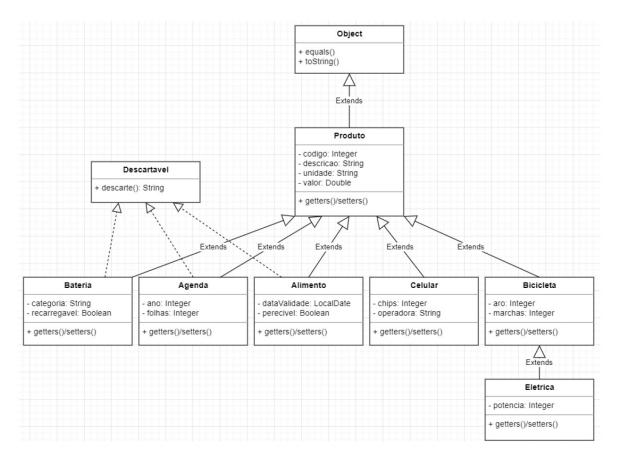
```
- Classe principal (main)
- Entidade (tipo do dominio)
 * Classe abstrata (Conta, Funcionario)
- Interface
- Enum (constantes)
 Estoque de produtos:
 public class Estoque {
  //quantidades de produtos
}
 public class TesteEstoque {
  public static void main(String[] args) {
                                                                             Design Pattern - Como fazer (Solução)
      ArrayList<Bicicleta> bicicletas = new ArrayList<>({....});
                                                                               *Singleton
      ArrayList<Celular> celulares = new ArrayList<>({....});
     //estoque único
     Estoque e1 = new Estoque();
      Estoque e2 = new Estoque();
      e1.adiciona(bicicletas);
      e2.adiciona(celulares);
  }
}
         public class Estoque {
     2:
            private static final Estoque instance
     3:
                                                        new Estoque();
     4:
            private List<Produto> produtos;
     5:
     6:
            private Estoque() { //(1)
     7:
                                                                                private Estoque() {
     8:
                produtos = new ArrayList<>();
     9:
                                                                                    if (instance == null) {
     10:
                                                                                        instance = new Estoque();
     11:
            public static Estoque getInstance() { //(3)
     12:
                return instance;
                                                                                   }
     13:
                                                                                }
     14: }
    Estoque de produtos:
    public class Estoque {
      //quantidades de produtos
    }
    public class TesteEstoque {
      public static void main(String[] args) {
          ArrayList<Bicicleta> bicicletas = new ArrayList<>({....});
          ArrayList<Celular> celulares = new ArrayList<>({....});
          //estoque único
         Estoque e1 = Estoque.getInstance();
                                                  Oxaab11f: Endereço objeto Estoque
          Estoque e2 = Estoque.getInstance();
          e1.adiciona(bicicletas);
          e2.adiciona(celulares);
      }
    }
```

Tipos de classe Java:

## Interface



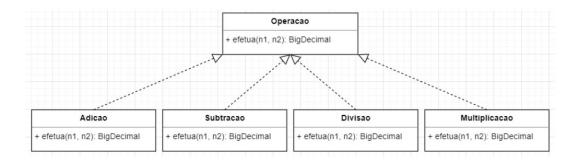
```
1: public interface Descartavel {
2:
3: public abstract String descarte();
4:
5: }
```

```
1:
    public class Bateria extends Produto implements Descartavel {
2:
      private String categoria;
3:
4:
      private Boolean recarregavel;
5:
6:
      public Bateria(String descricao, Double valor, String categoria, Boolean recarregavel) {
7:
         super(descricao, valor);
8:
         this.categoria = categoria;
         this.recarregavel = recarregavel;
9:
10:
11:
      @Override
12:
13:
      public String descarte() {
         return "Pode ser descartado em lojas Kalunga ou drogarias São Paulo.";
14:
15:
16: //outros métodos da classe
17: }
```

- Inner Classes
  - Member classes
  - Local classes
  - Anonymous inner classes
- Static Classes

