- Viết lại đoạn code tạo Edit Text, Button:

**+ Edit Text:**

<EditText

android:id="@+id/edta"

android:layout\_width="wrap\_content"

android:layout\_height="wrap\_content"

android:layout\_weight="1"

android:ems="10" />

<EditText

android:id="@+id/edtb"

android:layout\_width="wrap\_content"

android:layout\_height="wrap\_content"

android:layout\_weight="1"

android:ems="10" />

<EditText

android:id="@+id/edtc"

android:layout\_width="wrap\_content"

android:layout\_height="wrap\_content"

android:layout\_weight="1"

android:ems="10" />

**+ Button:**

<Button

android:id="@+id/btncong"

android:layout\_width="match\_parent"

android:layout\_height="wrap\_content"

android:text="A+B" />

<Button android:id="@+id/btntru"

android:layout\_width="match\_parent"

android:layout\_height="wrap\_content"

android:text="A-B" />

<Button android:id="@+id/btnnhan"

android:layout\_width="match\_parent"

android:layout\_height="wrap\_content"

android:text="A\*B" />

<Button

android:id="@+id/btnchia"

android:layout\_width="match\_parent"

android:layout\_height="wrap\_content"

android:text="A/B" />

**- Giải thích ý nghĩa đoạn lệnh sau:**

+ setContentView(R.layout.activity\_main): tìm tệp layout **activity\_main.xml** trong tài nguyên của ứng dụng và sử dụng nó để hiển thị giao diện

+ edt1 = (EditText) findViewById(R.id.edta): **EditText** có id là **edta** trong layout và gán nó cho biến **edt1** để sử dụng

+ int a = Integer.parseInt("0"+edt1.getText()); + int b = Integer.parseInt("0"+edt2.getText());

* **"0" + edt1.getText()** và **"0" + edt2.getText()** được sử dụng để nối chuỗi **"0"** với nội dung của các **EditText** 🡪 nội dung của EditText trở thành một chuỗi có thể được chuyển đổi thành số nguyên
* **Integer.parseInt(...)** được sử dụng để chuyển đổi chuỗi thành một số nguyên
* Chúng ta thêm **"0"** vào đầu chuỗi để đảm bảo rằng nếu EditText trống, chúng ta vẫn có thể chuyển đổi nó thành số 0.

+ if (b == 0) {

edt3.setText("B phai khac 0");

}

else {

edt3.setText("a / b =" +(a/b));

}

* Kiểm tra b có bằng 0 hay ko, nếu có edt3 sẽ hiện thông báo B phải khác 0. Nếu b khác 0, edt3 sẽ hiện kết quả của phép chia a cho b theo dạng: "a / b =" +(a/b)

Ví dụ: 6/3 = 2