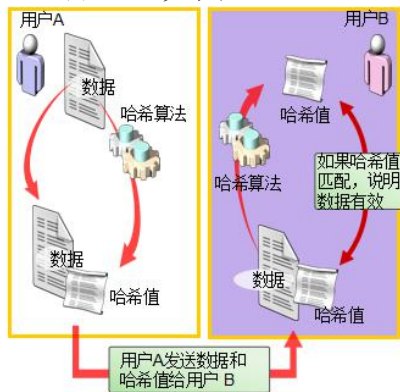


《信息安全支撑技术》知识点串讲

第一节 密码技术

1. 密码学发展阶段：古典、近代、现代和公钥密码学及特点。
2. 密码系统组成：明文、加密、密钥、解密、密文。
3. 柯克霍夫原则：密钥保密，算法公开。
4. 对称密码算法
 - (1) 加密密钥和解密密钥相同，或实质上等同。
 - (2) 典型算法：DES、3DES、**AES**、**IDEA**、RC5、Twofish、CAST-256。
 - (3) AES 算法：128/192/256bits 三种密钥长度。
 - (4) 优点：**高效**。不足：交换密钥问题及密钥管理复杂。
5. 非对称密码算法：
 - (1) 典型算法：**RSA**、**ECC**、ElGamal
 - (2) 原理：基于数学难题实现，**大整数分解**、**离散对数**、背包问题。
 - (3) 优点：解决**密钥传递**问题、密钥管理简单、提供数字签名等其他服务。缺点：计算复杂、耗用资源大。
6. 哈希函数：
 - (1) 作用：完整性校验；
 - (2) 主要算法：MD5、SHA-1、**SHA-256\384\512**。
 - (3) 特点：具有**单向性**、定长输出、抗碰撞性（**强弱**之分）。
7. 消息鉴别码：
 - (1) **消息认证**、**完整性校验**、**抗重放攻击**（时间或顺序号验证）；
 - (2) 消息认证方式：**MAC**、**HMAC**。
8. 数字签名：
 - (1) 原理：见图。



- (2) 作用：身份鉴别、不可抵赖、消息完整性。
9. 数字证书：
 - (1) 一段电子数据，是经证书权威机构 CA 签名的、包含拥有者身份信息和密钥的电子文件。
 - (2) 数字证书格式：国际标准 **X.509** 定义一个规范的数字证书格式，版本 v3。
 - (3) 证书生命周期：证书申请、生成、存储、发布、使用、冻结、更新、废止等。
 10. PKI 体系构成及作用
 - (1) KMC 或 KMS（**密码系统**）

- (2) CA (认证权威)
- (3) RA (注册权威)
- (4) LDAP(证书管理目录服务)
- (5) CRL&OCSP (黑名单库或在线认证)
- (6) 终端实体 (持有 USB-Key 和程序)

11.区块链 (了解, 考试不考)

(1) 区块链是分布式数据存储、点对点传输、密码技术等计算机技术的新型应用模式, 解决了去中心化的共识机制的建立和应用。

(2) 区块链的基本特征: 去中心化、开放性、自治性、信息不可篡改、基于场景的匿名性。

(3) 区块链技术: 分布式账本、非对称加密和授权技术、共识机制、智能合约。

第二节 标识和身份鉴别技术

1. 标识: 实体身份的**唯一**性表达。

2. 鉴别: 确认实体是它所声明的, 提供了关于某个实体身份的保证, 某一实体确信与之打交道的实体正是所需要的实体。

3. 鉴别系统的构成: **验证者、被验证者、可信赖第三方**。

4. 鉴别的类型: **单向**鉴别、**双向**鉴别、**第三方**鉴别。

5. 鉴别的方式:

(1) 基于实体**所知**: 知识、密码、PIN 码等。

(2) 基于实体**所有**: 身份证、**钥匙**、智能卡、令牌等。

(3) 基于实体**特征**: **指纹**, 笔迹, **声音**, 视网膜等。

(4) 分类: **单因素、双因素、多因素**认证

6. 实体所知: 1) 安全密码 2) 锁定机制 3) 验证码 4) 输入控件 5) 一次一密 6) 哈希传输保护 7) 挑战应答机制。

7. 实体所有: 1) 复制技术难度; 2) 复制的成本方面。要求所有的实体具有唯一性。

8. 实体特征:

1) 原则: 最小化、不干扰、长期性、稳定性。

2) 方式: 指纹; 掌纹; 虹膜; 视网膜; 静脉; 声音; 扫脸; 步态等识别。

3) 生物特征鉴别系统的有效性判断

— **错误拒绝**率 (FRR)

— **错误接受**率 (FAR)

— **交叉判错**率 (CER): FRR=FAR 的交叉点, CER 用来反映**系统准确度**。

9. 身份鉴别的应用

1) 单点登录: 单点登录是**安全凭证**在多个系统之间传递或共享。

2) Kerberos 构成:

(1) 密钥分发中心(KDC): 由 AS 和 TGS 两个部分**构成**。认证服务器(AS:Authentication Server)、票据授权服务器 (TGS:Ticket Granting Server)。

(2) 应用服务器

(3) 客户端

3) Kerberos 过程由三个阶段组成

(1) 第一次: 访问 AS, 获得**票据许可票据** (TGT)

(2) 第二次: 访问 TGS, 获得**服务许可票据** (SGT)

(3) 第三次: 访问应用, 获得**服务**。

4) 常见 AAA 协议 (AAA=认证、授权、计费; AAA=认证、授权、审计; 4A):

(1) RADIUS 协议: UDP 协议、明文发送, 安全性低。

(2) TACACS+协议: 延时问题, 国外开发提供。

(3) Diameter 协议: 是 RADIUS 的升级版, 是一组协议。

第三节 访问控制技术

1.访问控制作用:

(1) 保证用户在系统安全策略下正常工作。

(2) 拒绝非法用户的非授权访问请求。

(3) 拒绝合法用户越权的服务请求。

2.自主访问控制

(1) 访问控制表 ACL: 权限与客体关联, 在客体上附加一个主体明细表的方法来表示访问控制矩阵的。

(2) 访问能力表 CL: 权限与主体关联, 为每个用户维护一个表, 表示主体可以访问的客体及权限。

(3) 优点: 灵活性高, 被大量采用。缺点: 安全性不高、信息在传递过程中其访问权限关系会被改变 (体现的是 CL)。

3.强制访问控制:

(1) 主体和客体都有一个固定的安全属性, 系统用该安全属性来决定一个主体是否可以访问某个客体。

(2) BLP 模型: 解决不同级别间保密性。

全策略: 高等级权限大于等于低级权限, 简单安全规则 (向下读)、星型规则 (向上写)。不同的权限类型不可读也不可写。

(3) BIBA 模型: 解决不同级别间完整性 (语义)。

简单规则: 向上读, 主体可以读客体, 当且仅当客体的完整级别支配主体的完整级。

星型规则: 向下写: 主体可以写客体, 当且仅当主体的完整级别支配客体的完整级。

(4) CLARK-WILSON 模型: 操作前和后, 数据必须满足一致性条件。

(5) CHINESE-WALL: 在竞争域中的客体, 主体只能访问其中的一个。

4. 角色访问控制模型 RBAC 模型:

根据用户所担任的角色决定用户访问权限。用户必须成为某个角色, 且还必须激活这一角色, 才能对一个对象进行访问或执行某种操作, 激活的方式常为会话。

✓ RBAC0, 基本模型, 规定了所有 RBAC 的基本内容, 四种要素, 用户(U)、角色(R)、会话(S)和权限(P)

✓ RBAC1: 包含 RBAC0, 加入安全等级及角色继承关系

✓ RBAC2: 包含 RBAC0, 加入约束条件, 例如会计和出纳不能为同一人

✓ RBAC3: 结合了 RBAC1、RBAC2。

(END)

温馨提示: 为了减少学习的负担和聚焦核心, 知识点总结写的是关键的精要的要点, 并非是知识点的全文, 请一定进一步结合官方的教材进行扩充补充、理解和掌握全面, 以免产生以偏概全的问题。