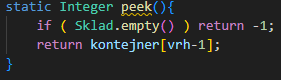
**Naloga 1**

Preglejte in preverite delovanje dane realizacije sklada v pridani datoteki (glej vir zgoraj). Oglejte si tudi posebnosti načina klica metode za vračanje elementov s sklada.

Razred Sklad je sklad s 30 elementi. Ima 6 metod (empty, full, show, showSimple, push, pop). Deluje z dvema kazalcema (vrh in dno), ki kažeta na dno sklada in na prvo prazno mesto v skladu. Če sta vrh in dno enaka je sklad prazen. Metoda vračanja elementa s sklada le premakne kazalec 1 nazaj, element pa pusti na skladu in ga ne izbriše. Vsakič preveri če je sklad prazen, (če je nam vrne -1) zato jo lahko uporabljamo kadarkoli.

**Naloga 2**

Dodajte realizaciji sklada iz pridane datoteke metodo peek/0; metoda vrne vrednost z vrha sklada enako kot metoda pop/0 s to razliko, da je nedestruktivna (stanje sklada po izvedbi je enako stanju pred izvedbo.

****

**Naloga 3**

Programu (iz predhodne naloge) dodajte realizaciji:

- Linearno vrsto, kot notranji razred;

- Krožno vrsto, kot notranji razred;

velikosti obeh naj bosta enaki velikosti obstoječega sklada. Razširite demonstracijo z demonstracijo delovanja obeh dodanih realizacij.

(nasvet: veliko uporabljate copy&paste, prilagodite imena kazalcev, metod, ..... )

**Naloga 4**

Izberite eno od realizacij (vseeno katero: sklad, lin. vrsta, krožna vrsta) in zamenjajte tip elementa v strukturi tako, da bo element vrste int namesto Integer (pri Sklad bo potrebno ustrezno 'pokvariti' kontejner, ter metodi push in pop).

Pokažite, da kljub menjavi vrste podatka v kontejnerju demonstracijski program še vedno deluje (dokaz za avtomatičen inboxing/outboxing metod primitivom in njegovo objektno ovojnico oz. v primeru med int in Integer ) na enak način in z enakim rezultatom kot pred spremembo.

**Naloga 5**

Izvedite dinamično demonstracijo delovanja dodajanja in odvzemanja elementa iz izbrane strukture: obstoječa vizualizacija, dana z realizacijo sklada je linijska, kar pa pomeni, da potrebujemo za vsako spremembo stanja nov izris celotne strukture, da pač odrazimo spremembe. V naslednjem primeru bi uporabili paket Lanterna, ki je eden ob boljših javanskih približkov knjižnice 'curses', ki v besedilnem načinu omogoča absolutno pozicioniranje izpisov.

Razvoj paketa je dosegljiv na naslovu <https://github.com/mabe02/lanterna/tree/master>, kjer imate na voljo tudi dokumentacijo, in hitra navodila za namestitev paketa (če vaša okolja podpirajo upravljalec paketov maven ali gradle), direktno v maven : <https://mvnrepository.com/artifact/com.googlecode.lanterna/lanterna/3.1.3>

V primeru, da ne uporabljate upravljalca paketov (recimo v primeru rabe BlueJ), paket z vsemi odvisnostmi pridobite iz https://jar-download.com (katerokoli verzijo lanterne 3.x). Slednji po novem zahteva prijavo …

BlueJ in namestitev paketa (ena od):

Per project:

* Tools->preference->libraries
* Uporabimo gumb Add File (desno) in polje 'user libraries from config' dodamo lanterna-3.1.3.jar oz. verzije, ki jo uporabimo
* Ponovno zaženemo BlueJ (v tools->prefgerences->libraries mora biti ob knjižnjici oznaka loaded)

Globalna namestitev:

* Skopiramo datoteko v mapo … ..\BlueJ\lib\userlib\ in nato zaženemo BlueJ

Maven (prenos paketa z vsemi morebitnimi odvisnostmi za uporabo z BlueJ)

* <https://maven.apache.org/download.cgi>
* prenesemo in razširimo: apache-maven-3.9.9-bin.zip (inačica iz časa nastanka dokumenta) v npr. c:\maven
* v mapo c:\maven dodamo ukazno (prenesi.bat) datoteko z vsebino:

set Path=c:\maven\bin;%PATH%

set MAVEN\_HOME=c:\maven

mvn dependency:copy -Dartifact=com.googlecode.lanterna:lanterna:3.2.0-alpha1 -DoutputDirectory=./

* v mapi c:\maven zaženemo prenesi.bat
  + rezultat uspešnega prenosa je datoteka c:\maven\lanterna-3.2.0-alpha1.jar
* !!

Pridana demonstracija rabe metod iz knjižnice izrisuje dodajanje naključne vrednosti na sklad. Seveda to niso vrednosti iz vašega sklada ….