МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РФ

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования

«Московский Авиационный Институт» (Национальный Исследовательский Университет)

Институт: №8 «Компьютерные науки и прикладная математика»

Кафедра: 806 «Вычислительная математика и программирование»

Курсовая работа по курсу

«Фундаментальная информатика»

І семестр

Задание 3

«Вещественный тип. Приближенные вычисления. Табулирование функций»

Группа	М8О-109Б-22
Студент	Недосекин А.А.
Преподаватель	Сысоев М.А.
Оценка	
Дата	

Постановка задачи

Составить программу на Си, которая печатает таблицу значений элементарной функции, вычисленной двумя способами: по формуле Тейлора и с помощью встроенных функций языка программирования. В качестве аргументов таблицы взять точки разбиения отрезка [a, b] на n равных частей (n+1 точка включая концы отрезка), находящихся в рекомендованной области хорошей точности формулы Вычисления по формуле Тейлора проводить по экономной в сложностном смысле схеме с точностью $\varepsilon * 10^k$, где ε - машинное эпсилон аппаратно вещественного типа данной ЭВМ, реализованного ДЛЯ подбираемый коэффициент, обеспечивающий экспериментально приемлемую сходимость. Число итераций должно ограничиваться сверху числом порядка 100. Программа должна сама определять машинное є и обеспечивать корректные размеры генерируемой таблицы. Вариант 8:

Ряд Тэйлора:

$$-\frac{1}{5} - \frac{2x}{5^2} - \frac{4x^2}{5^3} - \dots - \frac{2^{n-1}x^{n-1}}{5^n}$$

Функция:

$$\frac{1}{2x-5}$$

Значения а и b: 0.0 и 2.0

Теоретическая часть

Формула Тейлора — формула разложения функции в бесконечную сумму степенных функций. Формула широко используется в приближённых

вычислениях, так как позволяет приводить трансцендентных функций к более простым. Сама она является следствием теоремы Лагранжа

о среднем значении дифференцируемой функции. В случае а=0 формула называется рядом Маклорена.

$$\sum\nolimits_{n = 0}^k {\frac{{{f^{(n)}}(a)}}{{n!}}(x - a)^n} = f(a) + f^{(1)}(a)(x - a) + \frac{{f^{(2)}}(a)}{{2!}}(x - a)^2 + \ldots + \frac{{f^{(k)}}(a)}{{k!}}(x - a)^k$$

Машинное эпсилон — числовое значение, меньше которого невозможно задавать относительную точность для любого алгоритма, возвращающего вещественные числа. Абсолютное значение для машинного эпсилон зависит от разрядности сетки применяемой ЭВМ и от разрядности используемых при расчёте чисел. Формально это машинное эпсилон определяют как число, удовлетворяющее равенству $1 + \varepsilon = 1$. Фактически, два отличных от нуля числа являются равными с точки зрения машинной арифметики, если их модуль разности меньше или не превосходит машинное эпсилон.

В языке Си машинные эпсилон определено для следующих типов: float $-1.19 * 10^{-7}$, double $-2.20 * 10^{-16}$, long double $-1.08 * 10^{-19}$.

Описание алгоритма

Рассмотрим алгоритм решения. Сперва нужно найти машинное эпсилон, на котором будет основываться точность вычисления. Это можно сделать, просто деля 1 на 2.

Для каждой N+1 строки нужно просуммировать і членов формулы Тейлора, пока $|A_1-A_2| > \varepsilon$. Для этого просто ищем каждый новый член из формулы Тэйлора и суммируем с результатом

Использованные в программе переменные

Название переменной	Тип переменной	Смысл переменной

n	int	То самое число N, на которое нужно разбить отрезок
i	int	Счетчик числа итераций
LDBL_EPSILON	Long double	машинное эпсилон 1.0842e-19
step	Long double	Разница между текущим и предыдущем значениями переменной
Х	Long double	Переменная, для которой производятся вычисления
taylor(int n, long double x)	Long double	Значение ряда Тейлора для функции
function(long double x)	Long double	Значение функции

Исходный код программы:

Входные данные

Единственная строка содержит одно целое число $N (0 \le N \le 100)$ – число разбиений отрезка на равные части.

Выходные данные

Программа должна вывести значение машинного эпсилон, а затем N+1 строку.

В каждой строке должно быть значение x, для которого вычисляется функция, число A_1 — значение, вычисленное c помощью формулы Тейлора, A_2 — значение, вычисленное c помощью встроенных функций языка, i — количество итерация, требуемых для вычисления, и Δ — разница

значений A_1 и A_2 по модулю. A_1 , A_2 и Δ должны быть выведены с точностью K знаков после запятой.

```
Протокол исполнения
#include <stdio.h>
#include <math.h>
#include <float.h>
long double function(long double x){
return (1/(2*x - 5));
}
int main(){ long double a =
       long double b = 2.0;
0.0:
       printf("Input n please
int n;
: \n'');
        scanf("%d", &n);
  printf("Machine epsilon is equal to: %Lg\n\n",
LDBL_EPSILON);
  printf("
             Table of values of Taylor series and
standard function\n'');
printf("_____
                                     \n'');
  printf("| x | sum of Taylor series | f(x) function value
                        of
number
                                          iterations|\n'');
printf("_____
                                     _\n'');
  long double x = 0; long double step = (b - a) / n;
long double taylor, sum; int i = 0; for (long double x
```

```
= a + step; x < b + step; x += step) for (int n = 1; n
 < 100; n++) { taylor = powl(2, (n - 1)) * powl(x, (n
 -1)) / powl(5, n);
        sum += taylor; if (fabsl(sum - function(x)) <</pre>
 LDBL_EPSILON || i > 100) {
                                    break;
       i += 1;
 printf(''|%.3Lf|%.20Lf|%.19Lf|
                                   %d
                                           |n'', x,
 sum, function(x), i - 1;
     sum = 0;
 printf("_____
                                      _\n'');
   return 0;
 }
     RESULT
     If n = 7:
Input n please :
```

Вывод

В работе описано определение машинного эпсилон, приведены его значения для разных переменных языка Си, описана формула Тейлора и составлен алгоритм реализации вычисления значения функции с заданной точностью для заданного числа точек на отрезке. На основе алгоритма составлена программа на языке Си, проведено её тестирование на различных тестах, составлен протокол исполнения программы. В целом, работа понравилась. Приятно применять знания из других областей для решения какой-либо задачи по программированию.

Список литературы

- 1. Машинный ноль URL: https://ru.wikipedia.org/wiki/Maшинный_ноль
- 2. Ряд Тейлора URL: https://ru.wikipedia.org/wiki/Ряд Тейлора