

Техническое задание РПГ игры на Python с использованием библиотеки PyGame.

Основные характеристики проекта

Пиксельная графика, вдохновленная стилем The Binding of Isaac. Игрок, с видом сверху, управляет своим персонажем, исследует заранее подготовленные (не генерируемые) уровни и уничтожает врагов.

Игровые механики

Управление персонажем осуществляется клавишами W, A, S, D, мышь используется для стрельбы, клавиши Q, E отвечают за использование предметов. В качестве боевой системы используется простейшая механика стрельбы в реальном времени.

Пользовательский интерфейс

Пользователь видит текущее количество здоровья, готовность активных предметов и оружия.