Scrum-Erfahrungen

# Sprint 0:

**Überblick**:

* Das Team wurde gegründet.
* Die Einzelnen Rollen im Team wurden verteilt.
* Das Projekt und das Vorgehen wurden besprochen.
* Gemeinsam wurde ein Erstentwurf vom Produktbacklog erstellt.

# Sprint 1 :

**Überblick**:

**Problem:**

Zusammenarbeit vom Team ist schlecht, da einige vom Team nicht zum Meeting erscheinen sind.

User Stories mussten die Teammitglieder (Egemen und Amedeo) unter sich ausmachen.

**Feststellung:**

Teamarbeit und Verlässlichkeit der einzelnen Teammitglieder muss besser werden.

# Sprint 2:

**Problem:**

Da wieder das Team nicht vollzählig war, wurde beschlossen Verbesserungsmassnahmeneinzuleiten.

**Feststellung:**

SCRUM baut auf ein gutes Team auf. Wenn das Team nicht funktioniert und mehrere Teammitglieder nicht effektiv arbeiten, ist das gesamte Projekt gefährdet und kann scheitern.

# Sprint 3:

**Feststellung:**

Das Team erscheint wieder vollständig. Das Projekt kommt gut voran.

# Sprint 4:

**Feststellung:**Die Erfahrung zeigt, dass Scrum in dieser Schul-Umgebung nicht funktioniert. Teilfunktionalitäten einer UserStory können nicht gut von mehreren Personen implementiert werden. Dazu müsste eine bessere Kommunikation (während dem Programmieren) stattfinden, was in 2 Stunden pro Woche nicht möglich ist.

# Sprint 5: