Faculté des Sciences et Technologie



(FST)

Niveau: L3-FST

Systèmes

Soumis au chargé de cours : Ismaël SAINT AMOUR

Préparé par : Jameson DOMINIQUE

Date: 06 Février 2025

Systèmes d'exploitation Linux

Introduction aux Scripts Shell, Utilisation de Variables, Boucles et conditions.

TD 8

Objectif:

Ce TD te permettra de te familiariser avec l'écriture de scripts Shell de base et l'utilisation des variables.

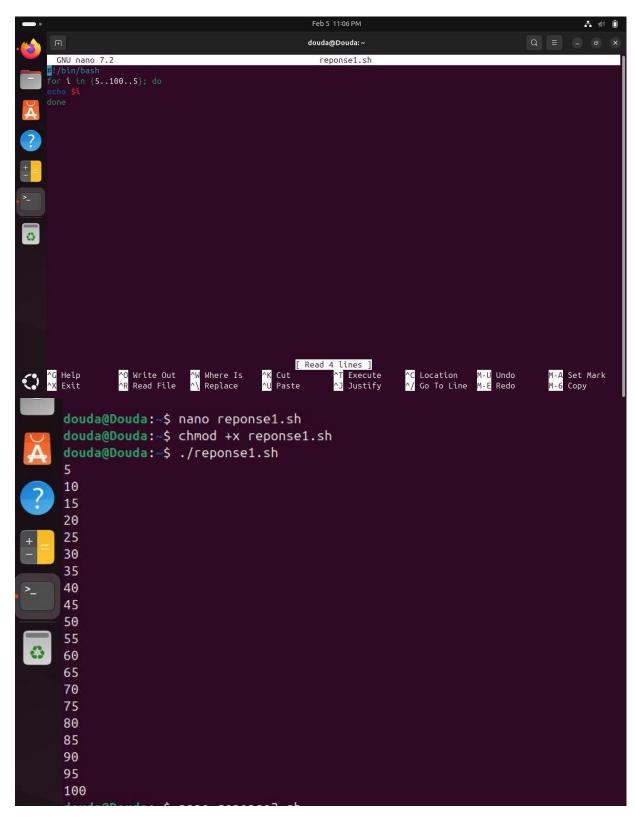
- 1. Comprendre la structure de base d'un script shell.
- 2. Manipuler des variables dans un script.
- 3. Utiliser des conditions (if, case).
- 4. Implémenter des boucles (for, while).
- 5. Automatiser des tâches simples avec des scripts shell.

Matériel Nécessaire:

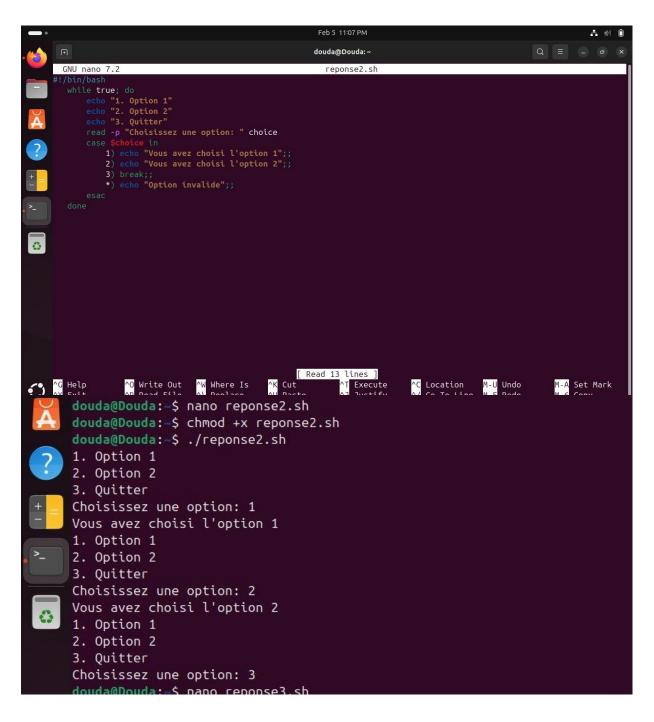
- Un ordinateur avec Linux installé ou une machine virtuelle avec une distribution Linux (comme Ubuntu).
- · Accès au terminal.
- · Accès à Internet.

Travaux Dirigés

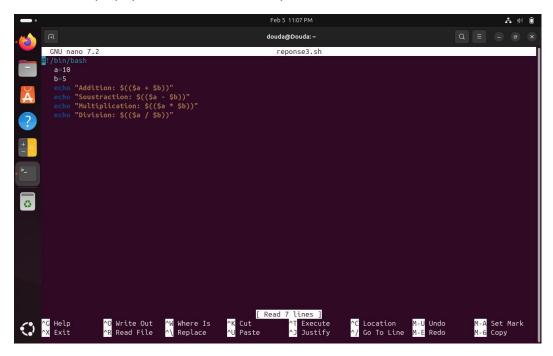
1. Créez un script qui affiche les multiples de 5 entre 5 et 100.



2. Créez un script avec une boucle qui affiche un menu interactif à l'utilisateur.



3. Créez un script qui permet d'effectuer des opérations sur les variables.

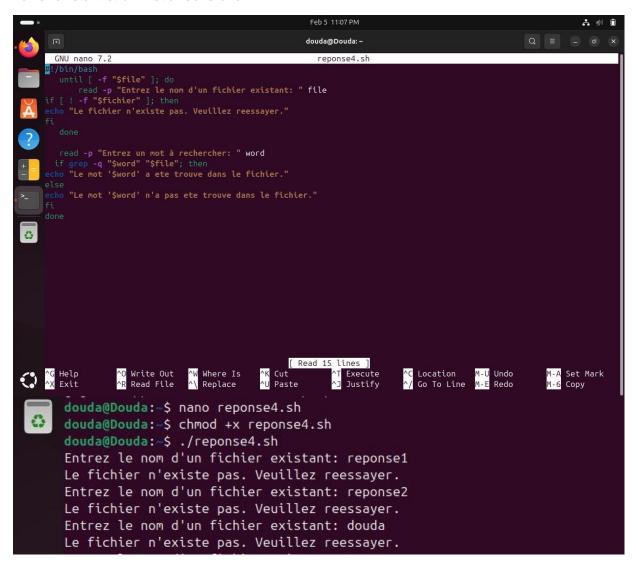


```
douda@Douda:-$ nano reponse3.sh
douda@Douda:-$ chmod +x reponse3.sh

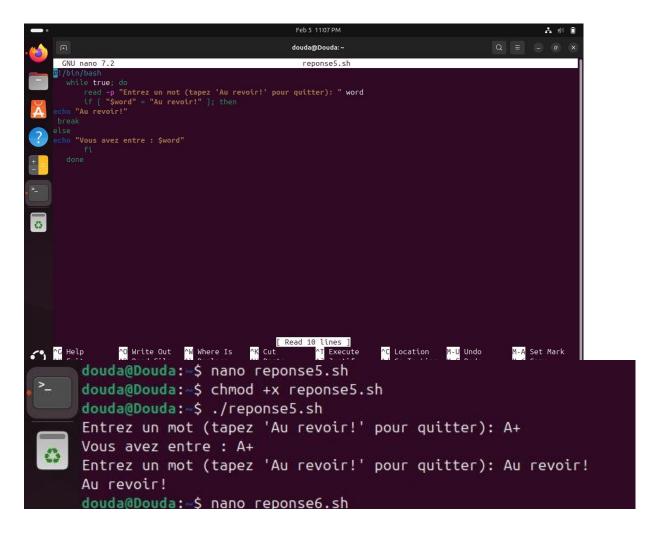
douda@Douda:-$ ./reponse3.sh

Addition: 15
Soustraction: 5
Multiplication: 50
Division: 2
```

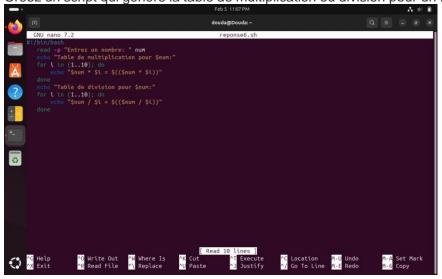
4. Créez un script qui utilise une boucle until pour demander à l'utilisateur de fournir un fichier existant et un mot à rechercher.



