

ชื่อโปรเจก : ระบบร้านขายเกม online

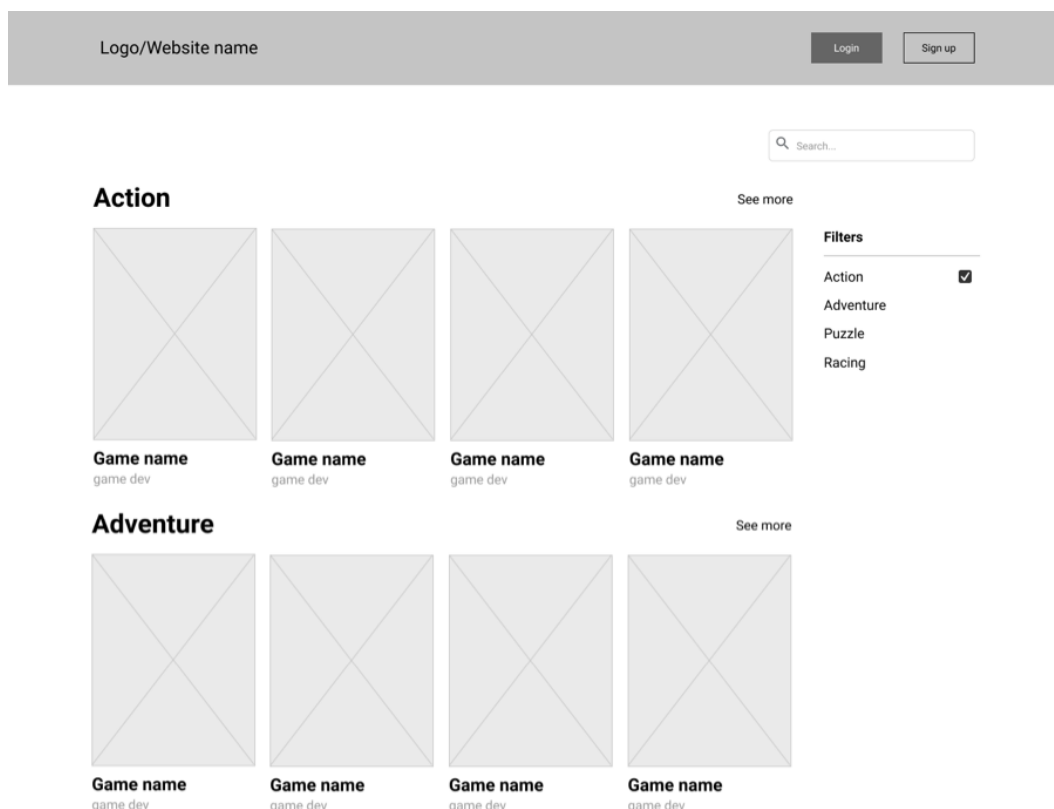
“Apic game store” เป็นโปรเจกสำคัญของบริษัทแห่งหนึ่งที่เป็นผู้จัดจำหน่ายเกมกล่องไปทั่วโลก
วันเวลาผ่านไปเข้าสู่ยุค digital ทางบริษัทจึงต้องการที่จะเพิ่มตลาดการขายของตนเอง
ที่ขายเพียงแค่เกมกล่องไปสู่ผู้จัดจำหน่ายเกมในรูปแบบ digital
แต่ด้วยปัญหาที่ว่าบริษัทนั้นไม่เคยออกโปรดักที่เป็นรูปแบบ digital มาก่อนจึงได้ตัดสินใจว่าจ้าง
outsource มาทำโปรเจกนี้ให้แทน โดยทางบริษัทได้ทำการจ้างนักศึกษาทำโปรเจกนี้

