


Informations: Select one or more good(s) answer(s)

- Do not rely on the plural in the statements !
- Telephone prohibited.
- Documents prohibited.

Key

 Correct

Rubrique: Autre / Non classable.

1 Qu'est ce qui est vrai concernant la méthode main en Java ? "public static void main(String[] args){}"
(plusieurs réponses possibles)

- ☒ C'est le point d'entrée d'un programme
- ☒ Elle doit retourner void sinon le programme ne pourra pas être exécuté
- ☒ Il est possible d'y instancier des objets provenant d'autres classes
- ☐ Ce n'est pas une méthode

2 A quoi sert l'objet Scanner ? (Une réponse possible)

- ☐ vérifier le contenu d'un fichier
- ☒ Récupérer des entrées utilisateur
- ☐ Afficher des images

3 Parmi les propositions suivantes, quelle est celle qui permet d'instancier un objet Scanner sans erreur ?

- ☐ Scanner maVariableScanner = new Scanner();
- ☒ Scanner maVariableScanner = new Scanner(System.in);
- ☐ maVariableScanner = new Scanner(System.in);
- ☐ Scanner maVariableScanner = Scanner new(System.in);

4 Qu'affichera en console la méthode main suivante ?

```
public static void main(String[] args) {  
    System.out.println("toto +" + " tata" + ""); }  
}
```

- ☐ toto ++ tata
- ☒ toto + tata
- ☐ toto + tata ""

5 Qu'affichera en console la méthode main suivante ?

```
public static void main(String[] args) {  
    System.out.println("valeur = " + (30 + 30)); }  
}
```

- ☒ valeur = 60
- ☐ valeur = 30 + 30
- ☐ valeur = (30 + 30)

6 Dans le code suivant à quoi sert la variable de type String "input" ?

```
public static void main(String[] args) {  
    Scanner scanner = new Scanner(System.in); String input = scanner.nextLine(); }  
}
```

- ☐ rien, elle n'aura jamais aucune valeur
- ☒ à récupérer la prochaine entrée utilisateur depuis la console
- ☐ à instancier un objet de type Scanner

7 Comment afficher Hello à l'écran en Java ?

- ☐ System.in.println("Hello");
 - ☐ System.out.println(Hello);
 - ☒ System.out.println("Hello");
 - ☐ System.out.print("Hello");
-

8 Quel opérateur sert pour la concaténation des chaînes de caractères ?

- ☐ "AND"
 - ☒ "+"
 - ☐ "&"
 - ☐ "&&"
-

9 Que renvoie 10 % 5

- ☐ 2
 - ☐ 0,5
 - ☐ 0,2
 - ☒ 0
-

10 Par convention une classe

- ☐ est en minuscule
 - ☐ commence par un underscore (_)
 - ☒ commence par une majuscule
 - ☐ est en majuscules
-

11 Quel est l'opérateur de "OU" logique ?

- ☐ XOR
 - ☐ ^
 - ☒ ||
 - ☐ OR
-

12 Quelle est la valeur de l'expression $5 * 3 >= 3 + 5 * 2$?

- ☒ True
 - ☐ False
-

13 Laquelle de ces déclarations est correcte ?

- ☐ boolean b = true;
 - ☐ byte b =255;
 - ☒ String s = "null";
 - ☐ int i = new Int(12);
-

14 Quelle classe n'a pas de classe mère ?

- ☐ Orpheline
 - ☐ String
 - ☒ Object
 - ☐ une classe abstraite
-

15 Le constructeur d'une classe doit porter le même nom que la classe

- ☐ Non, c'est interdit
 - ☐ Pas obligatoirement
 - ☐ C'est déconseillé
 - ☒ Oui, impérativement
-

16 "void" est utilisé pour

- ☐ n'existe pas en Java
 - ☒ une méthode qui ne retourne aucune valeur
 - ☐ une chaîne de caractères non définie
 - ☐ définir un entier long
-

17 Quelle sera la sortie console de ce code ?

```
public static void main(String[] args) {  
    if( 10 > 8 && 1 < 3 ){ System.out.println("hello"); } else {  
        System.out.println("bye"); }  
}
```

- ☐ rien
- ☐ bye
- ☒ hello
- ☐ une erreur

18 Parmi les propositions suivantes, lesquelles correspondent à des types primitifs ? (plusieurs réponses possibles)

- ☒ int
- ☒ float
- ☒ boolean
- ☐ String

19 Lesquelles des instructions suivantes instancieront un objet de type String ?

- ☒ String string = "toto";
- ☐ String string = 'toto';
- ☐ String string = 1;
- ☒ String string = new String("toto");

20 Quelle sera la sortie console de ce code ?

```
public static void main(String[] args) {  
    if( 30 > 15 && 3 = 3 ){ System.out.println("hello"); } else {  
        System.out.println("bye"); }  
}
```

- ☐ rien
- ☐ bye
- ☐ hello
- ☒ une erreur

21 Quelle sera la sortie console de ce code ?

```
public static void main(String[] args) {  
    boolean b = false; if( !b ){ System.out.println("hello"); } else if ( b ) { System.out.println(  
    }  
}
```

- ☐ rien
- ☐ bye
- ☒ hello
- ☐ une erreur

22 Parmi les propositions suivantes sélectionnez le type de valeur qui peut être retourné par une méthode de classe en Java. (plusieurs réponses possibles)

- ☒ String
- ☒ boolean
- ☒ int
- ☒ double
- ☒ void

23 Dans le code suivant, combien de fois "une itération" sera affiché en console avant la fin du programme ?

```
public static void main(String[] args) {  
    boolean b = false; do {  
        System.out.println("une itération"); b = true; }while(!b); }
```

- ☐ 0
- ☒ 1
- ☐ 2
- ☐ 3
- ☐ 4

24 Dans le code suivant, combien de fois "une itération" sera affiché en console avant la fin du programme ?

```
public static void main(String[] args) {  
    boolean b = false; int i = 1; do {  
        System.out.println("une itération"); if(i >= 4) {  
            b = true; }  
            i++; }while(!b); }
```

- ☐ 1
- ☐ 2
- ☐ 3
- ☒ 4
- ☐ 5

25 Dans le code suivant, combien de fois "une itération" sera affiché en console avant la fin du programme ?

```
public static void main(String[] args) {  
    for(int i = 0; i < 5; i++) {  
        i+=2; System.out.println("une itération"); }  
    }
```

- ☐ 1
- ☒ 2
- ☐ 3
- ☐ 4
- ☐ 5

26 Parmi les propositions suivantes, lesquelles sont des instructions conditionnelles valides ? (plusieurs réponses possibles)

- ☒ if(true){}
- ☒ if(false){}
- ☒ if(10 >= 12){}
- ☐ if(10 > "3"){}

27 Parmi les propositions suivantes, lesquelles sont des instructions for valides? (plusieurs réponses possibles)

- ☐ for(int i = 0; i = 5 ; i++) {}
- ☐ for(i > 0; i = 0; i++) {}
- ☒ for(int i = 0; i < 5; i++) {}
- ☐ for(i < 5) {}