密级：



# NANCHANG UNIVERSITY

**学 士 学 位 论 文**

## THESIS OF BACHELOR

（20 —20 年）



题 目 基于UE4的塔防游戏设计与实现

学 院： 信息工程学院 系 计算机系

专业班级： 计算机科学与技术(可视化技术)171班

学生姓名： 郑 亮 学号： 6109117225

指导教师： 刘云根 职称： 讲 师

起讫日期： 2021年1月8日至2021年5月2日

**南 昌 大 学**

**学士学位论文原创性申明**

本人郑重申明：所呈交的论文是本人在导师的指导下独立进行研究所取得的研究成果。除了文中特别加以标注引用的内容外，本论文不包含任何其他个人或集体已经发表或撰写的成果。对本文的研究作出重要贡献的个人和集体，均已在文中以明确方式表明。本人完全意识到本申明的法律后果由本人承担。

作者签名： 日期：

**学位论文版权使用授权书**

本学位论文作者完全了解学校有关保留、使用学位论文的规定，同意学校保留并向国家有关部门或机构送交论文的复印件和电子版，允许论文被查阅和借阅。本人授权南昌大学可以将本论文的全部或部分内容编入有关数据库进行检索，可以采用影印、缩印或扫描等复制手段保存和汇编本学位论文。

保密□，在 年解密后适用本授权书。

本学位论文属于

不保密□。

（请在以上相应方框内打“√”）

作者签名： 日期：

导师签名： 日期：

**基于UE4的塔防游戏的设计与实现**

专 业：计算机科学与技术 学 号：6109117225

学生姓名：郑亮 指导教师： 刘云根

摘要