# Paradigma funcional:

```
Funcionamento básico de um calculadora:
 calcula(num1, num2, operacao)
                                                                       soma: efetua(n1, n2) return n1 + n2;
   - calcula(5, 10, soma) => 15
                                                                       subtracao: efetua(n1, n2) return n1 - n2;
   - calcula(5, 10, subtracao) => -5
                                                                       multiplicacao: efetua(n1, n2) return n1 * n2;
   - calcula(5, 10, multiplicacao) => 50
                                                                        public interface Operacao {
                                                                           public abstract double efetua(double n1, doublen2);
public class Calculadora {
   public double calcula(double n1, double n2, Operacao op) {
      return op.efetua(n1,n2);
   }
                                                                           public class Soma implements Operacao {
}
                                                                               public double efetua(n1, n2) {
                                                                                  return n1 + n2;
                                                                               }
                                                                           }
                                                                                                       public class Subtracao implements Operacao {
                                                                                                           public double efetua(n1, n2) {
                                                                                                               return n1 - n2;
                                                                                                           }
 public class TesteCalculadora {
                                                                                                       }
     public static void main(String args[]) {
         Calculadora calc = new Calculadora();
         Soma soma = Soma();
         Subtracao sub = new Subtracao();
         sysout(calc.calcula(5, 10, soma); ~
         sysout(calc.calcula(5, 10, sub);
         //....
    }
 }
```



```
1: public interface Operacao {
2:
3: BigDecimal efetua(BigDecimal num1, BigDecimal num2);
4:
5: }
```

```
1: public class Calculadora {
2:
3: static public BigDecimal calcula(BigDecimal num1, BigDecimal num2, Operacao operacao) {
4: return operacao.efetua(num1, num2);
5: }
6:
7: }
```

```
public class Calculadora {
3:
      static public BigDecimal calcula(BigDecimal num1, BigDecimal num2, Operacao operacao) {
         return operacao.efetua(num1, num2);
5:
6:
7:
      public class Adicao implements Operacao {
8:
          @Override
9:
          public BigDecimal efetua(BigDecimal num1, BigDecimal num2) {
10:
             return num1.add(num2);
11:
12:
13:
14:
      public class Subtracao implements Operacao {
15:
          @Override
16:
          public BigDecimal efetua(BigDecimal num1, BigDecimal num2) {
17:
             return num1.subtract(num2);
18:
19:
20:
      public class Multiplicacao implements Operacao {
21:
22:
          @Override
         public BigDecimal efetua(BigDecimal num1, BigDecimal num2) {
23:
             return num1.multiply(num2);
24:
25:
26:
27:
      public class Divisao implements Operacao {
28:
29:
          @Override
30:
          public BigDecimal efetua(BigDecimal num1, BigDecimal num2) {
             return num1.divide(num2);
31:
32:
33:
     \ }
34: }
```

```
1: public class TesteCalculadora01 {
     public static void main(String[] args) {
4:
5:
         Operacao operacoes[] = {
            new Calculadora().new Adicao(),
6:
            new Calculadora().new Subtracao(),
            new Calculadora().new Multiplicacao(),
9:
           new Calculadora().new Divisao()
10:
11:
        BigDecimal num1 = new BigDecimal(10);
BigDecimal num2 = new BigDecimal(2);
12:
13:
14:
         15:
16:
17:
18:
                  Calculadora.calcula(num1, num2, operacao));
19:
20:
21:
23: }
```

```
public class Calculadora {
       static public BigDecimal calcula(BigDecimal num1, BigDecimal num2, Operacao operacao) {
2:
          return operacao.efetua(num1, num2);
3:
4:
5:
       static public class Adicao implements Operacao {
6:
           @Override public BigDecimal efetua(BigDecimal num1, BigDecimal num2) {
7:
              return num1.add(num2);
8:
       static public class Subtracao implements Operacao {
  @Override public BigDecimal efetua(BigDecimal num1, BigDecimal num2) {
9:
10:
11:
              return num1.subtract(num2);
12:
       static public class Multiplicacao implements Operacao {
  @Override public BigDecimal efetua(BigDecimal num1, BigDecimal num2) {
13:
14:
15:
              return num1.multiply(num2);
17:
       static public class Divisao implements Operacao {
18:
           @Override public BigDecimal efetua(BigDecimal num1, BigDecimal num2) {
              return num1.divide(num2);
19:
20:
      }}
21: }
```

```
public class TesteCalculadora01 {
1:
3:
       public static void main(String[] args) {
4:
          Operacao operacoes[] = {
6:
             new Calculadora.Adicao(),
7:
             new Calculadora.Subtracao().
             new Calculadora.Multiplicacao(),
9:
             new Calculadora.Divisao()
10:
         };
11:
12:
          BigDecimal operador1 = new BigDecimal(10);
13:
          BigDecimal operador2 = new BigDecimal(2);
14:
15:
          for (Operacao operacao : operacoes) {
             System.out.printf("Operação (classe): %s - Resposta: %.2f \n", operacao.getClass().getSimpleName(),
16:
17:
18:
                    Calculadora.calcula(operador1, operador2, operacao));
19:
20:
      }
21: }
```