ความสามารถของระบบ

ส่วนของผู้ใช้

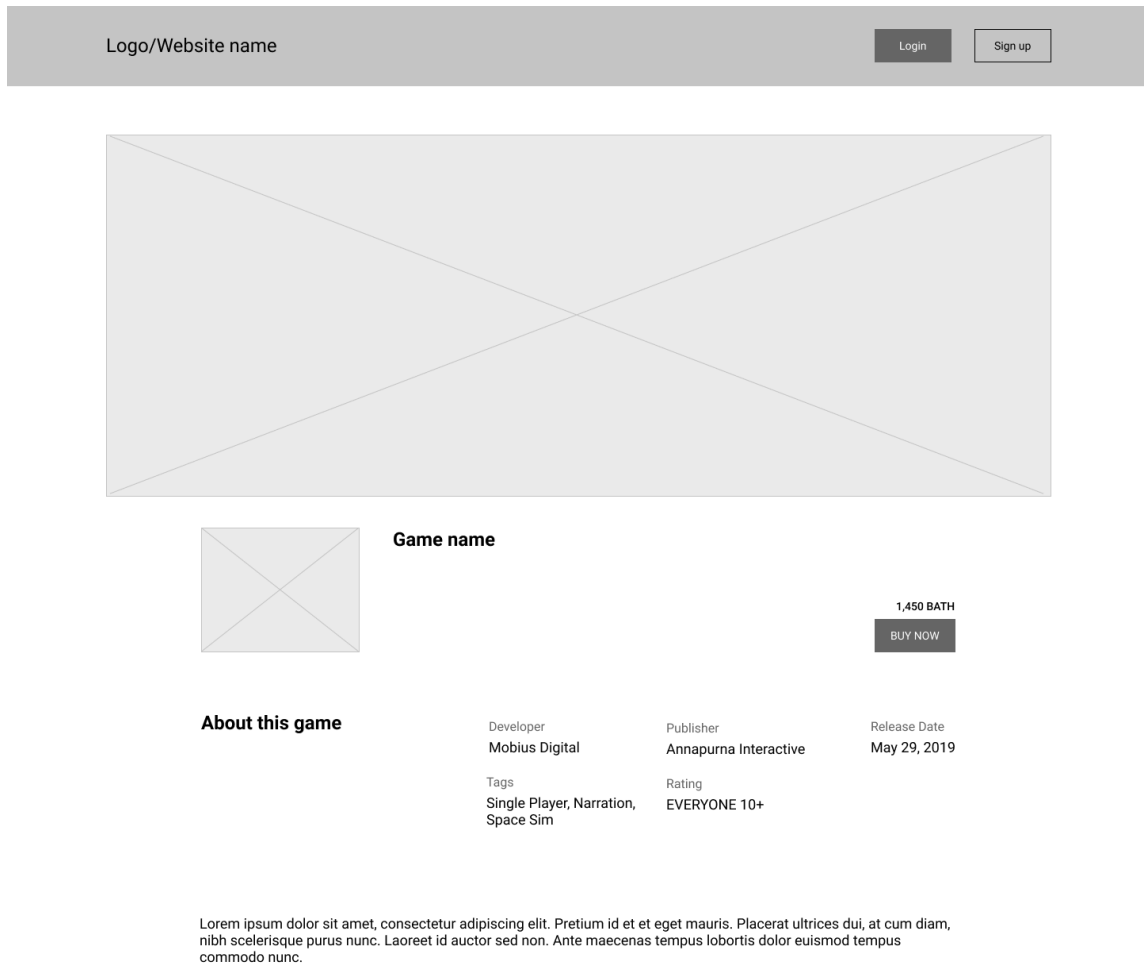
1. หน้าแรก

- แสดงเกมออกมาโดยให้แสดง 5 เกมจากแต่ละแนวและแบ่งแนวเกมเป็นส่วนๆ
ถ้าเกมแนวนั้นมีมากกว่า 5 เกมให้แสดงปุ่ม “see more”
เพื่อดูเกมทั้งหมดของแนวนั้นๆ
- การแสดงหน้าเกมนั้นๆให้แสดง รูปปกของเกม ชื่อเกม ผู้พัฒนา
- สามารถค้นหาเกมจากชื่อ หรือ ผู้พัฒนา
- มี filter สามารถเลือกแนวเกมออกมาแสดงได้ (การเลือกแนวเกมเป็นแบบ check box เพื่อเจาะจงแนวเกมที่ต้องการ)



2. หน้าข้อมูลเกม

- แสดงชื่อเกมและรายละเอียดของเกมทั้งหมด เช่น แนวเกม ผู้พัฒนา แนวเกม เนื้อเรื่องย่อ
- มีปุ่มสำหรับการสั่งซื้อเกมนั้น



3. หน้าคลังเกม

- แสดงเกมทั้งหมดที่เรามี
- สามารถค้นหาเกมในคลังได้
- ในข้อมูลของเกมที่เราอยู่ในคลังให้บอก วันที่ซื้อ และ serial number ด้วยด้วย

4. หน้าการชำระเงิน

- ให้ทำเป็น mockup ไว้ไม่จำเป็นต้องจ่ายได้จริง
- สามารถเลือกช่องทางการชำระเงิน online ได้เช่น หักโดยตรงจากบัตรเครดิต จ่ายผ่าน Paypal, WeChat เป็นต้น

5. หน้าสมัครสมาชิก/เข้าสู่ระบบ

- เมื่อเข้าสู่ระบบแล้วจะสามารถซื้อเกมและดูเกมของเราได้
- เมื่อ login แล้ว navbar จะถูกเปลี่ยนเป็นรูปแบบนี้



ส่วนของการจัดการร้านค้า

1. ตารางแสดงรายการเกมส์ทั้งหมดที่มีขาย ในตารางแสดงชื่อเกมส์ แนวเกมส์ ราคา release date และมีปุ่มลบ และ ปุ่มแก้ไข
2. มีหน้าจอที่สามารถเพิ่ม ลบ หรือ ซ่อนเกม
3. หน้าจอสำหรับการแก้ไขข้อมูลเกม
4. Account ของ admin จะ redirect มาหน้าการจัดการเท่านั้นจะไม่สามารถเข้าไปหน้าร้านค้าได้

