

# Проект Discord бота на ЯП Python

Яндекс Лицей Д2  
Городилин А.  
Евстропов Н.  
Шайдуллов Т.



# Структура проекта



# База данных проекта

Реализована с помощью  
SQLAlchemy

База данных состоит из 3 файлов:

- `song.py` - содержит класс `Song` – модель для работы с таблицей.
- `db_session.py` - содержит функции `create_session` и `global_init`, которые отвечают за создание сессии работы с БД.

База данных в проекте используется для работы с плейлистами и сохранения очереди треков.



# Данные о контенте

Получение реализовано с  
помощью библиотеки yt\_dlp

Получение данных о контенте и  
последующем воспроизведении  
состоит из 2 шагов:

- Получение полной информации о видео, с помощью библиотеки yt\_dlp
- Запись полученной информации в базу данных



# Бот

Бот состоит из класса `DiscordPlay`, описывающего команды бота и объекта `bot`, представляющего собой бота. Реализован с помощью библиотеки `discord.py`

Класс `DiscordPlay` состоит из команд, отвечающих за действия бота:

- Команда `play`. Принимает ссылку на трек и добавляет его в очередь.
- Функция `start_song`. Отвечает за старт проигрывания песни при использовании команды `play`.
- Команда `stop`. Останавливает воспроизведение трека и очищает очередь.
- Команды `pause/resume`. Отвечают за приостановку/возобновление трека.
- Команда `skip`. Пропускает текущий трек и начинает проигрывать следующий в очереди.
- Команда `kick`. Выгоняет пользователя с сервера, доступна только с наличием прав администратора.
- Команды `joke/game`. Созданы для развлечения.