目录

占	玄 🚖		1	5.3	LINUX 内核对内存的管理和使用	152
/1				5.4	中断机制	
		目标		5.5	LINUX 的系统调用	169
		寺点		5.6	系统时间和定时	172
		早期内核的其他好处		5.7	LINUX 进程控制	173
	阅读5	完整源代码的重要性和必要性	2	5.8	LINUX 系统中堆栈的使用方法	183
	如何追	选择要阅读的内核版本	3	5.9	LINUX 0.12 采用的文件系统	187
	阅读る	本书需具备的基础知识	3	5.10	LINUX 内核源代码的目录结构	188
	使用与	早期版本是否过时?	4	5.11	内核与应用程序的关系	196
	Ехт 🕏	文件系统与 MINIX 文件系统	4	5.12		
1	概〕	术	5	5.13	本章小结	202
	1.1	_ LINUX 的诞生和发展		6 号	导启动程序(BOOT)	203
	1.2	内容综述		6.1	总体功能	203
	1.3	本章小结		6.2	BOOTSECT.S 程序	
				6.3	SETUP.S 程序	
2	微型	型计算机组成结构	17	6.4	HEAD.S 程序	
	2.1	微型计算机组成原理	17	6.5	本章小结	
	2.2	I/O 端口寻址和访问控制方式				
	2.3	主存储器、BIOS 和 CMOS 存储器		7 初	始化程序(INIT)	263
	2.4	控制器和控制卡	23	7.1	MAIN.C 程序	263
	2.5	本章小结	32	7.2	环境初始化工作	
3	内材	亥编程语言和环境	33	7.3	本章小结	
	3.1	AS86 汇编器		8 内	核代码(KERNEL)	279
	3.2	GNU As 汇编		8.1	总体功能	279
	3.3	C 语言程序		8.2	ASM.S 程序	
	3.4	C 与汇编程序的相互调用		8.3	TRAPS.C 程序	
	3.5	LINUX 0.12 目标文件格式		8.4	SYS CALL.S 程序	
	3.6	MAKE 程序和 MAKEFILE 文件		8.5	MKTIME.C 程序	
	3.7	本章小结		8.6	SCHED.C 程序	
				8.7	SIGNAL.C 程序	
4	802	X86 保护模式及其编程	81	8.8	EXIT.C 程序	
	4.1	80X86 系统寄存器和系统指令	81	8.9	FORK.C 程序	
	4.2	保护模式内存管理		8.10	SYS.C 程序	
	4.3	分段机制		8.11	VSPRINTF.C 程序	
	4.4	分页机制	102	8.12	PRINTK.C 程序	
	4.5	保护	106	8.13	PANIC.C 程序	
	4.6	中断和异常处理	116	8.14	本章小结	
	4.7	任务管理	126			
	4.8	保护模式编程初始化		9 块	设备驱动程序(BLOCK DRIVER)	393
	4.9	一个简单的多任务内核实例		9.1	总体功能	394
	4.10	本章小结		9.2	BLK.H 文件	
_				9.3	HD.C 程序	
5	LI	NUX 内核体系结构	149	9.4	LL_RW_BLK.C 程序	
	5.1	LINUX 内核模式	149	9.5	RAMDISK.C 程序	
	5.2	LINUX 内核系统体系结构	150	9.6	FLOPPY.C 程序	
					1	