#### Local class:

```
public class TesteCalculadora02 {
1:
2:
      public static void main(String[] args) {
3:
4:
5:
          class Adicao implements Operacao {
6:
             @Override
7:
             public BigDecimal efetua(BigDecimal num1, BigDecimal num2) {
8:
                return num1.add(num2);
9:
10:
11:
          BigDecimal n1 = new BigDecimal(10);
12:
          BigDecimal n2 = new BigDecimal(2);
13:
14:
          System.out.printf("10 + 2 = \%.2f\n",
15:
                Calculadora.calcula(n1, n2, new Adicao()));
16:
17:
      }
18:
19: }
```

### Classe interna anônima

```
public class TesteCalculadora03 {
2:
3:
      public static void main(String[] args) {
4:
         Operacao adicao = new Operacao() {
5:
6:
             @Override
7:
             public BigDecimal efetua(BigDecimal num1, BigDecimal num2) {
8:
                return num1.<u>add</u>(num2);
9:
10:
         };
11:
12:
         BigDecimal n1 = new BigDecimal(10);
         BigDecimal n2 = new BigDecimal(2);
13:
         System.out.printf("10 + 2 = %.2f\n",
14:
15:
                Calculadora.calcula(n1, n2, adicao));
16:
     }
17:
18:
19: }
```

#### Java 8 : operador lâmbda ( -> ou ::)

```
1: public interface Operacao {
2:
      BigDecimal efetua(BigDecimal num1, BigDecimal num2);
3:
4:
5: }
1: public class TesteCalculadora04 {
2:
      public static void main(String[] args) {
3:
         Operacao adicao = (BigDecimal num1, BigDecimal num2) -> num1.add(num2);
4:
5:
6:
         //...restante do código
7:
      }
8:
   }
```

```
Operacao adicao = (num1, num2) -> num1.add(num2);
Operacao subtracao = (num1, num2) -> num1.subtract(num2);
Operacao multiplicacao = (num1, num2) -> num1.multiply(num2);
Operacao divisao = (num1, num2) -> num1.divide(num2);
```

A partir da versão 8 do Java, interfaces podem possuir métodos *default* e *static* e no Java 9 foram incluídos métodos *private* e *static private*.

Os métodos *default* são herdados pelas classes que implementam a interface e podem ser sobrescritos.

Atenção: modificadores para métodos default

Métodos default não podem receber modificadores abstract, final ou static.

# Listas (List):

```
ArrayList<Clientes = new ArrayList<>();
clientes.add(new Cliente....);

ArrayList<Integer> numeros = new ArrayList<>();
numeros.add(10);
numeros.add(20);

ArrayList<Produto> produtos = new ArrayList<>();
produtos.add(new Bicicleta(....));
produtos.add(new Celular(....));

ArrayList<int> numeros = new ArrayList<>();
```