Módulo 3 – Java Android

## Objetivos:

Compreender os mecanismos essenciais do desenvolvimento de programas em Java para dispositivos móveis Android.

## Período das atividades:

Início: 24/04/2017  
Fim: 05/05/2017

## Atividades:

Android:

* A documentação oficial encontra-se em <https://developer.android.com/index.html> e <https://developers.google.com/android/>
* Acessar os seguintes tutoriais da Udacity:
  + “Desenvolvimento Android para Iniciantes” em <https://br.udacity.com/course/android-development-for-beginners--ud837/>
  + “Android Basics: Networking” em <https://www.udacity.com/course/android-basics-networking--ud843>
  + “Android Basics: Data Storage” em <https://br.udacity.com/course/android-basics-data-storage--ud845/>
  + (Se tiver tempo) “New Android Fundamentals” em <https://br.udacity.com/course/new-android-fundamentals--ud851/>
* Acessar os seguintes tutoriais da Google como complemento a alguns tópicos (caso você considere necessário):
  + “Building your first app” em <https://developer.android.com/training/basics/firstapp/index.html>
  + “Managing the activity lifecycle” em <https://developer.android.com/training/basics/activity-lifecycle/index.html>
  + “Building a dynamic UI with fragments” em <https://developer.android.com/training/basics/fragments/index.html>
  + “Saving data” em <https://developer.android.com/training/basics/data-storage/index.html>
  + “Interacting with other apps” em <https://developer.android.com/training/basics/intents/index.html>
  + “Working with system permissions” em <https://developer.android.com/training/permissions/index.html>
  + “Capturing photos” em <https://developer.android.com/training/camera/index.html>
  + “Performing network operations” em <https://developer.android.com/training/basics/network-ops/index.html>
* Opcional: acessar o material de introdução ao *Material Design* em <https://material.io/guidelines/material-design/introduction.html>
* Opcional: acessar o tutorial da Google “Material Design para desenvolvedores” em <https://developer.android.com/training/material/index.html>
* Opcional: acessar o conjunto de *samples* oficiais da Google em <https://developer.android.com/samples/index.html>

## Ferramentas:

* Para edição de projetos Android:
  + IDE Android Studio <https://developer.android.com/studio/>
* Para visualização:
  + Qualquer emulador Android
  + Qualquer dispositivo Android