

参数

键值	参数选项/ 说明	实例
particles.number.value	number 数量	40
particles.number.density.enable	boolean	true / false
particles.number.density.value_area	number 区域散布密度大小	800
particles.color.value	HEX (string) RGB (object) HSL (object) array selection (HEX) random (string) 原子的颜色	"#b61924" {r: 182, g: 25, b: 36} {h: 356, s: 76, l: 41} ["#b61924", "#333333", "999999"] "random"
particles.shape.type	string array selection 原子的形状	"circle" "edge" "triangle" "polygon" "star" "image" ["circle", "triangle", "image"]
particles.shape.stroke.width	number 原理的宽度	2
particles.shape.stroke.color	HEX (string) 原子颜色	"#222222"
particles.shape.polygon.nb_slides	number 原子的多边形边数	5
particles.shape.image.src	path link svg / png / gif / jpg 原子的图片可以使用自定义图片	"assets/img/yop.svg" "http://nywebsite.com/assets/img/yop.png"
particles.shape.image.width	number (for aspect ratio) 图片宽度	100
particles.shape.image.height	number (for aspect ratio) 图片高度	100
particles.opacity.value	number (0 to 1) 不透明度	0.75
particles.opacity.random	boolean 随机不透明度	true / false
particles.opacity.anim.enable	boolean 渐变动画	true / false
particles.opacity.anim.speed	number 渐变动画速度	3
particles.opacity.anim.opacity_min	number (0 to 1) 渐变动画不透明度	0.25
particles.opacity.anim.sync	boolean	true / false
particles.size.value	number 原子大小	20
particles.size.random	boolean 原子大小随机	true / false
particles.size.anim.enable	boolean 原子渐变	true / false
particles.size.anim.speed	number 原子渐变速度	3
particles.size.anim.size_min	number	0.25
particles.size.anim.sync	boolean	true / false
particles.line_linked.enable	boolean 连接线	true / false
particles.line_linked.distance	number 连接线距离	150
particles.line_linked.color	HEX (string) 连接线颜色	#ffffff
particles.line_linked.opacity	number (0 to 1) 连接线不透明度	0.5
particles.line_linked.width	number 连接线的宽度	1.5
particles.move.enable	boolean 原子移动	true / false
particles.move.speed	number 原子移动速度	4
particles.move.direction	string 原子移动方向	"none" "top" "top-right" "right" "bottom-right" "bottom" "bottom-left" "left" "top-left"
particles.move.random	boolean 移动随机方向	true / false
particles.move.straight	boolean 直接移动	true / false
particles.move.out_mode	string (out of canvas) 是否移动出画布	"out" "bounce"
particles.move.bounce	boolean (between particles) 是否跳动移动	true / false
particles.move.attract.enable	boolean 原子之间吸引	true / false
particles.move.attract.rotateX	number 原子之间吸引x水平距离	3000
particles.move.attract.rotateY	number y垂直距离	1500
interactivity.detect_on	string 原子之间互动检测	"canvas", "window"
interactivity.events.onhover.enable	boolean 悬停	true / false
interactivity.events.onhover.mode	string array selection 悬停模式	"grab" 抓取临近的 "bubble" 泡沫球效果 "repulse" 击退效果 ["grab", "bubble"]
interactivity.events.onclick.enable	boolean 点击效果	true / false
interactivity.events.onclick.mode	string array selection 点击效果模式	"push" "remove" "bubble" "repulse" ["push", "repulse"]
interactivity.events.resize	boolean 互动事件调整	true / false
interactivity.events.modes.grab.distance	number 原子互动抓取距离	100
interactivity.events.modes.grab.line_linked.opacity	number (0 to 1) 原子互动抓取距离连线不透明度	0.75
interactivity.events.modes.bubble.distance	number 原子抓取泡沫效果之间的距离	100
interactivity.events.modes.bubble.size	number 原子抓取泡沫效果之间的大小	40
interactivity.events.modes.bubble.duration	number 原子抓取泡沫效果之间的持续事件 (second)	0.4
interactivity.events.modes.repulse.distance	number 击退效果距离	200
interactivity.events.modes.repulse.duration	number 击退效果持续事件 (second)	1.2
interactivity.events.modes.push.particles_nb	number 粒子推出的数量	4
interactivity.events.modes.push.particles_nb	number	4
retina_detect	boolean	true / false