BÀI 3 \_ LAB 3

Viết ứng dụng thực hiện gởi và nhận dữ liệu sử dụng giao thức TCP (TCP client và TCP Listener). Server lắng nghe kết nối và thông điệp từ Client.

Graphical user interface

Description automatically generated

*Hình 1: Form giao diện điều hướng open TCP server và Client.*

* Ban đầu sẽ có giao diện điều hướng như hình 1.
* Tiếp theo, ta nhấp vào Open TCP Server để cho Server lắng nghe và để kết nối với client, giao diện như hình 2.

Graphical user interface, application

Description automatically generated

*Hình 2: Giao diện TcpServer.*

* Ta nhấp vào Listen để server kết nối với Client. Sau đó ta sử dụng giao diện hình 1 để mở client nếu thành công thì ListView trên Server sẽ hiện thông báo “New client connected ” ( hình 3), còn không thành công thì sẽ hiển thị thông báo lỗi như hình 4.

Graphical user interface, text, application

Description automatically generated

*Hình 3: Giao diện khi kết nối thành công.*

Graphical user interface, application

Description automatically generated

*Hình 4: Giao diện khi kết nối không thành công.*

* Khi nhấp send message thì client sẽ gởi thông điệp đến server cụ thể là “ Hello server” ( hình 5).

Graphical user interface, application

Description automatically generated

*Hình 5: Gửi dữ liệu từ client đến server.*

* Trong giao diện TcpClient, nhấp disconnect thì sẽ hủy kết nối với server và đóng giao diện lại như hình 6.

Graphical user interface

Description automatically generated

*Hình 6: Giao diện khi client hủy kết nối.*