5. Créez un script qui demande un mot à l'utilisateur jusqu'à ce qu'il tape "Au revoir!".

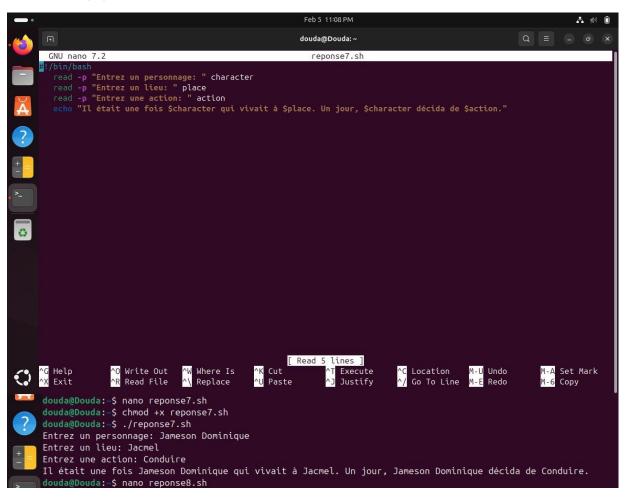


6. Créez un script qui génère la table de multiplication ou division pour un nombre donné.

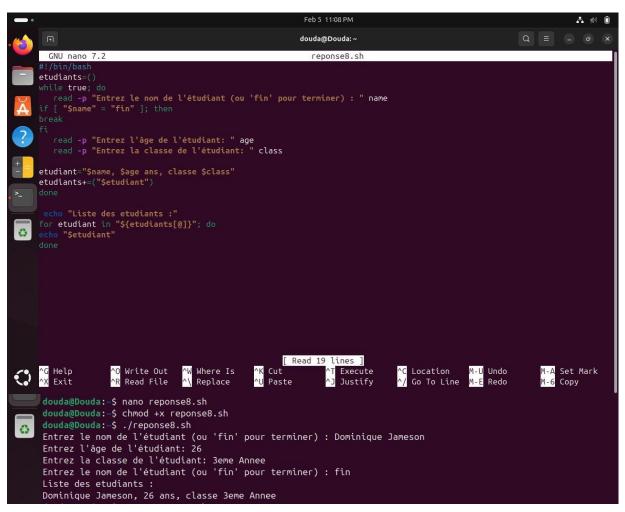


```
douda@Douda:~$ nano reponse6.sh
douda@Douda: $ chmod +x reponse6.sh
douda@Douda:~$ ./reponse6.sh
Entrez un nombre: 4
Table de multiplication pour 4:
4 * 1 = 4
4 * 2 = 8
4 * 3 = 12
4 * 4 = 16
4 * 5 = 20
4 * 6 = 24
4 * 7 = 28
4 * 8 = 32
4 * 9 = 36
4 * 10 = 40
Table de division pour 4:
4 / 1 = 4
4 / 2 = 2
4 / 3 = 1
4 / 4 = 1
4 / 5 = 0
4 / 6 = 0
4 / 7 = 0
4 / 8 = 0
4 / 9 = 0
4 / 10 = 0
douda@Douda:~$ nano reponse7.sh
```

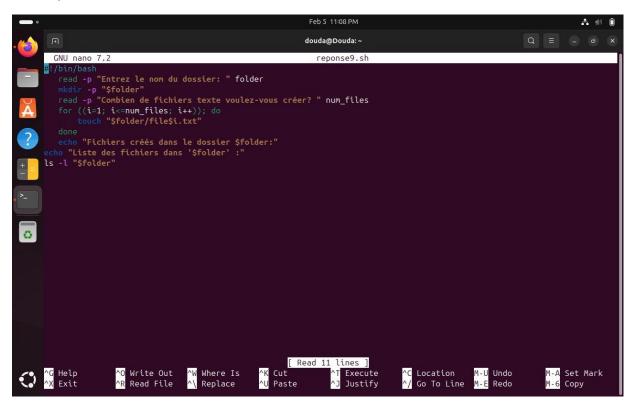
7. Créez un Script pour Générer un Récit



8. Créez un Script Collecter les Informations d'étudiant



9. Créez un script qui demande à l'utilisateur de fournir le nom du dossier, demande à l'utilisateur combien de fichiers texte il souhaite créer, crée les fichiers texte et les ajoute au dossier, liste tous les fichiers créés.



```
douda@Douda:~$ nano reponse9.sh
douda@Douda:~$ chmod +x reponse9.sh
douda@Douda:~$ ./reponse9.sh
Entrez le nom du dossier: Douda
Combien de fichiers texte voulez-vous créer? 3
Fichiers créés dans le dossier Douda:
Liste des fichiers dans 'Douda':
total 0
-rw-rw-r-- 1 douda douda 0 Feb 5 23:21 file1.txt
-rw-rw-r-- 1 douda douda 0 Feb 5 23:21 file2.txt
-rw-rw-r-- 1 douda douda 0 Feb 5 23:21 file3.txt
douda@Douda:~$
```

Conclusion

En conclusion, les scripts Bash présentés dans ces réponses couvrent une variété de tâches courantes en programmation shell, allant de la manipulation de boucles et de conditions à la gestion de fichiers et d'interactions utilisateur. Voici un résumé des points clés :

- 1. Boucles et conditions : Les scripts utilisent des boucles (for, while, until) et des conditions (if, case) pour gérer des flux de contrôle complexes, comme la répétition d'actions jusqu'à ce qu'une condition soit remplie.
- 2. Interactions utilisateur : Plusieurs scripts demandent à l'utilisateur de fournir des informations via read, ce qui permet de créer des programmes interactifs et dynamiques.
- 3. Manipulation de fichiers : Les scripts montrent comment créer, lire et manipuler des fichiers, ainsi que comment vérifier l'existence d'un fichier avant d'effectuer des opérations.
- 4. Opérations sur les variables : Les scripts illustrent comment effectuer des opérations arithmétiques de base (addition, soustraction, multiplication, division) sur des variables.
- 5. Génération de contenu : Certains scripts génèrent du contenu dynamique, comme des tables de multiplication ou des récits personnalisés, en fonction des entrées utilisateur.
- 6. Gestion de dossiers et fichiers : Un script montre comment créer des dossiers, générer des fichiers texte, et lister leur contenu, ce qui est utile pour automatiser des tâches de gestion de fichiers.