



**IUS**  
INSTITUT  
UNIVERSITAIRE  
DES SCIENCES

**Faculté des Sciences et Technologie**

(FST)

**Niveau : L3-FST**

**Cours : Projet**

**Soumis au chargé de cours : Ismaël SAINT AMOUR**

**Préparé par : Jameson DOMINIQUE**

**Date : 28 Avril 2025**

# TD 3 – Création d'un Planning de Projet IT

## Objectif :

Apprendre à concevoir un planning de projet IT clair et réaliste à l'aide d'un outil de gestion (Excel, MS Project, Trello, ou Jira). L'objectif est de structurer les étapes clés, jalons, durées et dépendances d'un projet IT fictif ou réel.

### Projet 1 : Site Web Institutionnel

Créer le planning pour la réalisation d'un site web d'une entreprise fictive avec les pages suivantes : Accueil, À propos, Produits/Services, Contact, FAQ.

### Projet 2 : Application mobile de gestion des tâches

Planifier la création d'une appli mobile type ToDo avec interface simple et base de données. À inclure : design UX, codage front & back, test, mise en ligne.

### Projet 3 :

Dans le cadre du cours Réseau 2, vous êtes invités à appliquer les notions de gestion de projet IT en réalisant un planning complet pour le projet réseau que vous avez choisi ou qui vous a été attribué.

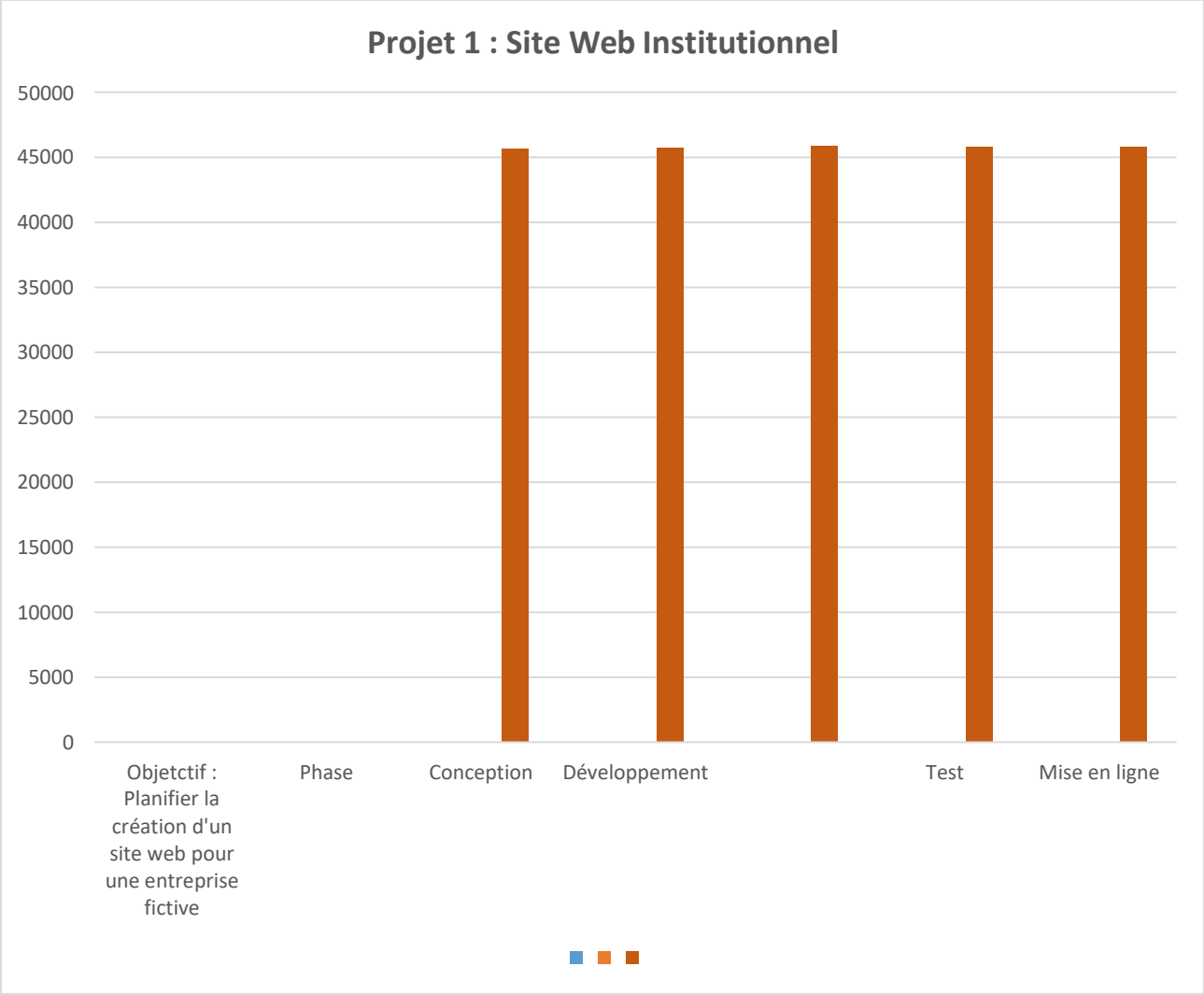
## Objectif :

