iFlyCode 用户手册

目 录

1.	iFly(Code 简介	3
2.	iFly(Code 安装指南	3
	2.1.	安装 VSCode	3
	2.2.	安装 iFlyCode 插件	3
	2.3.	注册讯飞开放平台账号	3
	2.4.	账号登录	4
3.	iFly(Code 使用指南	5
	3.1.	快捷键和设置	5
	3.2.	代码生成	7
	3.3.	代码补齐	8
	3.4.	代码解释	8
	3.5.	代码纠错	9
	3.6.	单元测试	. 10
	3.7.	知识问答	. 10

1. iFlyCode 简介

iFlyCode 是一款智能编码助手插件,可以在程序员编程过程中沉浸式交互生成代码建议,助力程序员提升编码效率和企业敏捷开发。

iFlyCode 已适配多种主流编辑器,当前服务处于邀测阶段,欢迎您点击链接https://iflycode.xfyun.cn,注册并申请 iFlyCode 试用。

2. iFlyCode 安装指南

2.1. 安装 VSCode

2.2. 安装 iFlyCode 插件

打开 VSCode, 使用快捷键 Ctrl + Shift + X 或点击左侧边栏的扩展按钮,



图 1 VSCode 插件扩展



图 2 从 VSIX 安装

2.3. 注册讯飞开放平台账号

点击 https://www.xfyun.cn/, 注册讯飞开放平台账号。

2.4. 账号登录

1) 点击插件登录:



图 3 插件登录

2) 点击讯飞开放平台账号登录:



图 4 点击讯飞开放平台账号登录

3) 使用开放平台账号登录,若无账号请进行注册:



图 5 使用讯飞开放平台账号登录

4) 登录成功,返回 iFlyCode 插件即可开启智能编程之旅。若无权限,请申请试用。

3. iFlyCode 使用指南

3.1. 快捷键和设置

日常使用中,iFlyCode 支持沉浸式生成/补齐代码,您只需进行正常编程工作,回车、空格等按键将自动生成代码建议,您可以使用 Tab 键采纳建议、Esc 拒绝建议或直接继续编程忽略建议。您可以选中代码后,通过右键或对话框中输入"/"快捷触发代码解释/纠错/单元测试等功能、选中代码直接提问,或直接向 iFlyCode 提问技术问题。

iFlyCode 快捷键列表:

- Tab 采纳建议
- Esc 拒绝建议
- Alt+\ 主动触发建议

此外, iFlyCode 还提供多种自定义设置:

打开 iFlyCode 对话框,点击上方设置按钮,进入自定义设置页面。



图 6 iFlyCode 自定义设置按钮

iFlyCode 支持自定义设置,您可以根据使用习惯,自定义 iFlyCode 触发及交互:

- 自定义是否开启停顿触发及停顿触发的时间
- 自定义是否开启代码建议(若不开启则通过"Alt+\"主动触发代码建议)
- 自定义是否优先生成代码块(若不开启,则优先生成单行代码)

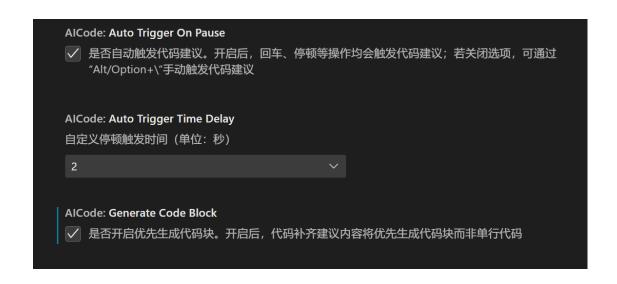


图 7 自定义设置页面

3.2. 代码生成

iFlyCode 支持在编辑器内根据注释、函数名生成代码,以注释生成代码为例,编写完成注释后,回车即触发代码建议,使用 Tab 键快捷采纳建议、Esc 拒绝建议或直接继续编程忽略建议:

