

Lee See Woo

154-0015 東京都世田谷区桜新町
1-41-14-505号
Tel: 080-3273-4920
E-mail: lee.woo.48n@st.kyoto-u.ac.jp



学歴

	京都大学 修士課程一年生 (GPA: 3.95) - 情報研究科 知能情報専攻 - 所属研究室: 山本章博研究室	2020-2022 日本、京都市
	ボローニャ大学 短期留学 - 言語学・イタリア語上級コース	2018 イタリア、ボローニャ市
	ウェズリアン大学 (WESLEYAN UNIVERSITY) 情報学部卒業 (GPA: 3.45) - 担当教授: James Lipton	2015-2019 アメリカ、コネチカット州、ミドルタウン

スキルセット

プログラミング (Python, Standard ML, Java, C#)
Unity ゲームエンジン
自然言語処理
パターン認識 (統計的手法)
ディープラーニング (TensorFlow, Numpy)

可能言語

英語 [TOEFL: 113, 2014年7月]
韓国語 [母国語]
日本語 [N3 - N2]
イタリア語 [中上級]

プロジェクト & 職歴

Cookpadレシピのタイトル自動生成	2020/04 - 2020/07
「所属外研究室体験」プロジェクト 京都市	
<ul style="list-style-type: none">- 訓練データ(19MBの実際のCookpadレシピ)を通じて料理レシピのタイトルを予測するニューラルネットワークの開発- PythonとKyTea(京都大自作単語分割プログラム)を利用し、データを前処理する- Attention技術を使用し、Encoder-Decoderモデルの精度を向上	
Standard MLのJVMコンパイラ	2019/02 - 2019/05
卒業プロジェクト コネチカット州、ミドルタウン	
<ul style="list-style-type: none">- SMLNJで書かれたコードをJVMバイトコードに変換するコンパイラ製作- タイプチェック過程では、Unificationアルゴリズムを使用- 「Garbage Collection」は、Mark-and-sweepアルゴリズムを使用	
BrainStorm by Goocy Games [DEMO VIDEO]	2017/01 - 2017/05
キャラクター3Dアニメーション + プログラミング コネチカット州、ミドルタウン	
<ul style="list-style-type: none">- プレイヤーが人間の脳のさまざまな部分を探索して、脳の構造を自由に変えられる3Dサイドスクローラー- 担当した領域: 3Dアニメーション、NPC人工知能、デバッグ(開発環境: C#・Unity Engine)- コネチカット州MiddletownのMacDonough Schoolで製品のテスト; 学生と教職員から肯定的な評価	