9.7	本章小结	466	14 🗦	k文件(INCLUDE)	817
10	字符设备驱动程序(CHAR DRIVER)	467	14.1	INCLUDE/目录下的文件	
10.1	总体功能	467	14.2	A.OUT.H 文件	
10.1	KEYBOARD.S 程序		14.3	CONST.H 文件	
10.2	CONSOLE.C 程序		14.4	CTYPE.H 文件	
10.3	SERIAL.C 程序		14.5	ERRNO.H 文件	
10.5	RS_IO.S 程序		14.6	FCNTL.H 文件	
10.6	TTY IO.C 程序		14.7	SIGNAL.H 文件	
10.7	TTY IOCTL.C 程序		14.8	STDARG.H 文件	
10.7	本章小结		14.9	STDDEF.H 文件	
			14.10	STRING.H 文件	
11	数学协处理器(MATH)	569	14.11	TERMIOS.H 文件	
11.1	总体功能描述	569	14.12	TIME.H 文件	
11.2	MATH-EMULATION.C 程序	578	14.13	UNISTD.H 文件	
11.3	ERROR.C 程序		14.14	UTIME.H 文件	
11.4	EA.C 程序		14.15	INCLUDE/ASM/目录下的文件	
11.5	CONVERT.C 程序		14.16	IO.H 文件	
11.6	ADD.C 程序		14.17	MEMORY.H 文件	
11.7	COMPARE.C 程序		14.18	SEGMENT.H 文件	
11.8	GET PUT.C 程序		14.19	SYSTEM.H 文件	
11.9	 MUL.C 程序		14.20	INCLUDE/LINUX/目录下的文件	
11.10			14.21	CONFIG.H 文件	
11.11	本章小结		14.22	FDREG.H 头文件	
			14.23	FS.H 文件	
12	文件系统(FS)	617	14.24	HDREG.H 文件	
12.1	总体功能	617	14.25	HEAD.H 文件	
12.2	BUFFER.C 程序		14.26	KERNEL.H 文件	
12.3	BITMAP.C 程序	652	14.27	MATH_EMU.H 文件	
12.4	TRUNCATE.C 程序		14.28	MM.H 文件	
12.5	INODE.C 程序		14.29	SCHED.H 文件	
12.6	SUPER.C 程序		14.30	SYS.H 文件	
12.7	NAMELC 程序		14.31	TTY.H 文件	
12.8	FILE TABLE.C 程序		14.32	INCLUDE/SYS/目录中的文件	
12.9	BLOCK DEV.C 程序		14.33	PARAM.H 文件	
12.10	_		14.34	RESOURCE.H 文件	914
12.11	PIPE.C 程序		14.35	STAT.H 文件	
12.12			14.36	TIME.H 文件	
12.13	_		14.37	TIMES.H 文件	
12.14	_		14.38	TYPES.H 文件	
12.15			14.39	UTSNAME.H 文件	
12.16			14.40	WAIT.H 文件	
12.17			14.41	本章小结	923
12.18			15 E	军文件(LIB)	925
12.19			13 /=		
12.20			15.1	_EXIT.C 程序	
			15.2	CLOSE.C 程序	
13	内存管理(MM)	777	15.3	CTYPE.C 程序	
13.1	总体功能	777	15.4	DUP.C 程序	
13.2	MEMORY.C 程序		15.5	ERRNO.C 程序	
13.3	PAGE.S 程序		15.6	EXECVE.C 程序	
13.4	SWAP.C 程序		15.7	MALLOC.C 程序	
13.5	本章小结		15.8	OPEN.C 程序	
			15.9	SETSID.C 程序	940

15.10	STRING.C 程序	941
15.11	WAIT.C 程序	941
15.12	WRITE.C 程序	942
15.13	本章小结	943
16 万	建造工具(TOOLS)	945
16.1	BUILD.C 程序	945
16.2	本章小结	952
17 \$	毕验环境设置与使用方法	953
17.1	BOCHS 仿真软件系统	953
17.2	在 Bochs 中运行 LINUX 0.1x 系统	958
17.3	访问磁盘映像文件中的信息	962
17.4	编译运行简单内核示例程序	965
17.5	利用 Bochs 调试内核	

	17.7	制作根文件系统	. 978
	17.8	在 LINUX 0.12 系统上编译 0.12 内核	. 985
	17.9	在 REDHAT 系统下编译 LINUX 0.1X 内核	986
	17.10	内核引导+根文件系统组成的集成盘	.990
	17.11	利用 GDB 和 Bochs 调试内核源代码	995
	17.12	本章小结	1000
4	********		1001
9	令人瞅	1	1001
		1	
	录		1003
	录 附录 1	1	1 003
	录 附录 1 附录 2	ASCII 码表	1 003 1003 1004
	录 附录 1 附录 2 附录 3	ASCII 码表 常用 C0、C1 控制字符表	1003 1003 1004