Créer un planning structuré des tâches nécessaires à la réalisation de votre projet réseau (ex. : architecture LAN, sécurisation, VLAN, IoT, etc.).

### Projet 1 : Site Web Institutionnel

Créer le planning pour la réalisation d'un site web d'une entreprise fictive avec les pages suivantes : Accueil, À propos, Produits/Services, Contact, FAQ.

Projet 1 : Site Web Institutionnel							
Objetctif : Planifier la création d'un site web pour une entreprise fictive							
Phase	Tâches	Durée (jours)	Début	Fin	Responsable	Dépendances	Statut
Conception	Maquettage UX/UI	3	1/6/2025	9/6/2025	Designer		En cours
Développement	Code HTML/CSS(Frontend)	5	4/6/2025	8/6/2025	Développeur	Maquettes validées	A faire
	Intégration Backend(PHP/MySQL)	4	9/6/2025	12/6/2025	Développeur	Frontend terminé	A faire
Test	Test fonctionnels	2	6/13/2025	6/14/2025	QA	Backend intégré	A faire
Mise en ligne	Déploiement (Hébergement)	1	6/15/2025	6/15/2025	DevOps	Test validés	A faire

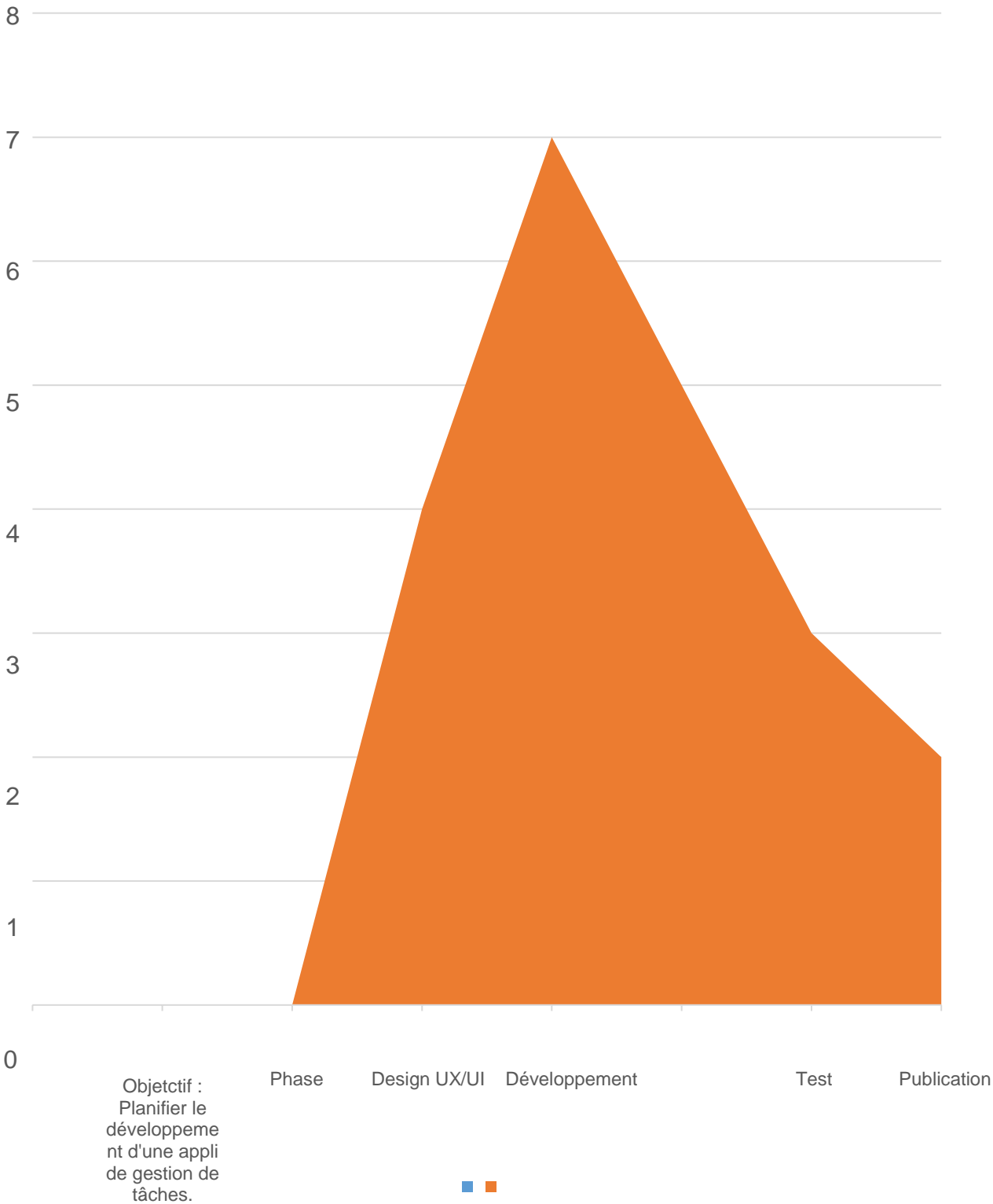


### Projet 2 : Application mobile de gestion des tâches

Planifier la création d'une appli mobile type ToDo avec interface simple et base de données. À inclure : design UX, codage front & back, test, mise en ligne.

Projet 2 : Application Mobile ToDo							
Objectif : Planifier le développement d'une appli de gestion de tâches.							
Phase	Tâches	Durée (jours)	Début	Fin	Responsable	Dépendances	Statut
Design UX/UI	Création des wireframes	4	6/1/2025	6/4/2025	Designer		Terminé
Développement	Codage Frontend (React Native)	7	5/6/2025	6/11/2025	Développeur	Design validé	En cours
	Backend (Firebase)	5	6/12/2025	6/16/2025	Développeur	Frontend terminé	A faire
Test	Test utilisateurs	3	6/17/2025	6/19/2025	QA	Backend intégré	A faire
Publication	Soumission App Store/Play Store	2	6/20/2025	6/21/2025	DevOps	Test validés	A faire

Projet 2 : Application Mobile ToDo

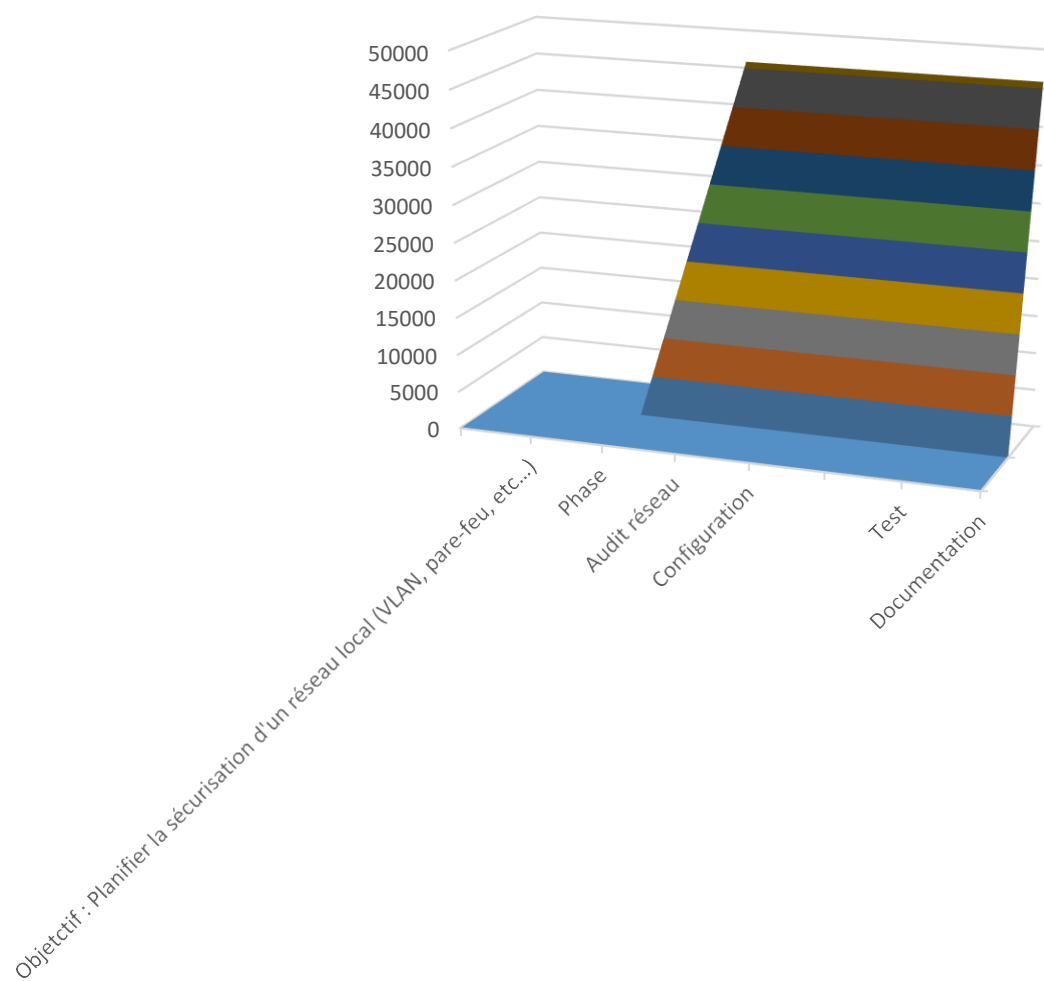


### Projet 3 : Sécurisation LAN

Dans le cadre du cours Réseau 2, vous êtes invités à appliquer les notions de gestion de projet IT en réalisant un planning complet pour le projet réseau que vous avez choisi ou qui vous a été attribué.

Projet 3 : Projet Réseau (Sécurisation LAN)							
Objetctif : Planifier la sécurisation d'un réseau local (VLAN, pare-feu, etc...)							
Phase	Tâches	Durée (jours)	Début	Fin	Responsable	Dépendances	Statut
Audit réseau	Analyse des vulnérabilités	3	6/1/2025	6/3/2025	Admin Réseau		Terminé
Configuration	Mise en place VLAN	2	6/4/2025	6/5/2025	Ingénieur	Audit validé	En cours
	Installation pare-feu	3	6/6/2025	6/8/2025	Ingénieur	Vlan Configuré	A faire
Test	Test de pénétration	4	6/9/2025	6/12/2025	Cybersécurité	Pare-feu actif	A faire
Documentation	Rédaction procédures	2	6/13/2025	6/14/2025	Chef de projet	Tests validés	A faire

Projet 3 : Projet Réseau (Sécurisation LAN)



0-5000 5000-10000 10000-15000 15000-20000 20000-25000 25000-30000 30000-35000 35000-40000 40000-45000 45000-50000



## **Conclusion**

La création d'un planning réaliste est essentielle pour la réussite d'un projet IT. Grâce à cet exercice, j'ai appris à :

- Décomposer un projet en tâches claires et mesurables.
- Estimer les durées et identifier les dépendances.
- Choisir l'outil adapté (Gantt pour les projets linéaires, Agile pour les itérations).
- Anticiper les risques en prévoyant des marges pour les tests et corrections.

Cette compétence en gestion de projet sera précieuse dans ma future carrière en informatique, que ce soit en développement, réseau ou cyber sécurité.