图 8 根据注释生成代码

3.3. 代码补齐

iFlyCode 支持在编辑器内,通过方法名、上下文等信息触发代码补齐,以上下文信息为例,在已有上下文的代码中,回车、空格均会自动触发代码建议,使用 Tab 键快捷采纳建议、Esc 拒绝建议或直接继续编程忽略建议:

```
demo.py 1 ●

D: > AlCode > demolist > ● demo.py > ...

import pygame
import random
# 初始化Pygame
pygame.nit()
# 创建窗口
screen = pygame.display.set_mode((800, 600))
# 设置窗口标题
pygame.display.set_caption("姻花特效示例")
# 定义卿花粒子类
class Particle:

def __init__(self):
    self.x = random.randint(0, 800)
    self.y = random.randint(-200, 200)
    self.vx = random.choice([1, -1]) * random.random() * 5
    self.vy = random.choice([1, -1]) * random.random() * 3 + random.randint(-20, 20)
    self.ax = 0
    self.up = 0.1
    self.life = random.randint(30, 60)
```

图 9 根据上下文生成代码

3.4. 代码解释

iFlyCode 支持对选中代码进行代码解释,包括该段代码的作用和含义、代码中的类和方法的意义等。iFlyCode 提供两种快捷形式使用代码解释功能:

- 1) 选中代码后, 右键选择 "iFlyCode: 代码解释";
- 2) 选中代码后,在对话框中输入"/",触发快捷选项,选择"代码解释"。

```
重命名符号
D: > AlCode > demolist > 🕏 c
                         更改所有匹配项
                                                Ctrl+F2
      radius = 3
                         格式化文档
                                             Shift+Alt+F
      particle_count =
                         使用...格式化文档
     particle_speed =
                         格式化选定内容
                         重构...
                                            Ctrl+Shift+R
                         源代码操作...
                         剪切
                                                Ctrl+X
             self.vx
                         复制
                                                Ctrl+C
                         粘贴
         def update(se iFlyCode: 代码解释
                        iFlyCode: 代码纠错
             self.rad:
                        iFlyCode: 单元测试
          def draw(selt
 31
                         Run in Interactive Window
      class Firework:
                         运行 Python
         def __init__
                         对导入进行排序
             self.x =
```

图 10 右键触发代码解释/代码纠错/单元测试

```
🕏 demo_1.py ● 🗳 demo_11.py ● 🗉 设置
                                                                                   demo_2.py 9+ ●  image >
                                            particle_speed = 5
            欢迎使用
       iFlyCode智能编程助手
)您可以沉浸式体验代码生成和补齐,使用Tab键
                                                   self.color = color
self.radius = radius
             采纳建议
                                                -def update(self):
  → 选中代码后通过右键获取更多快捷操作
                                                    self.x += self.vx
self.y += self.vy
  → 更多能力介绍详见iFlyCode 用户手册
                                                    self.radius -= 0.05
代码解释
                                                  pygame.draw.circle(screen, self.color, (int(self.x), int(self.y
代码纠错
单元测试
                                                     self.v =
```

图 11 对话框快捷键触发代码解释/代码纠错/单元测试

3.5. 代码纠错

iFlyCode 支持对选中代码进行代码纠错,包括该段代码中的拼写、语法和逻

辑错误。iFlyCode 提供两种快捷形式使用代码解释功能(如图 10、图 11):

- 1) 选中代码后, 右键选择 "iFlyCode: 代码纠错";
- 2) 选中代码后,在对话框中输入"/",触发快捷选项,选择"代码纠错"。

3.6. 单元测试

iFlyCode 支持对选中代码生成单元测试用例。iFlyCode 提供两种快捷形式使用单元测试功能(如图 10、图 11):

- 1) 选中代码后, 右键选择 "iFlyCode: 单元测试";
- 2) 选中代码后,在对话框中输入"/",触发快捷选项,选择"单元测试"。

3.7. 知识问答

iFlyCode 支持对选中代码进行提问或直接进行技术问题提问。

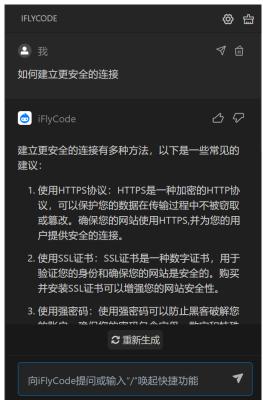


图 12 知识问答