 Este caso de uso comienza cuando el administrador desea revisar el estado del inventario en la "vista general" de "Items".	2 Sistema despliega panel principal con los gráficos de niveles del inventario.
4 Administrador desea ingresar items al inventario para reposición.	5 Sistema despliega tabla para la seccion de item a reponer.
6 Administrador captura datos con pistola láser de los items a ingresar al inventario por código de barras	 7 Sistema aumenta +1 lista de items del inventario según: Nombre descripción Imagen item Codigo de barra Categoría Item
8 Administrador confirma y finaliza ingreso de items al inventario.	9 Sistema registra listado e ingresos.
10 Administrador finaliza procedimiento y sale del sistema.	11 Sistema finaliza sesión direccionando a login.

Curso Alternativo de los Eventos (Form failed):

6.1.1 Administrador elimina item del listado a	6.1.2 Sistema descuenta en -1 listado de items
reponer del inventario	para el inventario según:
	Nombre
	descripción
	Imagen item
	Codigo de barra
	Categoría Item

6.2.1 Administrador edita descripciones del item	6.2.2 Sistema actualiza descripciones del item
ingresado en inventario.	almacenado en sistema según:
	Nombre
	descripción
	Imagen item
	Codigo de barra
	Categoría Item
6.3.1 Administrador captura datos	6.3.2 Sistema aumenta en +1 lista de items del
manualmente, de item nuevo al inventario.	inventario, según:
	Nombre
	descripción
	Imagen item
	Codigo de barra
	Categoría Item

Diagrama Conceptual:

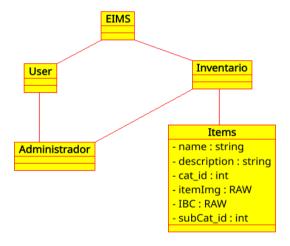
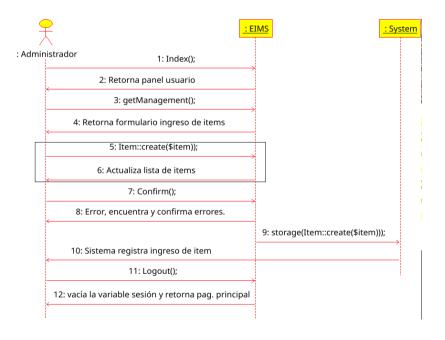


Diagrama de Secuencias



Contratos

Contratos 1: Index();

Responsabilidad: Inicia panel de usuario principal con resumen de gráficos del

inventario.

Precondición: - This.Auth() != null //Tener sesión activa.

<u>Postcondicion:</u> - Permitir realizar Logout();

- Activa herramienta de Items

Contrato 2:
getManagement();

Responsabilidad: Se encarga de desplegar un formulario que permita el ingreso de los

datos del items al inventario, ya sea manuales para modificar

descripciones o ingreso de nuevos de items.

<u>Precondición:</u> - Sesión administrador activa.

- Haber confirmado para registro.

- Estar contenido en alguna categoría válida el ítem.

<u>Postcondición:</u> - This.Auth() = null.

- Campos todos completados.

Contrato 3: CreateItem(\$Item);

Responsabilidad: Se encarga se encarga del ingreso de items desde el formulario.

<u>Precondición:</u> - Sesión administrador activa.

- Tener disponible formulario de ingreso.

<u>Postcondición:</u> - Actualice el listado de subcategorías de items

- Permita seguir agregando items.

Contrato 4: Confirm();

<u>Responsabilidad:</u> Permite al usuario verificar que el ingreso de los datos del item son

correctas o el procedimiento desea ser realizado.

<u>Precondición:</u> - Campos del formulario de ingreso no deben estar vacío.

Postcondición: - Volver al administrador de items.

- Permita seguir agregando items.

- Permita terminar sesión

Contrato 5: Logout();

Responsabilidad: Finalizar sesión terminanodo la operación de registro de proveedores

<u>Precondición:</u> - Sesión administrador activa.

Postcondición: - This.Auth() = null.

- Retornar vista a página principal del sistema.

Diagrama Colaboración:

