

ПРАВИТЕЛЬСТВО РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ  
ФГАОУ ВО НАЦИОНАЛЬНЫЙ ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ  
«ВЫСШАЯ ШКОЛА ЭКОНОМИКИ»

Факультет компьютерных наук  
Образовательная программа «Прикладная математика и информатика»

УДК 004.42

**Отчет о программном проекте на тему:**  
**Создание кулинарного сайта Cook4You с применением GPT модели**  
(промежуточный, этап 1)

**Выполнил студент: Гуков Артём Евгеньевич**

группа БПМИ2210, 3 курс

**Принял руководитель проекта: Иванов Андрей Александрович**

Кандидат физико-математических наук

Факультет компьютерных наук

Департамент больших данных и информационного поиска

Базовая кафедра Т-Банка

# Содержание

Аннотация	3
Ключевые слова	3
Введение	3
Исследования	4
План дальнейшей работы	5
Ссылки и литература	7

## Аннотация

Люди, которые увлекаются готовкой и кулинарией, зачастую имеют желание приготовить что-то необычное, неординарное. В связи с чем они обращаются на кулинарные платформы с целью найти те самые рецепты, тратят немало времени на анализ разных ресурсов. Но увы, не всегда можно найти рецепты, указав в запросе ингредиенты и какие-то вкусовые предпочтения. Сейчас все мы наблюдаем активное развитие генеративных моделей, которые могут с легкостью обрабатывать такие запросы пользователя. Одну из таких моделей можно применить в этом проекте. Приложение не просто сможет по множеству ингредиентов найти рецепт, а также придумает какое-то уникальное блюдо, которое вряд ли встречается в стандартных кулинарных книгах.

## Ключевые слова

GPT, Генеративные модели, Машинное обучение, Анализ пользовательских предпочтений, Разработка сайта, Кулинария

## Введение

Планируемые результаты данного проекта - разработать кулинарный сайт, в котором через API будет реализовано взаимодействие с одной из известных GPT моделей (ChatGPT, YandexGPT, DeepSeek). На сайте планируется сделать приятный интерфейс пользователя, применяя программы для разработки дизайна, такие как Figma. Пользователь будет отправлять запрос в форму сайта, затем текст запроса будет через API передаваться генеративной модели, затем ответ на запрос будет обратно отправляться пользователю на сайт. Из аналогичных платформ выделю несколько:

- 1 [Поварёнок](#) Этот ресурс больше является кулинарной онлайн книгой, в которой собрано много разных рецептов. Имеет уже устаревший интерфейс и нет применения ИИ технологий для кастомизации поиска.
- 2 [ChefGPT](#) Этот ресурс является тем, что в идеале хотелось бы реализовать. Есть много схожих продуктов, которые копируют этот ресурс, но он буквально выполняет те задачи, которые поставлены в текущем проекте.

# Исследования

<https://webmaster.yandex.ru/blog/kak-kulinarnye-sayty-gotovyat-kontent>

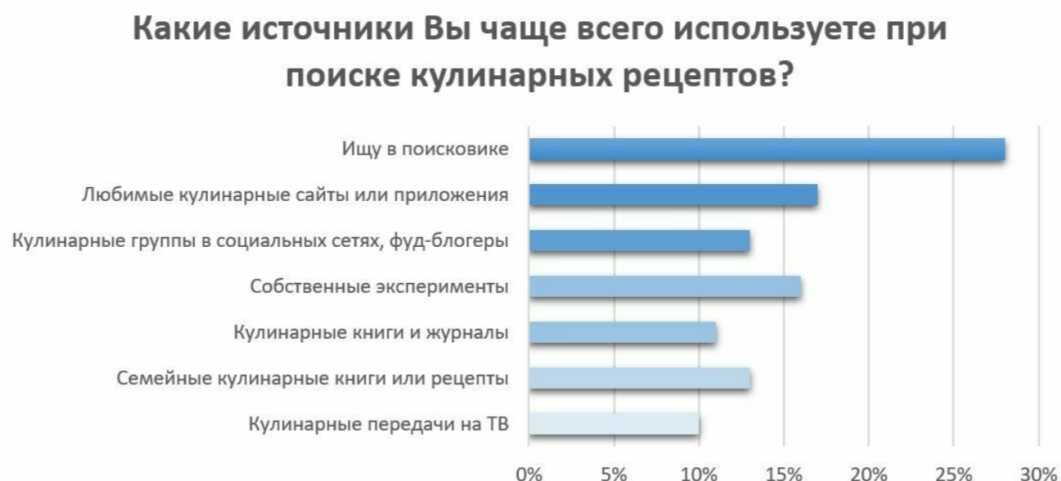


Рис. 1: Гистограмма с источниками, на которых пользователи ищут кулинарные рецепты

Наиболее значимыми критериями при выборе сайта респонденты выделили:

1 Наличие пошагового фото или видео процесса готовки:

Пока что генеративная модель не может с ходу создать видеоплан готовки, к тому же это потребует большого времени ожидания на запрос.

2 Понятное описание рецептов и доступность ингредиентов:

Генеративная модель может также создать изображение блюда, рецепт которого она посоветовала пользователю, чтобы можно было визуально его оценить.

3 Простота и легкость приготовления:

Пользователь может настроить фильтры: время на готовку блюда, его сложность, подача для себя или на праздник и так далее.

4 Удобство чтения со смартфона/планшета.

5 Скорость загрузки страниц с рецептами:

API к GPT работает достаточно быстро, чтобы за несколько секунд получать ответ.

# План дальнейшей работы

В качестве плана дальнейшей работы хотелось бы прикрепить матрицу планирования Хосин-Канри

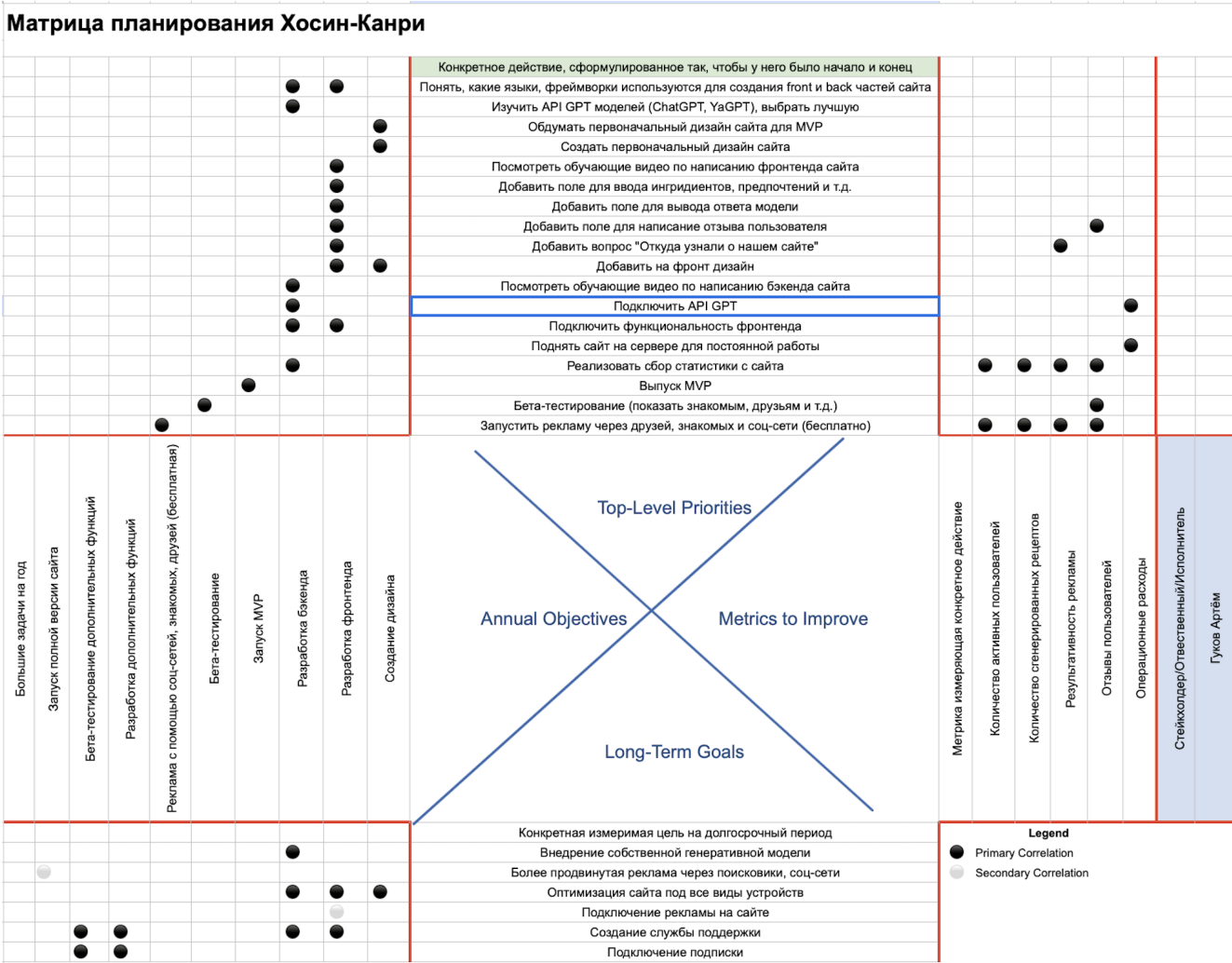


Рис. 2: Матрица планирования Хосин-Канри

На ней изображены основные стадии разработки, а также символами изображена корреляция. Например, создание дизайна имеет прямую корреляцию с действиями 'обдумать первоначальный дизайн сайта для MVP', 'создать первоначальный дизайн сайта', 'добавить на фронт дизайн'. Продублирую план работы здесь:

- 1 Разобраться с тем, какие языки программирования и фреймворки понадобятся для реализации проекта
- 2 Выбрав языки, изучить API взаимодействия с одной из генеративных моделей
- 3 Придумать дизайн сайта
- 4 Реализовать этот дизайн в Figma (или ином инструменте)

- 5 Изучить, как создавать фронтенд часть сайтов, какие для этого нужны инструменты и языки
- 6 Добавить поля для ввода ингредиентов, предпочтений, для вывода результатов модели
- 7 Добавить поля для написания отзывов, для сбора статистики о пользователях
- 8 Подгрузить созданный дизайн на фронт часть
- 9 Подключить взаимодействие с API генеративной модели
- 10 Поднять сайт на сервере, чтобы он работал непрерывно
- 11 Сделать бета-тестирование в кругу знакомых, друзей
- 12 Запустить рекламу сайта, чтобы увеличивать количество пользователей

## Ссылки и литература

- 1 Stack Overflow <https://stackoverflow.com>
- 2 Матрица Хосин-Канри [https://en.wikipedia.org/wiki/Hoshin\\_Kanri](https://en.wikipedia.org/wiki/Hoshin_Kanri)
- 3 Как пользователи ищут рецепты  
<https://webmaster.yandex.ru/blog/kak-kulinarnye-sayty-gotovyat-kontent>
- 4 ChefGPT (аналогичная платформа) <https://www.chefgpt.xyz/ru>
- 5 Основы фронтенда <https://habr.com/ru/companies/otus/articles/674748/>
- 6 Использование API GPT <https://sky.pro/wiki/python/kak-ispolzovat-api-chatgpt-ruk>
- 7 Разработка дизайна сайта <https://habr.com/ru/articles/480200/>