

Московский Авиационный Институт
(Национальный Исследовательский Университет)

Факультет информационных технологий и прикладной математики
Кафедра вычислительной математики и программирования

**Лабораторная работа №1 по курсу
«Операционные системы»**

УПРАВЛЕНИЕ ПОТОКАМИ

Студент: Недосекин Александр Александрович

Группа: М8О–209Б–22

Вариант: 7

Преподаватель: Гапонов Н.А.

Оценка: _____

Дата: _____

Подпись: _____

Москва, 2023.

Постановка задачи

Цель работы

Целью является приобретение практических навыков в:

- Управление потоками в ОС
- Обеспечение синхронизации между потоками

Задание

Составить программу на языке Си, обрабатывающую данные в многопоточном режиме. При обработки использовать стандартные средства создания потоков операционной системы (Windows/Unix). Ограничение максимального количества потоков, работающих в один момент времени, должно быть задано ключом запуска вашей программы. Так же необходимо уметь продемонстрировать количество потоков, используемое вашей программой с помощью стандартных средств операционной системы.

В отчете привести исследование зависимости ускорения и эффективности алгоритма от входных данных и количества потоков. Получившиеся результаты необходимо объяснить.

Вариант 7) Два человека играют в кости. Правила игры следующие: каждый игрок делает бросок 2-ух костей K раз; побеждает тот, кто выбросил суммарно большее количество очков. Задача программы экспериментально определить шансы на победу каждого из игроков. На вход программе подается K , какой сейчас тур, сколько очков суммарно у каждого из игроков и количество экспериментов, которые должна произвести программа

Общие сведения о программе

Программа компилируется при помощи утилиты `g++ main.cpp -pthread` и запускается путем запуска `./a.out <NUMBER OF THREAD>`. Также используется заголовочные файлы: `iostream`, `thread`, `chrono`. В программе используются следующие системные вызовы:

1. **pthread_self** – Функция возвращает дескриптор потока, в которой эта функция была вызвана: `pthread_t pthread_self(void)`; Ошибки для функции `pthread_self()` не определены.
2. **pthread_create** – функция создает новый поток. Функция получает в качестве аргументов указатель на поток, переменную типа `pthread_t`, в которую, в случае удачного завершения сохраняет `id` потока. `pthread_attr_t` – атрибуты потока.
3. **pthread_join** – Функция позволяет потоку дождаться завершения

другого потока. В более сложной ситуации, когда требуется дождаться завершения нескольких потоков, можно воспользоваться переменными условия. Функция `pthread_join` блокирует вызывающий поток до завершения указанного потока.

Общий метод и алгоритм решения.

Для реализации поставленной задачи необходимо:

1. Изучить принципы работы pthread, pthread_self, pthread_create, pthread_join.
2. Написать программу, которая будет удовлетворять заданию варианта.
3. Использовать pthread_create для распараллеливания выполнения программы.
4. При помощи функции threadFunc реализовать вычисление бросков кубиков игроками за поток.
5. Создать таймер при помощи библиотеки chrono и замерить время выполнения программы.
6. Скомпилировать обе программы при помощи g++ main.cpp -pthread и запустить ./a.out <NUMBER OF THREADS>.

Основные файлы программы

main.cpp:

```
#include <iostream>
#include <thread>
#include <chrono>

typedef struct _thread_data {
    int numberOfPointsFirst;
    int
    numberOfPointsSecond;
    int plays;
    int tour;
    int experements;
    int
    winChanceFirst;
    int winChanceSecond;
} threadData;

void* threadFunc(void* arg)
{
    threadData* tData =
    (threadData*)arg; unsigned int seed;
    seed = pthread_self();

    int firstP, secondP;
    for (int i = 0; i < tData->experements; ++i) {
        firstP = tData->numberOfPointsFirst;
        secondP = tData->numberOfPointsSecond;
        for (int j = 0; j < tData->plays - tData->tour + 1; ++j) { // + 1, тк индексация с 0
            firstP += rand_r(&seed) % 6 + 1;
            firstP += rand_r(&seed) % 6 + 1;
            secondP += rand_r(&seed) % 6 + 1;
            secondP += rand_r(&seed) % 6 + 1;
        }
    }
}
```

```
if (firstP > secondP) {
```

```

        tData->winChanceFirst++;
    }

    if (secondP > firstP) {
        tData->winChanceSecond++;
    }
}

return 0;
}

int main(int argc, char* argv[])
{
    if (argc != 2) {
        std::cerr << "\tError! Program must have only 1 key\n EXAMPLE:\n \t"
            << argv[0] << " <NUMBER_OF_THREADS>\n";
        exit(EXIT_FAILURE);
    }

    clock_t startTime, endTime;
    float timer;
    startTime = clock();

    int numberOfThreads = atoi(argv[1]);

    int numberOfPointsFirst, numberOfPointsSecond,
    plays, tour, experements;
    float percentWinsFirst = 0, percentWinsSecond = 0;

    std::cout << "1) Enter number of points first player: ";
    std::cin >> numberOfPointsFirst;
    std::cout << "2) Enter number of points second player: ";
    std::cin >> numberOfPointsSecond;
    std::cout << "3) Enter the number of this tour: ";
    std::cin >> tour;
    std::cout << "4) Enter number of throws (K): ";
    std::cin >> plays;
    std::cout << "5) Enter number of experements: ";
    std::cin >> experements;

    int numbOfExperemForOneThread = experements / numberOfThreads;

    threadData tData[numberOfThreads];

    for (int i = 0; i < numberOfThreads; ++i) {
        tData[i].numberOfPointsFirst = numberOfPointsFirst;
        tData[i].numberOfPointsSecond =
            numberOfPointsSecond; tData[i].plays = plays;
        tData[i].tour = tour;

        if (i == numberOfThreads - 1) {
            tData[i].experements = numbOfExperemForOneThread + experements % numberOfThreads;
        } else {
            tData[i].experements = numbOfExperemForOneThread;
        }

        tData[i].winChanceFirst = 0;
        tData[i].winChanceSecond = 0;
    }
}

```

```

pthread_t th[numberOfThreads];

for (int i = 0; i < numberOfThreads; ++i) {
    if (pthread_create(&th[i], NULL, threadFunc, &tData[i]) != 0) {
        std::cerr << "\tError! Can't not create thread # " << i << std::endl;
        exit(EXIT_FAILURE);
    }
}

for (int i = 0; i < numberOfThreads; ++i) {
    if (pthread_join(th[i], NULL) != 0) {
        std::cerr << "Error! Can't not join thread # " << i << std::endl;
        break;
    }

    threadData* res = &tData[i];
    percentWinsFirst += res->winChanceFirst;
    percentWinsSecond += res->winChanceSecond;
}

std::cout << "Probability of the first player to win: "
    << percentWinsFirst / experements << std::endl;
std::cout << "Probability of the second player to win: "
    << percentWinsSecond / experements << std::endl;

endTime = clock();
timer = endTime - startTime;
std::cout << "Time: " << timer / CLOCKS_PER_SEC << std::endl;

return 0;
}

```

Пример работы

```

aleksandr@dots:~/labsOC/lab2var7$ ./main 1

```

```

1) Enter number of points first player: 0

```

```

2) Enter number of points second player: 0

```

```

3) Enter the number of this tour: 1

```

```

4) Enter number of throws (K): 1000

```

```

5) Enter number of experements: 10000

```

```

Probability of the first player to win:

```

```

0.5013

```

```

Probability of the second player to win:

```

```

0.4945

```

```

Time: 0.200807

aleksandr@dots:~/labsOC/lab2var7$ ./main 100

1) Enter number of points first player: 0
2) Enter number of points second player: 0
3) Enter the number of this tour: 1
4) Enter number of throws (K): 1000
5) Enter number of experements: 10000

Probability of the first player to win:
0.4958

Probability of the second player to win:
0.5012

Time: 0.271232

aleksandr@dots:~/labsOC/lab2var7$ ./main
10000

1) Enter number of points first player: 0
2) Enter number of points second player: 0
3) Enter the number of this tour: 1
4) Enter number of throws (K): 1000
5) Enter number of experements: 10000

Probability of the first player to win:
0.4939

Probability of the second player to win:
0.502

Time: 1.04665

```

STRACE

```

aleksandr@dots:~/labsOC/lab2var7$
strace ./main 10

execve("./main", [ "./main", "10" ],
0x7ffc5f2075b8 /* 45 vars */) = 0

brk(NULL)
= 0x557b0bafc000

arch_prctl(0x3001 /* ARCH_??? */,
0x7ffec3f6cb30) = -1 EINVAL

```


(Недопустимый аргумент)

```
mmap(NULL, 8192, PROT_READ|PROT_WRITE,
MAP_PRIVATE|MAP_ANONYMOUS, -1, 0) =
0x7f4adfe13000

access("/etc/ld.so.preload", R_OK)
= -1 ENOENT (Нет такого файла или
каталога)

openat(AT_FDCWD, "/etc/ld.so.cache",
O_RDONLY|O_CLOEXEC) = 3

newfstatat(3, "",
{st_mode=S_IFREG|0644, st_size=68703,
...}, AT_EMPTY_PATH) = 0

mmap(NULL, 68703, PROT_READ,
MAP_PRIVATE, 3, 0) = 0x7f4adfe02000

close(3)
= 0

openat(AT_FDCWD,
"/lib/x86_64-linux-gnu/libstdc++.so.6",
O_RDONLY|O_CLOEXEC) = 3

read(3,
"\177ELF\2\1\1\3\0\0\0\0\0\0\0\0\3\0>\0
\1\0\0\0\0\0\0\0\0\0\0\0"... , 832) =
832

newfstatat(3, "",
{st_mode=S_IFREG|0644, st_size=2260296,
...}, AT_EMPTY_PATH) = 0

mmap(NULL, 2275520, PROT_READ,
MAP_PRIVATE|MAP_DENYWRITE, 3, 0) =
0x7f4adfa00000

mprotect(0x7f4adfa9a000, 1576960,
PROT_NONE) = 0

mmap(0x7f4adfa9a000, 1118208,
PROT_READ|PROT_EXEC,
MAP_PRIVATE|MAP_FIXED|MAP_DENYWRITE, 3,
0x9a000) = 0x7f4adfa9a000
```

```

mmap(0x7f4adfbab000, 454656, PROT_READ,
MAP_PRIVATE|MAP_FIXED|MAP_DENYWRITE, 3,
0x1ab000) = 0x7f4adfbab000

mmap(0x7f4adfc1b000, 57344,
PROT_READ|PROT_WRITE,
MAP_PRIVATE|MAP_FIXED|MAP_DENYWRITE, 3,
0x21a000) = 0x7f4adfc1b000

mmap(0x7f4adfc29000, 10432,
PROT_READ|PROT_WRITE,
MAP_PRIVATE|MAP_FIXED|MAP_ANONYMOUS,
-1, 0) = 0x7f4adfc29000

close(3)
= 0

openat(AT_FDCWD,
"/lib/x86_64-linux-gnu/libc.so.6",
O_RDONLY|O_CLOEXEC) = 3

read(3,
"\177ELF\2\1\1\3\0\0\0\0\0\0\0\3\0>\0
\1\0\0\0P\237\2\0\0\0\0\0"... , 832) =
832

pread64(3,
"\6\0\0\0\4\0\0\0@\0\0\0\0\0\0\0@\0\0\0
\0\0\0\0@\0\0\0\0\0\0\0"... , 784, 64) =
784

pread64(3, "\4\0\0\0
\0\0\0\5\0\0\0GNU\0\2\0\0\300\4\0\0\0\3
\0\0\0\0\0\0\0"... , 48, 848) = 48

pread64(3,
"\4\0\0\0\24\0\0\0\3\0\0\0GNU\0\244;\37
4\204(\337f#\315I\214\234\f\256\271\32"
..., 68, 896) = 68

newfstatat(3, "",
{st_mode=S_IFREG|0755, st_size=2216304,
...}, AT_EMPTY_PATH) = 0

pread64(3,
"\6\0\0\0\4\0\0\0@\0\0\0\0\0\0\0@\0\0\0

```

```
\0\0\0\0@\0\0\0\0\0\0\0"... , 784, 64) =  
784
```

```
mmap(NULL, 2260560, PROT_READ,  
MAP_PRIVATE|MAP_DENYWRITE, 3, 0) =  
0x7f4adf600000
```

```
mmap(0x7f4adf628000, 1658880,  
PROT_READ|PROT_EXEC,  
MAP_PRIVATE|MAP_FIXED|MAP_DENYWRITE, 3,  
0x28000) = 0x7f4adf628000
```

```
mmap(0x7f4adf7bd000, 360448, PROT_READ,  
MAP_PRIVATE|MAP_FIXED|MAP_DENYWRITE, 3,  
0x1bd000) = 0x7f4adf7bd000
```

```
mmap(0x7f4adf815000, 24576,  
PROT_READ|PROT_WRITE,  
MAP_PRIVATE|MAP_FIXED|MAP_DENYWRITE, 3,  
0x214000) = 0x7f4adf815000
```

```
mmap(0x7f4adf81b000, 52816,  
PROT_READ|PROT_WRITE,  
MAP_PRIVATE|MAP_FIXED|MAP_ANONYMOUS,  
-1, 0) = 0x7f4adf81b000
```

```
close(3)  
= 0
```

```
openat(AT_FDCWD,  
"/lib/x86_64-linux-gnu/libm.so.6",  
O_RDONLY|O_CLOEXEC) = 3
```

```
read(3,  
"\177ELF\2\1\1\3\0\0\0\0\0\0\0\0\3\0>\0  
\1\0\0\0\0\0\0\0\0\0\0\0"... , 832) =  
832
```

```
newfstatat(3, "",  
{st_mode=S_IFREG|0644, st_size=940560,  
...}, AT_EMPTY_PATH) = 0
```

```
mmap(NULL, 942344, PROT_READ,  
MAP_PRIVATE|MAP_DENYWRITE, 3, 0) =  
0x7f4adfd1b000
```

```
mmap(0x7f4adfd29000, 507904,
```

```

PROT_READ|PROT_EXEC,
MAP_PRIVATE|MAP_FIXED|MAP_DENYWRITE, 3,
0xe000) = 0x7f4adfd29000

mmap(0x7f4adfd25000, 372736, PROT_READ,
MAP_PRIVATE|MAP_FIXED|MAP_DENYWRITE, 3,
0x8a000) = 0x7f4adfd25000

mmap(0x7f4adfe00000, 8192,
PROT_READ|PROT_WRITE,
MAP_PRIVATE|MAP_FIXED|MAP_DENYWRITE, 3,
0xe4000) = 0x7f4adfe00000

close(3)
= 0

openat(AT_FDCWD,
"/lib/x86_64-linux-gnu/libgcc_s.so.1",
O_RDONLY|O_CLOEXEC) = 3

read(3,
"\177ELF\2\1\1\0\0\0\0\0\0\0\0\0\3\0>\0
\1\0\0\0\0\0\0\0\0\0\0\0"... , 832) =
832

newfstatat(3, "",
{st_mode=S_IFREG|0644, st_size=125488,
...}, AT_EMPTY_PATH) = 0

mmap(NULL, 127720, PROT_READ,
MAP_PRIVATE|MAP_DENYWRITE, 3, 0) =
0x7f4adfcfb000

mmap(0x7f4adfcfe000, 94208,
PROT_READ|PROT_EXEC,
MAP_PRIVATE|MAP_FIXED|MAP_DENYWRITE, 3,
0x3000) = 0x7f4adfcfe000

mmap(0x7f4adfd15000, 16384, PROT_READ,
MAP_PRIVATE|MAP_FIXED|MAP_DENYWRITE, 3,
0x1a000) = 0x7f4adfd15000

mmap(0x7f4adfd19000, 8192,
PROT_READ|PROT_WRITE,
MAP_PRIVATE|MAP_FIXED|MAP_DENYWRITE, 3,
0x1d000) = 0x7f4adfd19000

