

问题	答案
数据集有无最优解？	测试数据主要是给学生调试代码用的，这个问题是一个开放性的优化问题，没有标准答案。虽然理论上的最优解是存在的，但是很难求得，大家要作的也是不断地向最优解靠近。
是否可以一次性读取所有天的请求数据？	可以一次性读取所有天数请求。
服务器不部署虚拟机的时候，是处于关机状态么？	在每一天结算的时候，如果服务器没有部署虚拟机，视为关机，不耗能。
当天创建然后当天删除的虚拟机是否消耗资源？	创建的时候必须要保证服务器资源充足，才能成功添加，不然无法添加，只是如果当天删除的话，是有可能可以减少能耗成本，能不能减少取决于服务器还有没有部署其他虚拟机。
SDK里的shell(.sh)脚本可以修改吗？	SDK里的shell脚本不可以修改。
标准输入标准输出问题？	提交到平台的作品，通过标准输入、标准输出进行交互的，不要尝试读写任何文件。标准输入、标准输出的介绍可以参考每种语言的介绍。
关于windows系统下调测的问题？	1、windows下shell脚本不可直接执行，建议通过linux系统或者在windows安装wsl、docker进行调测。 2、windows下安装cmake后，用cmake相关命令进行调测。
提示上传解压失败？	出于安全考虑，当前平台做了文件数限制，建议您提交前将不相干的文件（例如.git、.idea等）去掉。
排行榜多久刷新一次？	排行榜是2小时刷新一次。
90s限时会对python用户不友好吗？	本次赛题主要关注算法效果，代码性能并不是决定性因素。虽然相比其他语言有性能劣势，但是90秒时限对于Python语言也足够实现一些优秀的算法。另外大家也可以尝试PyPy解释器。
编译异常一般如何解决？	判题程序在linux下执行sh build.sh来判断是否编译成功，大家可从以下几个方向判断： 1、build.sh脚本不能修改，修改后上传无法生效。 2、检查build.sh在本地是否能编过。 3、是否引用了赛题规定以外的第三方库。 4、检查相关库函数、常量的引用是否做了声明。 5、提交的代码类型是否选错。 6、打包按照SDK说明文档要求，检查是否多一层或者少一层目录。 7、判断是否编译时间过长导致，如果概率性出现编译异常，则有可能是由于编译时间处在临界值，从而在超出临界值时导致编译报错，可优化编译时长，比如去除无用的头文件包含。
怎么理解超时错误(90s)？	在2U4G资源约束下，每组数据集的最长处理时间为90s，判题系统在指定时间内没有接收完所有的输入则认为超时，同时参赛选手需要用标准输出，不要用标准错误输出，同时，在输出所有请求后执行一次flush操作。
如何解决“交互已完成，选手程序未正常结束”错误码？	学生程序需要根据输入输出接口定义要求，读取所有的请求，在读取并处理最后一条请求后，主动返回，不能无限等待。

<b>程序异常退出是什么原因?</b>	判题系统在发送数据集后，等待学生程序输出时，检测到学生程序已异常退出，请参赛选手检查下代码逻辑。
<b>怎么判断数据集的结束符?</b>	严格按照服务器类型、虚拟机类型、请求天数、每天的请求数量按行进行解析，不可以直接读结束符。
<b>能不能再提供一些问题的定位方法?</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1、根据错误提示查看《初赛判题错误说明》，查看错误原因,该文档已重新刷新，并补充了各种错误出现的典型场景。</li> <li>2、重新阅读错误字段的《赛题任务书》输入输出说明，看是否理解有误。</li> <li>3、查看官方论坛是否有相似问题的解答。</li> <li>4、根据输出输入定义及数据集，进行线下调试。</li> </ol>
<b>初赛正式赛要求再次提醒:</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1、3月24号18:00之前必须完成报名和组队，未组队无法进入正式赛。</li> <li>2、正式比赛代码提交时间：3月25日 9:00 - 3月27日 18:00。</li> <li>3、正式比赛不能更换团队名称、队伍成员。</li> <li>4、正式比赛期间(3月25日 9:00 - 3月27日 18:00)最大提交次数为30次。</li> <li>5、正式比赛参赛者至少提交一次作品，将选取各团队正式赛中的最好成绩，作为本团队最终成绩进行排名，请参赛选手做好版本管理。</li> <li>6、正式比赛结束后组委会将进行代码检查，如发现代码重复或违规等情况，将取消该团队参赛资格及现有成绩。</li> <li>7、开源代码引用需谨慎，正式比赛时禁止使用开源代码。</li> </ol>











