## 北京理工大学 2016—2017 学年第二学期 计算机科学与技术类《编译原理与设计》试卷 (2017.06)

班级 学号 姓名 成绩

题号	_	=	三	四	五.	六	七	八	九	+	总分
成绩											

\*\* 注意: 各题均必须答在试卷上, 书写不下可以写在试卷背面。

一. 判断题 (15 分)

在下面答题表中填上"√"或"×"。

题号	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
答案										

- 1. 符号串的前缀一定是此符号串的子串。
- 2. 设正规式 r 对应的正规集合中有 m 个元素、正规式 s 对应的正规集合中有 n 个元素,则正规式 rs 对应的正规集合中有  $m \times n$  个元素。
- 3. NFA 的确定化是为了减少有限状态机的状态数。
- 4. DFA 识别的语言一定是一个正规集。
- 5. 一个 LR(1)的项目集可以对多个句型的活前缀有效。
- 6. 变量P在点d是活跃的是指P在点d被引用。
- 7. 程序控制流图是无环路有向图。
- 8. 若文法规则存在  $P \rightarrow P'a$ ,则 FIRST(P') = FIRST(P)。
- 9. C语言的符号表是在可执行程序运行过程中动态维护的。
- 10. 实施循环不变代码外提之前需要进行活跃变量分析。

## 二、单项选择题 (在下面答题表中填上答案)

(20分)

题号	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
答案										

1.	编译过程处理的遍数多的优	2点不包括(	)		
	A)编译程序逻辑结构清晰	新 B)减	少对主存容量	也的要求;	
	C) 优化准备充分	D) 便	于移植		
2.	有 $G(S)$ ={{ $S, T, F, X$ }, { $a, b$ },	$S, \{S \rightarrow XSX \mid$	$T \longrightarrow aFb$	/bFa F-	$\rightarrow XFX/X/\varepsilon$
	$X→a/b}$ ,则下列符号串□	中不是该文法	的句子的是	( )	
	A) babb B) aa	aab	C) aba	D) pp	obaa
3.	不是文法的表示方法的是(				
	A) BNF B) 语				)语法图
4.	根据 N. Chomsky 分类法,			)	
	A) 正则语言可以用上下了		示;		
	B)短语文法语言可由图》				
	C) 线性有界自动机识别的				
	D)下推自动机识别的语言			尔。	
5.	下列文法中,( )是第				
	A) $G_1: S \to Aa$				
	B) $G_2: S \to Ba$				
	C) $G_3: S \to AB$	$A \rightarrow Bb$	В –	→ a	
_	D) $G_4: S \to aSb \mid a$	. E . E / E*E	/(医) (3)(安立)	)十月. (	,
0.	设有文法 <i>G(E)=({E}, {i}, {E-</i>				
	① 算符文法 ② 上 A) ② P) ② P				
7	A)①② B)①②② . 设 $B_1 \rightarrow B_2$ 是一条回边,则 <sup>-</sup>			)	E) (1/2/3/4)
/.	$A)$ $B_1$ DOM $B_2$	1, 5.11 H YE TE 11.19t	ii) E		
	B) 存在一个循环,入口组	告占为R.			
	$C$ )循环中包含 $B_1$ 和 $B_2$ ,征	=	有环路		
	D)循环中包含 $B_1$ 和 $B_2$ ,E			「经过B₄的	结点构成
8.	设有产生式: A → α   β				
П		1,	1+2- /4/-		
	溯的条件是。				
	A) $FIRST(\alpha) \cap FIRST(\beta)$	n FIRST(γ) =	Φ		
	B) $FIRST(\alpha) \cap FIRST(\beta) =$	= Φ与FIRST(	β) ∩ FIRST(γ)	) = Ф	
	与FIRST(α) ∩ FIRST(γ				
	C) $FIRST(\alpha) \cup FIRST(\beta) \cup C$	$\nu$ FIRST( $\gamma$ ) =	Φ		
	D) $FIRST(\alpha) \cap FIRST(\beta) =$			) = Ф	
	或 FIRST(α) ∪ FIRST(¬	$(\gamma) = \Phi$			

- 9. 如下 C/C++语言语句:
  - ① void \* p = malloc(100);
  - ② Queue\* q = new Queue(); //Queue 为表示队列的类
  - ③ int a[100]; //a 为全局变量
  - //foo 为一函数 (4) int a = foo();

其中涉及到动态分配内存的是:

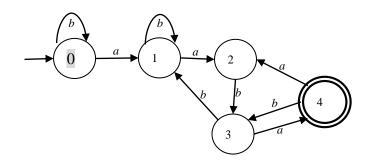
- A) (1)(2) B) (1)(2)(3) C) (1)(2)(4)
- D) (1)(2)(3)(4)

- 10. 语义分析阶段的静态检查不包括:

- A) 类型检查 B) 控制流检查 C) 唯一性检查 D) 句子合法性检查

三. 填空题 (23分)

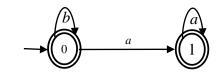
- 1. 一个编译程序涉及三种语言:源语言、\_\_\_\_\_和目标语言。其中前端处理与 语言有关的部分,后端处理与 语言有关。 (3分)
- 2. 给出 PL/0 编译程序的 T 型图表示 (2分)
- 3. 有如下图所示的 DFA, 按单词的最长匹配,则分析符号串 aabaabaabbabbaaba 时, 识别出的单词有 (2分)



4. 扫描器采用对半互补的缓冲技术的主要原因为

(2分)

5. 设识别字母表 $\Sigma = \{a,b\}$ 语言 S 的 DFA 如下所示,则识别 S 的补集的 DFA 为 (2 分)



6. 设有文法 G[S]: (4分)

 $S \rightarrow AB \mid bb \mid bAC$   $A \rightarrow \varepsilon \mid b$   $B \rightarrow \varepsilon \mid aC$   $C \rightarrow aS \mid c$ 

根据上述文法填写如下 LL(1)分析表的内容:

		а	b	С	#
A	1				

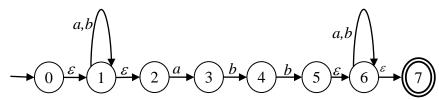
7.	设有如下文法 G(S	是 G 的开始符号):		(	4分)
	$G: S \to A; A$	$A \rightarrow B \mid BB;$	$B \rightarrow c \mid c;$		
	且有句型: <i>B;c;c;</i>				
	①该句型的全部直	接短语是		o	
	②如果将该句型归	约到文法的开始符号 S,	按照归约的先后次序,	请写出依次	规范
	归约的句柄				o
8.	-((a+b)*c/d)的逆	波兰式为		。 (	2分)
9.	与控制流方向一致	的数据流分析有	和		2分)
四	. 解答题			(8	分)

设字母表 $\Sigma$ ={a,b,c},字母表上定义的语言 S 中的句子为:字母 a 和 c 对称出现,即若符号串的长度为 n,第 i 个字符为 a,则第 n-i+1 个字符为 c,反之,若第 i 个字符为 c,则第 n-i+1 个字符为 a。例如 b,abc,cbbacbba 属于 S,而 ab,cc 不属于 S。

- 1) 给出语言 S 的文法描述;
- 2) 给出句子 cbbacbba 的语法分析树。

五. 解答题 (8分)

用子集法将下面的 NFA 确定化和最小化(要求给出确定化和最小化过程)。



设有下列文法 G[S]:

$$S \rightarrow A$$
 ① ② ③ ③  $B \rightarrow a$ 

(1) 设文法 G[S]的 LR(1)项目为:

$$I = [S \rightarrow \cdot A, \#]$$
 求closure({I})。

- (2) 假设加法"+"为左结合,试构造该文法的 SLR(1)分析表;
- (3) 给出句子 a+++a++的 SLR(1)分析过程。

七.	解答题	(9分)	)
	/41 H / <del></del>	\ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \	_

假设 *int a[100]*表示一个行向量, *int b[100]*表示一个列向量:

- (1) 请给出行向量 a 乘以列向量 b 的 C 语言程序片段;
- (2) 将该 C 语言程序片段翻译为等价的四元式中间表示;
- (3) 请结合四元式序列说明可以实施哪些优化(至少两种)。

## 解答:

(1) (1) 语言代码片段:							

(2) 四元式:

标号	四元式	标号	四元式

(3) 优化措施:

八. 解答题 (7分)

逆向分析是安全领域对可执行程序进行分析的常用技术手段之一,如下为一段 MIPS 汇编程序及其对应指令说明:

	la	\$t0, array	#加载数组起始地址到 t0
	addi	\$t3, \$zero, 0	#计数器\$t3 = 0
out:			
	add	\$t1, 0, \$t0	#\$t1=0+\$t0
	slti	\$s0, \$t3, 10	#比较\$t3 是否小于 10
	beqz	\$s0, print	#不小于则跳转到 print
	addi	\$t4, \$t3, -1	#\$t4 = \$t3 - 1
in:			
	slti	\$s0, \$t4, 0	#比较\$t4 是否小于 0
	bnez	\$s0, exitIn	#小于则跳转到 exitIn
	sll	\$t5, \$t4, 2	#\$t5 = \$t4 * 4
	add	\$t5, \$t1, \$t5	#\$t5 = 数组起始地址 + \$t4 * 4
	lw	\$t6, 0(\$t5)	#加载数组元素到\$t6
	lw	\$t7, 4(\$t5)	#加载数组元素到\$t7
	slt	\$s0, \$t6, \$t7	#比较\$t6 是否小于\$t7
	bnez	\$s0, swap	#小于则跳转到 swap
	j	exitIn	#跳转到 exitIn
swap	):		
	sw	\$t6, 4(\$t5)	#写入数组元素
	sw	\$t7, 0(\$t5)	#写入数组元素
	addi	\$t4, \$t4, -1	#\$t4 = \$t4 - 1
	j	in	#跳转到 in
exitIı	n:		
	addi	\$t3, \$t3, 1	#\$t3 = \$t3 + 1
	j	out	#跳转到 out
print	:		

- (1) 请绘制该程序的程序控制流图;
- (2) 该程序中是否存在循环,包括哪些基本块?
- (3) 请说明该程序的功能。