E-Commerce Geek

Feito por Douglas Bulho Zuqueto

Escopo e Documentação do projeto

1 - Planejamento e Pesquisa:

- Escolha do tema: A partir da idealização do projeto, cheguei a decisão de juntar dois trabalhos anteriores feitos durante o curso. Um site de apresentação de um evento da cultura Geek, feito para UC de Programação de Front End e com o desafio no qual foi proposto a realização de uma plataforma E-Commerce. Sendo assim decidi criar um E-Commerce para produtos da cultura Geek.
- Pesquisa de mercado: A cultura Geek possui inúmeros elementos relacionados a ela, desde filmes, séries, desenhos, jogos e até mesmo músicas. Sendo tão abrangente, o público alvo varia de pessoas de todas as idades e identidades de gênero. Realizando uma pesquisa sobre lojas atuantes na nossa cidade (Cataguases), foi achada apenas uma loja da cultura Geek operante, a qual não possui um E-Commerce, apenas a loja física e uma página no Facebook (https://www.facebook.com/Point.Geeks/). Também foi realizada pesquisa sobre outras lojas de outras partes do país para poder ter inspiração nos produtos os quais posso colocar no site e até mesmo melhores ideias de layout.
- Ferramentas a serem utilizadas: NodeJS, ReactJS, MySQL, Material UI, GitHub, VS Code, Cypress, Selenium (IDE e Webdriver), Mocha, Stripe, Clerk e NGROK.

2 - Análise de Requisitos:

 Requisitos Funcionais: Criação, edição e exclusão de produtos, criação de conta e autenticação por login, adicionar produtos ao carrinho, escolher quantidade a ser comprada e efetuar compra.

- Requisitos Não Funcionais: Criação de conta e autenticação de login serão geridas pela API do Clerk, usuário admin será escolhido e modificado manualmente no banco de dados, admin terá acesso aos processos de CRUDE dos produtos que serão salvos no banco de dados MySQL, usuários clientes possuem acesso a compra dos produtos, precisam estar logados para efetuar compra e compras serão resolvidas pela API de pagamentos Stripe.
- 3 Link do Trello com a estrutura da organização de como o projeto foi feito: Mais acima no quadro = mais importante/feito como prioridade. Link:

https://trello.com/invite/b/66eb30a9445994ec556808c8/ATTI0fdd6773d7b87da7b3d1d7e032b5bd3bDC4D582C/copia-pra-documentacao-do-projeto

- 4 Adendo do Quadro Kanban no Trello: Datas de conclusão de tarefas.
 - Planejamento do projeto: do dia 05/08 até 19/08
 - Reunião inicial: dia 20/08
 - Modelagem do banco de dados: do dia 23/08 até 27/08
 - Protótipo do site: 23/08 até 30/08
 - CRUDE dos produtos: 24/08 até 03/09
 - Listagem de produtos: dia 03/09
 - Pesquisa de produtos: dia 03/09 até 07/09
 - Carrinho funcional: dia 03/09 até 15/09
 - Finalização dos pedidos: dia 15/09
 - Implementação de Login e autenticação: dia 15/09 até 17/09
 - Correções de bugs: dia 17/09 até presente
 - Gerenciamento de estoque funcional: a fazer