```

```
close(3)
= 0

mmap(NULL, 8192, PROT_READ|PROT_WRITE,
MAP_PRIVATE|MAP_ANONYMOUS, -1, 0) =
0x7f4adfcf9000

arch_prctl(ARCH_SET_FS, 0x7f4adfcfa3c0)
= 0

set_tid_address(0x7f4adfcfa690)
= 4718

set_robust_list(0x7f4adfcfa6a0, 24)
= 0

rseq(0x7f4adfcfad60, 0x20, 0,
0x53053053) = 0

mprotect(0x7f4adf815000, 16384,
PROT_READ) = 0

mprotect(0x7f4adfd19000, 4096,
PROT_READ) = 0

mprotect(0x7f4adfe00000, 4096,
PROT_READ) = 0

mmap(NULL, 8192, PROT_READ|PROT_WRITE,
MAP_PRIVATE|MAP_ANONYMOUS, -1, 0) =
0x7f4adfcf7000

mprotect(0x7f4adfc1b000, 45056,
PROT_READ) = 0

mprotect(0x557b0b610000, 4096,
PROT_READ) = 0

mprotect(0x7f4adfe4d000, 8192,
PROT_READ) = 0

prlimit64(0, RLIMIT_STACK, NULL,
{rlim_cur=8192*1024,
rlim_max=RLIM64_INFINITY}) = 0

munmap(0x7f4adfe02000, 68703)
= 0

getrandom("\x14\x00\x4d\x4a\xce\x1c\x0b
\x31", 8, GRND_NONBLOCK) = 8
```

```

brk(NULL)
= 0x557b0bafc000

brk(0x557b0bb1d000)
= 0x557b0bb1d000

futex(0x7f4adfc2977c,
FUTEX_WAKE_PRIVATE, 2147483647) = 0

clock_gettime(CLOCK_PROCESS_CPUTIME_ID,
{tv_sec=0, tv_nsec=2135287}) = 0

newfstatat(1, "",
{st_mode=S_IFCHR|0620,
st_rdev=makedev(0x88, 0), ...},
AT_EMPTY_PATH) = 0

write(1, "1) Enter number of points
first "..., 401) Enter number of points
first player: ) = 40

newfstatat(0, "",
{st_mode=S_IFCHR|0620,
st_rdev=makedev(0x88, 0), ...},
AT_EMPTY_PATH) = 0

read(0, 0

"0\n", 1024) = 2

write(1, "2) Enter number of points
second"..., 412) Enter number of points
second player: ) = 41

read(0, 0

"0\n", 1024) = 2

write(1, "3) Enter the number of this
tour"..., 343) Enter the number of this
tour: ) = 34

read(0, 1

"1\n", 1024) = 2

write(1, "4) Enter number of throws
(K): ", 314) Enter number of throws
(K): ) = 31

```

```

read(0, 1000

"1000\n", 1024)                = 5

write(1, "5) Enter number of
experiments: ", 325) Enter number of
experiments: ) = 32

read(0, 10000

"10000\n", 1024)                = 6

rt_sigaction(SIGRT_1,
{sa_handler=0x7f4adf691870, sa_mask=[],
sa_flags=SA_RESTORER|SA_ONSTACK|SA_REST
ART|SA_SIGINFO,
sa_restorer=0x7f4adf642520}, NULL, 8) =
0

rt_sigprocmask(SIG_UNBLOCK, [RTMIN
RT_1], NULL, 8) = 0

mmap(NULL, 8392704, PROT_NONE,
MAP_PRIVATE|MAP_ANONYMOUS|MAP_STACK,
-1, 0) = 0x7f4adedff000

mprotect(0x7f4adee00000, 8388608,
PROT_READ|PROT_WRITE) = 0

rt_sigprocmask(SIG_BLOCK, ~[], [], 8)
= 0

clone3({flags=CLONE_VM|CLONE_FS|CLONE_F
ILES|CLONE_SIGHAND|CLONE_THREAD|CLONE_S
YSVSEM|CLONE_SETTLS|CLONE_PARENT_SETTID
|CLONE_CHILD_CLEAR_TID,
child_tid=0x7f4adf5ff910,
parent_tid=0x7f4adf5ff910,
exit_signal=0, stack=0x7f4adedff000,
stack_size=0x7fff00,
tls=0x7f4adf5ff640} =>
{parent_tid=[4720]}), 88) = 4720

rt_sigprocmask(SIG_SETMASK, [], NULL,
8) = 0

mmap(NULL, 8392704, PROT_NONE,
MAP_PRIVATE|MAP_ANONYMOUS|MAP_STACK,

```

```

-1, 0) = 0x7f4ade5fe000

mprotect(0x7f4ade5ff000, 8388608,
PROT_READ|PROT_WRITE) = 0

rt_sigprocmask(SIG_BLOCK, ~[], [], 8)
= 0

clone3({flags=CLONE_VM|CLONE_FS|CLONE_F
ILES|CLONE_SIGHAND|CLONE_THREAD|CLONE_S
YSVSEM|CLONE_SETTLS|CLONE_PARENT_SETTID
|CLONE_CHILD_CLEARTID,
child_tid=0x7f4adedfe910,
parent_tid=0x7f4adedfe910,
exit_signal=0, stack=0x7f4ade5fe000,
stack_size=0x7fff00,
tls=0x7f4adedfe640} =>
{parent_tid=[4721]}, 88) = 4721

rt_sigprocmask(SIG_SETMASK, [], NULL,
8) = 0

mmap(NULL, 8392704, PROT_NONE,
MAP_PRIVATE|MAP_ANONYMOUS|MAP_STACK,
-1, 0) = 0x7f4adddfd000

mprotect(0x7f4adddfe000, 8388608,
PROT_READ|PROT_WRITE) = 0

rt_sigprocmask(SIG_BLOCK, ~[], [], 8)
= 0

clone3({flags=CLONE_VM|CLONE_FS|CLONE_F
ILES|CLONE_SIGHAND|CLONE_THREAD|CLONE_S
YSVSEM|CLONE_SETTLS|CLONE_PARENT_SETTID
|CLONE_CHILD_CLEARTID,
child_tid=0x7f4ade5fd910,
parent_tid=0x7f4ade5fd910,
exit_signal=0, stack=0x7f4adddfd000,
stack_size=0x7fff00,
tls=0x7f4ade5fd640} =>
{parent_tid=[4722]}, 88) = 4722

rt_sigprocmask(SIG_SETMASK, [], NULL,
8) = 0

```



```

mmap(NULL, 8392704, PROT_NONE,
MAP_PRIVATE|MAP_ANONYMOUS|MAP_STACK,
-1, 0) = 0x7f4add5fc000

mprotect(0x7f4add5fd000, 8388608,
PROT_READ|PROT_WRITE) = 0

rt_sigprocmask(SIG_BLOCK, ~[], [], 8)
= 0

clone3({flags=CLONE_VM|CLONE_FS|CLONE_F
ILES|CLONE_SIGHAND|CLONE_THREAD|CLONE_S
YSVSEM|CLONE_SETTLS|CLONE_PARENT_SETTID
|CLONE_CHILD_CLEAR_TID,
child_tid=0x7f4adddfc910,
parent_tid=0x7f4adddfc910,
exit_signal=0, stack=0x7f4add5fc000,
stack_size=0x7fff00,
tls=0x7f4adddfc640} =>
{parent_tid=[4723]}, 88) = 4723

rt_sigprocmask(SIG_SETMASK, [], NULL,
8) = 0

mmap(NULL, 8392704, PROT_NONE,
MAP_PRIVATE|MAP_ANONYMOUS|MAP_STACK,
-1, 0) = 0x7f4adcdfb000

mprotect(0x7f4adcdfc000, 8388608,
PROT_READ|PROT_WRITE) = 0

rt_sigprocmask(SIG_BLOCK, ~[], [], 8)
= 0

clone3({flags=CLONE_VM|CLONE_FS|CLONE_F
ILES|CLONE_SIGHAND|CLONE_THREAD|CLONE_S
YSVSEM|CLONE_SETTLS|CLONE_PARENT_SETTID
|CLONE_CHILD_CLEAR_TID,
child_tid=0x7f4add5fb910,
parent_tid=0x7f4add5fb910,
exit_signal=0, stack=0x7f4adcdfb000,
stack_size=0x7fff00,
tls=0x7f4add5fb640} =>
{parent_tid=[4724]}, 88) = 4724

rt_sigprocmask(SIG_SETMASK, [], NULL,

