Отчет по лабораторной работе № 11 по курсу "Фундаментальная информатика"

Студент группы M8O-109Б-22 Недосекин Александр Александрович, № по списку 13

Контакты vk, telegram @Nedosekin_Aleksandr Работа выполнена: «20» ноября 2022 г. Преподаватель: каф. 806 Сысоев Максим Алексеевич

Отчет сдан « » 2022 г., итоговая оценка

Подпись преподавателя

о файла. Простейние приёмы

- **1. Тема:** Обработка последовательности литер входного текстового файла. Простейшие приёмы лексического анализа. Диаграммы состояний и переходов.
- **2. Цель работы:** Научиться обрабатывать последовательности литер входного текстового текста. **3. Задание (вариант 24):** Найти количество восьмеричных чисел в диапозоне от 10 до 1000
- 4. Оборудование (студента):

Процессор Intel(R) Core(TM) i3-7100U CPU @ 2.40GHz с ОП 5,88 Гб, НМД 1024 Гб. Монитор 1920x1080

5. Программное обеспечение (студента):

Операционная система семейства: *linux*, наименование: *ubuntu*, версия 22.04.1 *LTS* Интерпретатор команд: *bash* версия 5.1.16.

Система программирования -- версия --, редактор текстов етасѕ

версия 28.2 Утилиты операционной системы -- Прикладные

системы и программы --

Местонахождение и имена файлов программ и данных на домашнем компьютере /home/tng00

- **6. Идея, метод, алгоритм** решения задачи (в формах: словесной, псевдокода, графической [блок-схема, диаграмма, рисунок, таблица] или формальные спецификации с пред- и постусловиями)
- **7.** Сценарий выполнения работы [план работы, первоначальный текст программы в черновике (можно на отдельном листе) и тесты либо соображения по тестированию].
 - 1. Изучить материалы лекции
 - 2. Составить алгоритм действий, переходов состояний 3. Написать программу, удовлетворяющую условиям лабораторной работы 4. Провести unit-тестирование
 - 5. Запротоколировать сеанс
- **8.** Распечатка протокола (подклеить листинг окончательного варианта программы с тестовыми примерами, подписанный преподавателем).

// В зависимости от встреченного символа выбирается режим программы.

//Если встречается число из 2 восьмеричных цифр, то переменная amount, содержащая в себе кол-во чисел увеличивается на один. //Если встречается третья восьм. Цифра, то amount остаётся прежним. //Если встречается четвёртая цифра подряд (кроме случая с числом 1000), то значение amount откатывается до предыдущего значения. #include <stdlib.h> #include <stdio.h> #include <string.h> #include <ctype.h> int atype(char a) if (a>='0' && a<='7') return 1; else return 2; **}**; int main(){ int state = 1; int symbol; int amount = 0; int amount2 = 0; while ((symbol = fgetc(stdin)) != EOF) { switch (state) { case 1: amount2 = amount; if ((atype(symbol) == 1) && (symbol != '0')) state = 2; else {state = 1; break;} case 2: if (atype(symbol) == 1) state = 3; else state = 1; break; case 3:

if (atype(symbol) == 1) {state = 4;

```
amount = amount + 1;}
                                               else
                                                       state = 1;
                                       break;
                              case 4:
                                      if (atype(symbol) == 1)
                                              {state = 5;
                                                       break;}
                                      if ((symbol == '8') | | (symbol == '9')) {
                                              state = 1;
                                               amount = amount2;
                                               break;
                                      if (atype(symbol) == 2) state = 1;
                                      break;
                                      }
      case 5:
      if (symbol == '0') {
              state = 1;
              break;
      }
      if ((atype(symbol) == 1) || (symbol == '8') || (symbol == '9')) {
                              state = 5;
                              amount = amount2;
                              break;
                              }
                              if (atype(symbol) == 2) state = 1;
                              break;
                      };
              };
              printf("%d\n", amount );
}
```

10. Замечания автора по существу работы

11. Выводы

Выяснил, что из себя представляет конечный автомат. Научился обрабатывать последовательность литер, используя язык Си, познакомился с диаграммами состояний и переходов, их использованием для решения задач.

Подпись студента