

תרגול סגור - Wordle

הקדמה

בתרגיל זה אתם הולכים לכתוב בעצמכם את המשחק האהוב Wordle. לפני שאתם ניגשים למשימה, הבינו היטב את חוקי המשחק ותתנסו בו בעצמכם ([wordle game](https://www.nytimes.com/games/wordle/index.html)).

משימות

1. איך יראה המשחק?

- a. תחילה, בחרו מילה סודית בת 5 אותיות ושמרו אותה בקבוע. בכל תור, השחקן ינחש מילה בת 5 אותיות ויקבל בתגובה (דרך הדפסה למסך):
 - i. רשימת אותיות "ירוקות" – אותיות שקיימות במילה הסודית, באותו מקום כמו בניחוש
 - ii. רשימת אותיות "כתומות" – אותיות שקיימות במילה הסודית, אך במקום אחר
 - iii. רשימת אותיות "אפורות" – אותיות שאין במילה הסודית
- b. רשימת האותיות הירוקות היא גלובלית ומחזיקה את כלל הניחושים הנכונים **שבוצעו עד כה, בסדר המתאים שלהם במילה**. לצורך כך, נאתחל את הרשימה לרשימה הבאה:

[" ", " ", " ", " ", " "] – רשימה בגודל 5 עם 5 מחרוזות ריקות, אליהן נכניס את האותיות המתאימות (חשבו מדוע לא יכלנו להתחיל עם רשימה ירוקה ריקה). לעומת זאת, רשימת האותיות הכתומות ורשימת האותיות האפורות יציגו את המידע המתאים **לתור האחרון שבוצע**.
- c. כמו במשחק האמיתי, גם כאן לשחקן יש 6 ניסיונות בלבד. אם בוצע ניחוש מוצלח לפני סיום המשחק, המשחק ייגמר בתור זה. אחרת, המשחק יסתיים לאחר 6 ניסיונות (בהצלחה או בכישלון, כתלות בתור האחרון).

2. דגשים:

- a. ניחוש השחקן צריך לכלול 5 אותיות. במידה ובניחוש של השחקן אין 5 אותיות, התוכנית תציין כמה אותיות יש במילה שהוזנה ותנסה לקלוט מחדש מילה נוספת.
- b. המשחק מסתיים כאשר המשתתף ניחש את המילה במדויק.



3. הרצה לדוגמא:

Enter guess: *python*

Your guess has 6 letters and should have 5

Enter guess: *while*

Green letters: [' ', ' ', ' ', ' ', ' ', ' ']

Orange letters: ['i', 'l']

Gray letters: ['w', 'h', 'e']

Enter guess: *liter*

Green letters: ['l', 'i', ' ', ' ', ' ', ' ']

Orange letters: ['t']

Gray letters: ['e', 'r']

Enter guess: *lists*

Congratulations!

