# **Project report**

刘双铖

521021910904

lsc2021@sjtu.edu.cn

# **Mandatory Task**

### **MyNet**

#### python 代码实现

```
class MyNet(nn.Module):
    def __init__(self):
        super(MyNet, self).__init__()
        self.conv1 = nn.Conv2d(1, 16, kernel_size=3, padding=1)
        self.bn1 = nn.BatchNorm2d(16)
        self.pool1 = nn.MaxPool2d(kernel_size=2, stride=2)
        self.conv2 = nn.Conv2d(16, 32, kernel_size=3, padding=1)
        self.bn2 = nn.BatchNorm2d(32)
        self.pool2 = nn.MaxPool2d(kernel_size=2, stride=2)
        self.conv3 = nn.Conv2d(32, 64, kernel_size=3, padding=1)
        self.bn3 = nn.BatchNorm2d(64)
        self.fc1 = nn.Linear(64 * 8 * 8, 512)
        self.bn4 = nn.BatchNorm1d(512)
        self.fc2 = nn.Linear(512, 10)
    def forward(self, x):
       x = F.relu(self.bn1(self.conv1(x)))
        x = self.pool1(x)
        x = F.relu(self.bn2(self.conv2(x)))
        x = self.pool2(x)
       x = F.relu(self.bn3(self.conv3(x)))
        x = x.view(-1, 64 * 8 * 8)
        x = F.relu(self.bn4(self.fc1(x)))
        x = self.fc2(x)
        return x, x.view(x.size(0), -1)
    def get_mid(self, x, str):
        x = self.conv1(x)
       if str == "conv1":
            return x
        x = F.relu(self.bn1(x))
        if str == "bn1":
            return x
        x = self.pool1(x)
        x = self.conv2(x)
        if str == "conv2":
```

```
return x
x = F.relu(self.bn2(x))
if str == "bn2":
   return x
x = self.pool2(x)
x = self.conv3(x)
if str == "conv3":
   return x
x = F.relu(self.bn3(x))
if str == "bn3":
   return x
x = x.view(-1, 64 * 8 * 8)
x = self.fc1(x)
if str == "fc1":
   return x
x = F.relu(self.bn4(x))
if str == "bn4":
   return x
x = self.fc2(x)
if str == "final":
   return x
```

其中我自己定义的get\_mid()函数是为了更方便提取中层输出,只需要指定str就可以任意提取中层输出特征

#### 网络结构

```
input: 1000x1x32x32
 conv1: 3x3, s=1, p=1, output: 1000x16x32x32
   bn1: num_features=16, output: 1000x16x32x32
    relu
    pool1: 2x2, s=2, output: 1000x16x16x16
 conv2: 3x3, s=1, p=1, output: 1000x32x16x16
   bn2: num_features=32, output: 1000x32x16x16
    relu
    pool2: 2x2, s=2, output: 1000x32x8x8
 conv3: 3x3, s=1, p=1, output: 1000x64x8x8
   bn3: num_features=64, output: 1000x64x8x8
    relu
    view: output: 1000x4096
```

在设计这个网络的过程中我的思路是比较简单的,最初想法就是在Lenet-5的基础上增加个卷积层,然后把卷积核变小,看看能不能提取特征效果更好,但是实验下来效果一般,准确率甚至会有所下降。于是我又在网络里添加BN层来提高模型泛化能力并且缓解梯度消失。这样的好处是显而易见的,在我的训练中在添加BN层以后我的训练效果会迅速地收敛,并且准确率也有所提高。

最终我的神经网络包含3个卷积层,2个池化层和2个全连接层,中间使用Relu激活函数和BN层来提高泛化能力并加速收敛(不知道3-7层的要求中是否包含BN层,但是当时实验中添加BN层效果显著因此也没有再修改网络结构),最终准确率大概提高了6%,收敛速率加快了10倍左右。

#### Loss 曲线

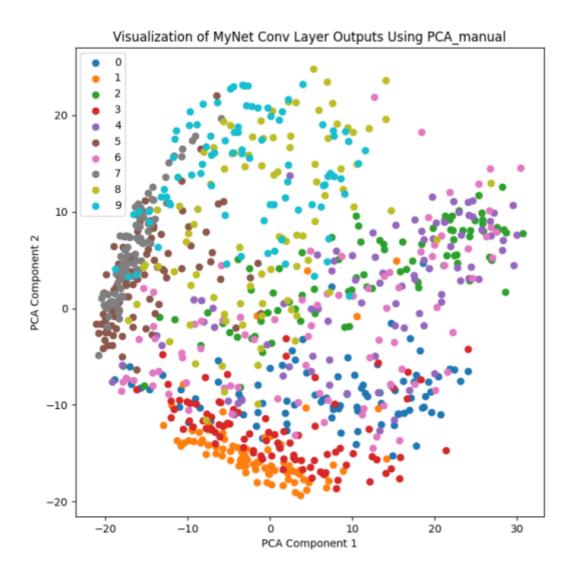
mynet loss 100

#### Accuracy 曲线

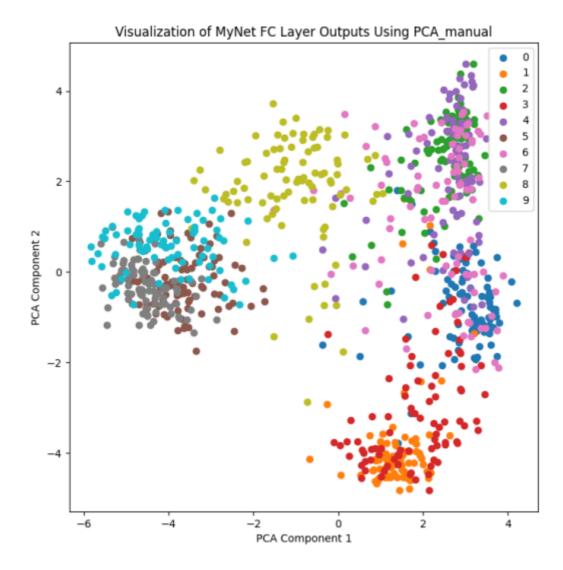


#### PCA 可视化

• 第二个卷积层:

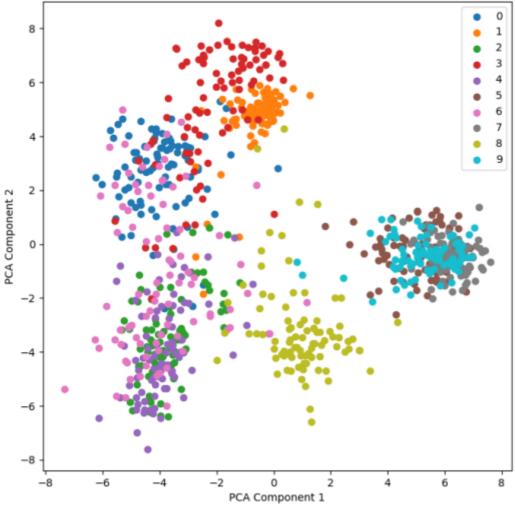


• 第一个全连接层:



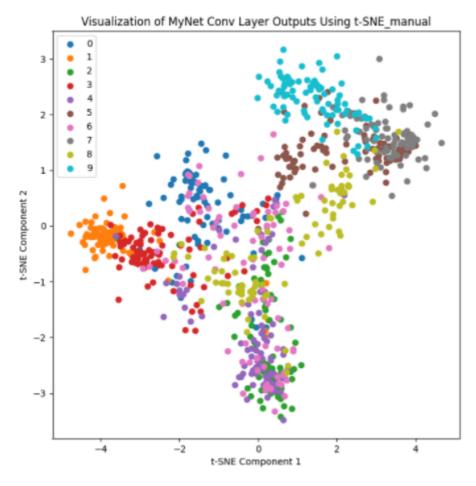
• 最终层:



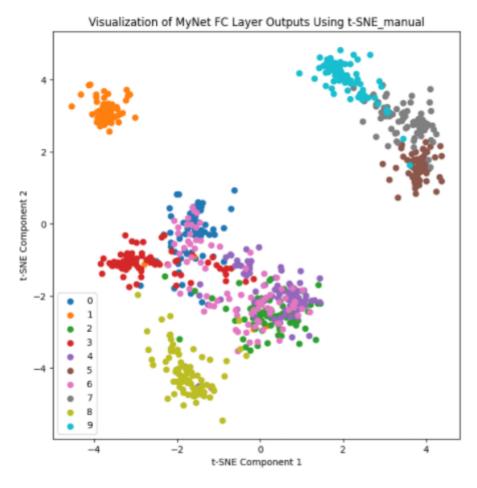


# t-SNE 可视化

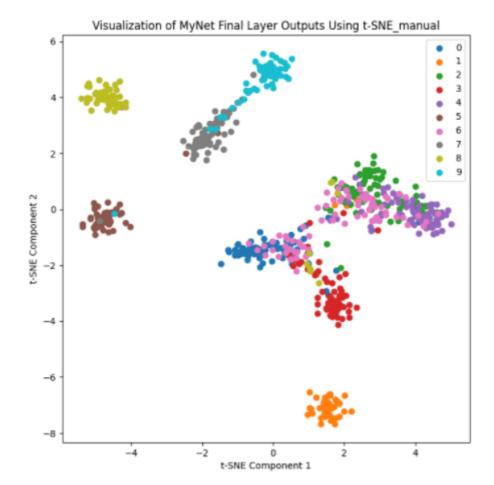
• 第二个卷积层:



#### • 第一个全连接层:



• 最终层:



#### LeNet

### Loss 曲线

Lenet loss 400

# Accuracy 曲线

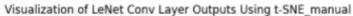
Lenet acc 400

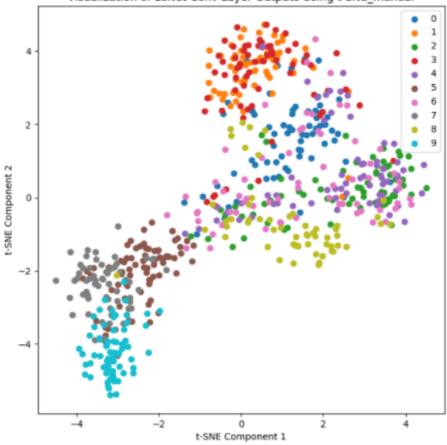
### PCA 可视化

- 第二个卷积层:
- fb5edbb2957b5941ee6dedfd3e547b0
  - 第一个全连接层:
- **☑** f8807090961b2b59104a5d3cdc5aba5
  - 最终层:
- fd0ce8cb43d64f34bb93e2c59e77627

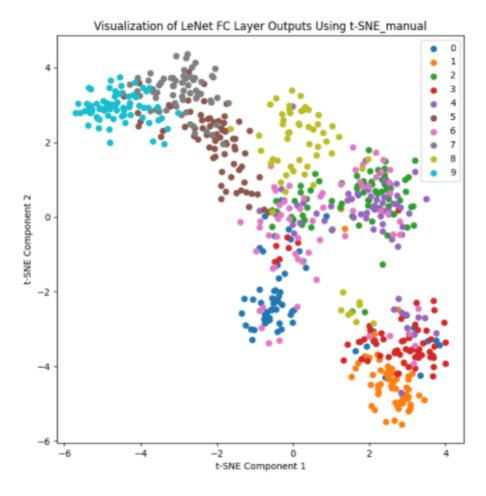
### t-SNE 可视化

• 第二个卷积层:

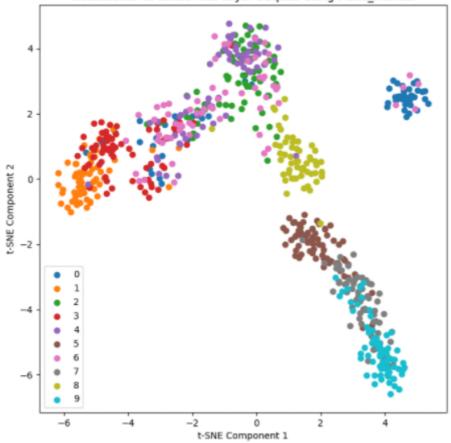




# • 第一个全连接层:



Visualization of LeNet Final Layer Outputs Using t-SNE\_manual



### 结论

- PCA通过计算数据的协方差矩阵,找到数据中最重要的主成分,然后用主成分来表示数据,因此只有在处理线性关系时效果才比较好,这点可以从可视化的效果图中看出来。
- 而 t-SNE 通过优化数据点间的相似度,将高维数据映射到低维空间中,可以把高维数据中的复杂结构和聚类关系保留下来,从而提供更好的聚类效果,这点也可以从可视化的效果图中看出来。
- 此外在可视化过程中无论是LeNet还是MyNet,对于粉色类别的聚类效果都很差,已经尝试过修改 t-SNE中迭代次数和perplexity等超参来试图优化可视化效果但是收效甚微,猜测可能是数据本身的 特征过于复杂或者噪声过多,可能导致相似度计算不准确,从而影响t-SNE的降维效果。

# **Optional Task1**

## VAE 结构

### python 代码实现

```
class VAE(nn.Module):
   def __init__(self, z_dim):
        super(VAE, self).__init__()
        self.encoder = nn.Sequential(
            nn.Conv2d(3, 32, kernel_size=4, stride=2, padding=1),
            nn.ReLU(),
            nn.Conv2d(32, 64, kernel_size=4, stride=2, padding=1),
            nn.ReLU(),
            nn.Flatten(),
            nn.Linear(64 * 8 * 8, 128),
            nn.ReLU(),
        )
        self.mu = nn.Linear(128, z_dim)
        self.logvar = nn.Linear(128, z_dim)
        self.decoder = nn.Sequential(
            nn.Linear(z_dim, 128),
            nn.ReLU(),
            nn.Linear(128, 64 * 8 * 8),
            nn.ReLU(),
            nn.Unflatten(1, (64, 8, 8)),
            nn.ConvTranspose2d(64, 32, kernel_size=4, stride=2, padding=1),
            nn.ConvTranspose2d(32, 3, kernel_size=4, stride=2, padding=1),
            nn.Sigmoid(),
        )
   def encode(self, x):
        h = self.encoder(x)
        return self.mu(h), self.logvar(h)
   def reparameterize(self, mu, logvar):
        std = torch.exp(0.5 * logvar)
        eps = torch.randn_like(std)
        return mu + eps * std
   def decode(self, z):
```

```
return self.decoder(z)

def forward(self, x):
    mu, logvar = self.encode(x)
    z = self.reparameterize(mu, logvar)
    return self.decode(z), mu, logvar

def loss_function(recon_x, x, mu, logvar):
    BCE = nn.functional.binary_cross_entropy(recon_x, x, reduction='sum')
    KLD = -0.5 * torch.sum(1 + logvar - mu.pow(2) - logvar.exp())
    return BCE + KLD
```

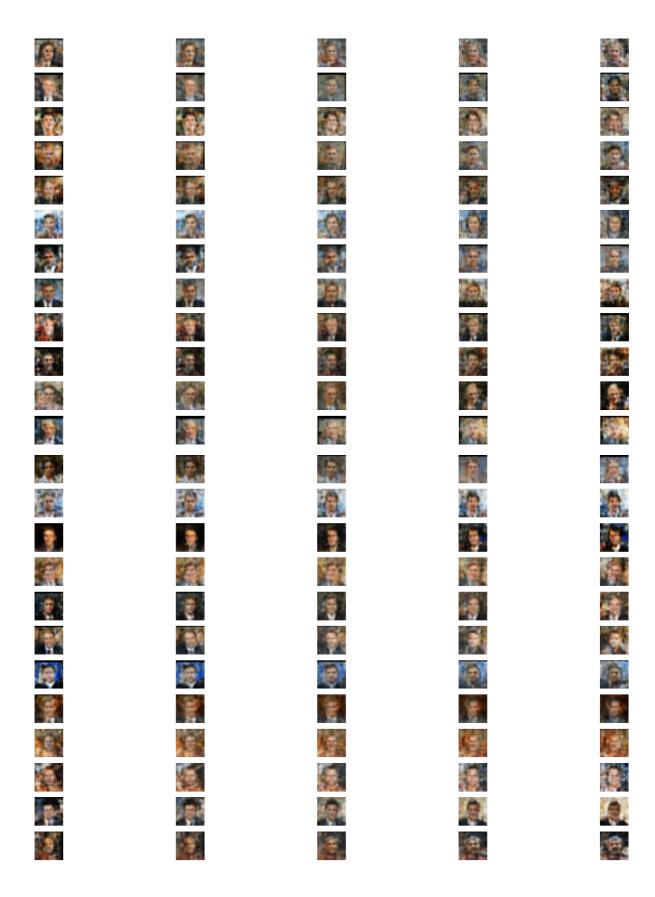
我设计的 VAE 中 encoder 包括 2 个卷积层和 3 个全连接层,用于将输入图像映射到 z\_dim 维度的空间中。encoder 的输出包括均值和方差,用于后面的 reparameterize。reparameterize 从标准正态分布中采样,生成潜在变量。decoder 包括三个全连接层和两个反卷积层,用于将潜在变量映射回数据空间中,从而生成重构图像。VAE 的 loss\_function 包括重构误差(这里采用 Binary Cross Entropy )和 KL 散度。

训练过程中我使用 Adam 优化器来最小化损失函数,在训练的每个 epoch 循环里将 data 传递给VAE模型进行前向计算,得到重构图像、潜在变量的均值和方差。接下来,通过 loss\_function 计算总损失,然后通过反向传播来计算并更新模型参数,同时累计每个批次的 loss。

我通过 torch.randn(z\_dim) 从标准正态分布中随机生成潜在变量维度的张量,重构图片,并且线性拟合两个张量来重构图片,下面为效果图

### 实验效果可视化





# 参考资料

https://zhuanlan.zhihu.com/p/32183010

https://zhuanlan.zhihu.com/p/148170862

https://zhuanlan.zhihu.com/p/108262170

https://zhuanlan.zhihu.com/p/64863315