```

8) = 0

```
mmap(NULL, 8392704, PROT_NONE,  
MAP_PRIVATE|MAP_ANONYMOUS|MAP_STACK,  
-1, 0) = 0x7f4adc5fa000
```

```
mprotect(0x7f4adc5fb000, 8388608,  
PROT_READ|PROT_WRITE) = 0
```

```
rt_sigprocmask(SIG_BLOCK, ~[], [], 8)  
= 0
```

```
clone3({flags=CLONE_VM|CLONE_FS|CLONE_F  
ILES|CLONE_SIGHAND|CLONE_THREAD|CLONE_S  
YSVSEM|CLONE_SETTLS|CLONE_PARENT_SETTID  
|CLONE_CHILD_CLEAR_TID,  
child_tid=0x7f4adcdfa910,  
parent_tid=0x7f4adcdfa910,  
exit_signal=0, stack=0x7f4adc5fa000,  
stack_size=0x7fff00,  
tls=0x7f4adcdfa640} =>  
{parent_tid=[4725]}, 88) = 4725
```

```
rt_sigprocmask(SIG_SETMASK, [], NULL,  
8) = 0
```

```
mmap(NULL, 8392704, PROT_NONE,  
MAP_PRIVATE|MAP_ANONYMOUS|MAP_STACK,  
-1, 0) = 0x7f4adbdf9000
```

```
mprotect(0x7f4adbdfa000, 8388608,  
PROT_READ|PROT_WRITE) = 0
```

```
rt_sigprocmask(SIG_BLOCK, ~[], [], 8)  
= 0
```

```
clone3({flags=CLONE_VM|CLONE_FS|CLONE_F  
ILES|CLONE_SIGHAND|CLONE_THREAD|CLONE_S  
YSVSEM|CLONE_SETTLS|CLONE_PARENT_SETTID  
|CLONE_CHILD_CLEAR_TID,  
child_tid=0x7f4adc5f9910,  
parent_tid=0x7f4adc5f9910,  
exit_signal=0, stack=0x7f4adbdf9000,  
stack_size=0x7fff00,  
tls=0x7f4adc5f9640} =>  
{parent_tid=[4726]}, 88) = 4726
```

```

rt_sigprocmask(SIG_SETMASK, [], NULL,
8) = 0

mmap(NULL, 8392704, PROT_NONE,
MAP_PRIVATE|MAP_ANONYMOUS|MAP_STACK,
-1, 0) = 0x7f4adb5f8000

mprotect(0x7f4adb5f9000, 8388608,
PROT_READ|PROT_WRITE) = 0

rt_sigprocmask(SIG_BLOCK, ~[], [], 8)
= 0

clone3({flags=CLONE_VM|CLONE_FS|CLONE_F
ILES|CLONE_SIGHAND|CLONE_THREAD|CLONE_S
YSVSEM|CLONE_SETTLS|CLONE_PARENT_SETTID
|CLONE_CHILD_CLEARTID,
child_tid=0x7f4adbdf8910,
parent_tid=0x7f4adbdf8910,
exit_signal=0, stack=0x7f4adb5f8000,
stack_size=0x7fff00,
tls=0x7f4adbdf8640} =>
{parent_tid=[4727]}}, 88) = 4727

rt_sigprocmask(SIG_SETMASK, [], NULL,
8) = 0

mmap(NULL, 8392704, PROT_NONE,
MAP_PRIVATE|MAP_ANONYMOUS|MAP_STACK,
-1, 0) = 0x7f4adadf7000

mprotect(0x7f4adadf8000, 8388608,
PROT_READ|PROT_WRITE) = 0

rt_sigprocmask(SIG_BLOCK, ~[], [], 8)
= 0

clone3({flags=CLONE_VM|CLONE_FS|CLONE_F
ILES|CLONE_SIGHAND|CLONE_THREAD|CLONE_S
YSVSEM|CLONE_SETTLS|CLONE_PARENT_SETTID
|CLONE_CHILD_CLEARTID,
child_tid=0x7f4adb5f7910,
parent_tid=0x7f4adb5f7910,
exit_signal=0, stack=0x7f4adadf7000,
stack_size=0x7fff00,
tls=0x7f4adb5f7640} =>

```

```

{parent_tid=[4728]}, 88) = 4728

rt_sigprocmask(SIG_SETMASK, [], NULL,
8) = 0

mmap(NULL, 8392704, PROT_NONE,
MAP_PRIVATE|MAP_ANONYMOUS|MAP_STACK,
-1, 0) = 0x7f4ada5f6000

mprotect(0x7f4ada5f7000, 8388608,
PROT_READ|PROT_WRITE) = 0

rt_sigprocmask(SIG_BLOCK, ~[], [], 8)
= 0

clone3({flags=CLONE_VM|CLONE_FS|CLONE_F
ILES|CLONE_SIGHAND|CLONE_THREAD|CLONE_S
YSVSEM|CLONE_SETTLS|CLONE_PARENT_SETTID
|CLONE_CHILD_CLEAR_TID,
child_tid=0x7f4adadf6910,
parent_tid=0x7f4adadf6910,
exit_signal=0, stack=0x7f4ada5f6000,
stack_size=0x7fff00,
tls=0x7f4adadf6640} =>
{parent_tid=[4729]}, 88) = 4729

rt_sigprocmask(SIG_SETMASK, [], NULL,
8) = 0

futex(0x7f4adf5ff910,
FUTEX_WAIT_BITSET|FUTEX_CLOCK_REALTIME,
4720, NULL, FUTEX_BITSET_MATCH_ANY) = 0

futex(0x7f4adedfe910,
FUTEX_WAIT_BITSET|FUTEX_CLOCK_REALTIME,
4721, NULL, FUTEX_BITSET_MATCH_ANY) = 0

futex(0x7f4adddfc910,
FUTEX_WAIT_BITSET|FUTEX_CLOCK_REALTIME,
4723, NULL, FUTEX_BITSET_MATCH_ANY) = 0

futex(0x7f4add5fb910,
FUTEX_WAIT_BITSET|FUTEX_CLOCK_REALTIME,
4724, NULL, FUTEX_BITSET_MATCH_ANY) = 0

munmap(0x7f4adedff000, 8392704)
= 0

```

```

munmap(0x7f4ade5fe000, 8392704)
= 0

futex(0x7f4adc5f9910,
FUTEX_WAIT_BITSET|FUTEX_CLOCK_REALTIME,
4726, NULL, FUTEX_BITSET_MATCH_ANY) = 0

munmap(0x7f4adddfd000, 8392704)
= 0

munmap(0x7f4add5fc000, 8392704)
= 0

munmap(0x7f4adcdfb000, 8392704)
= 0

futex(0x7f4adadf6910,
FUTEX_WAIT_BITSET|FUTEX_CLOCK_REALTIME,
4729, NULL, FUTEX_BITSET_MATCH_ANY) =
-1 EAGAIN (Ресурс временно недоступен)

munmap(0x7f4adc5fa000, 8392704)
= 0

write(1, "Probability of the first
player "..., 47Probability of the first
player to win: 0.4993

) = 47

write(1, "Probability of the second
player"..., 48Probability of the second
player to win: 0.4963

) = 48

clock_gettime(CLOCK_PROCESS_CPUTIME_ID,
{tv_sec=0, tv_nsec=255137302}) = 0

write(1, "Time: 0.253002\n", 15Time:
0.253002

) = 15

lseek(0, -1, SEEK_CUR)
= -1 ESPIPE (Недопустимая операция
смещения)

exit_group(0)
= ?

```

```
+++ exited with 0 +++
```

Вывод

Во второй лабораторной работе я научился работать с потоками операционной системы. Изучив принципы работы потоков на низкоуровневом языке я реализовал вариант работы и сделал так, чтобы можно было выполнять вычисления, как на одном потоке, так и на нескольких. Используя системные вызовы я смог распараллелить программу и подсчитать, при помощи `chrono`, время выполнения программы. Как можно заметить время выполнения на одном потоке большого количества вычисления производится медленнее, чем на 100 потоках. Умение работать с потоками позволит в будущем более фундаментально понимать принципы работы много поточных программ.