

# Trabalho de Desenvolvimento de Software para Web

## Equipe:

Alysson Keysson Santos Mascarenhas - 413120

Davi Teixeira Silva - 433951

Douglas da Silva Holanda - 473242

Getúlio Macedo Pinho - 471442

Pedro Gabriel R. Luna Temoteo - 475533

## 1. Pesquise quais os protocolos mais usados na internet (pelo menos 7).

### a. Indique o nome do protocolo, onde ele é usado e qual a utilidade.

<b>1) IP</b> - <i>INTERNET PROTOCOL</i> ou <i>PROTOCOLO DE INTERNET</i>	É o protocolo pelo qual os dados são enviados a partir de um computador para outro na Internet. É responsável pelo envio e endereçamentos dos pacotes TCP. Camada de rede.
<b>2) IMAP</b> - <i>INTERNET MESSAGE ACCESS PROTOCOL / PROTOCOLO DE ACESSO AO CORREIO DA INTERNET</i>	Permite a manipulação de caixas postais remotas como se fossem locais, permitindo a organização da forma que melhor convier. Usado na camada de aplicação.
<b>3) HTTP</b> - <i>HYPERTEXT TRANSFER PROTOCOL / PROTOCOLO DE TRANSFERÊNCIA DE HIPERTEXTO</i>  <b>HTTPS</b> - <i>HYPERTEXT TRANSFER PROTOCOL SECURE / PROTOCOLO DE TRANSFERÊNCIA DE HIPERTEXTO SEGURO</i>	<p>O HTTP é usado para fazer o acesso à WWW (WORLD WIDE WEB) como protocolo de cliente/servidor. Se na barra de endereços do navegador não se especificar outro recurso, este protocolo será tido como padrão.</p> <p>Já o HTTPS é uma implementação do protocolo HTTP sobre uma camada adicional de segurança que utiliza o</p>

	<p>protocolo SSL/TLS. Muito utilizado hoje em dia pela maioria dos sites.</p> <p>Usados na camada de aplicação.</p>
<p><b>4) FTP - FILE TRANSFER PROTOCOL / PROTOCOLO DE TRANSFERÊNCIA DE ARQUIVO</b></p>	<p>Recurso utilizado para transferências de arquivos pela internet. Este protocolo permite apenas o envio e o recebimento dos arquivos, no entanto para a leitura serão necessários outros programas. Usado na camada de aplicação.</p>
<p><b>5) SSL - SECURE SOCKETS LAYER / CAMADA DE PORTAS DE SEGURANÇA</b></p>	<p>Este é um protocolo de segurança que permite a confirmação da identidade de um servidor, verificando o nível de confiança. Usado na camada de aplicação e transporte.</p>
<p><b>6) ICMP - INTERNET CONTROL MESSAGE PROTOCOL / PROTOCOLO DE MENSAGENS DE CONTROLE DA INTERNET</b></p>	<p>Autoriza a criação de mensagens relativas ao IP, mensagens de erro e pacotes de teste. Usado na camada de rede.</p>
<p><b>7) SMTP - SIMPLE MAIL TRANSFER PROTOCOL / PROTOCOLO PARA TRANSFERÊNCIA DE E-MAIL SIMPLES</b></p>	<p>Usado para envios de mensagem em rede funcionando como roteador do correio eletrônico. Usado na camada de aplicação.</p>
<p><b>8) DNS - DOMAIN NAME SYSTEM</b></p>	<p>O DNS funciona em uma infraestrutura de subsistemas, com diferentes servidores processando informações e transmitindo para outros. É como um serviço de atendimento ao cliente em que cada colaborador transfere o contato para o</p>

	especializado no determinado assunto em questão. O DNS recursivo trabalha na primeira camada, recebendo solicitações diretamente dos provedores de acesso.
--	--

## **2. Pesquise e descreva o que representam as opções usadas em um cookie e traga um exemplo real de cookie.**

Os Cookies são arquivos utilizados pelos sites para enviar informações ao seu navegador. Normalmente eles são utilizados para efetuar tarefas como manter as suas preferências, identificar a sua sessão, armazenar itens em carrinhos de compras e para armazenar o seu estado de autenticação.

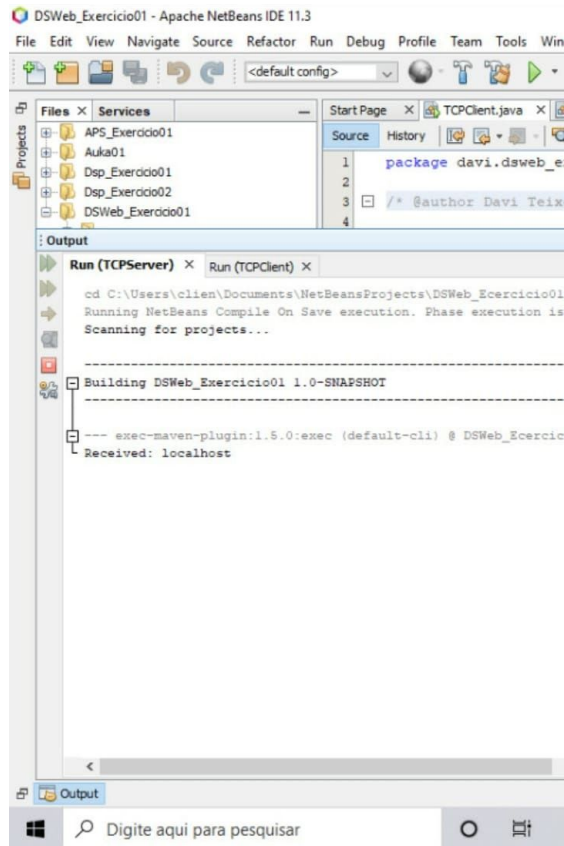
Na maior parte dos casos, os cookies são inofensivos, e a sua experiência de navegação só será pior desativando-os. Nalguns casos, haverá até mesmo sites que não funcionarão se você desativar os cookies no seu navegador da web.

Exemplo: Adblock.

Melhora a experiência do usuário removendo propagandas indesejadas e conteúdos "pesados" de sites.

3. Execute o código que está nos slides (Linguagem Java, Slides 64 e 65 da aula Protocolos, arquiteturas e a Internet) para criar um cliente e um servidor, fazendo eles se comunicarem por sockets. Envie o print da tela com a saída do programa.

### TCPServer:



The screenshot shows the NetBeans IDE interface for a project named 'DSWeb\_Exercicio01'. The 'Files' pane on the left lists several project files. The 'Source' pane in the center shows the code for 'TCPClient.java' with the following content:

```
1 package davi.dsweb_e
2
3
4 /* @author Davi Teix
```

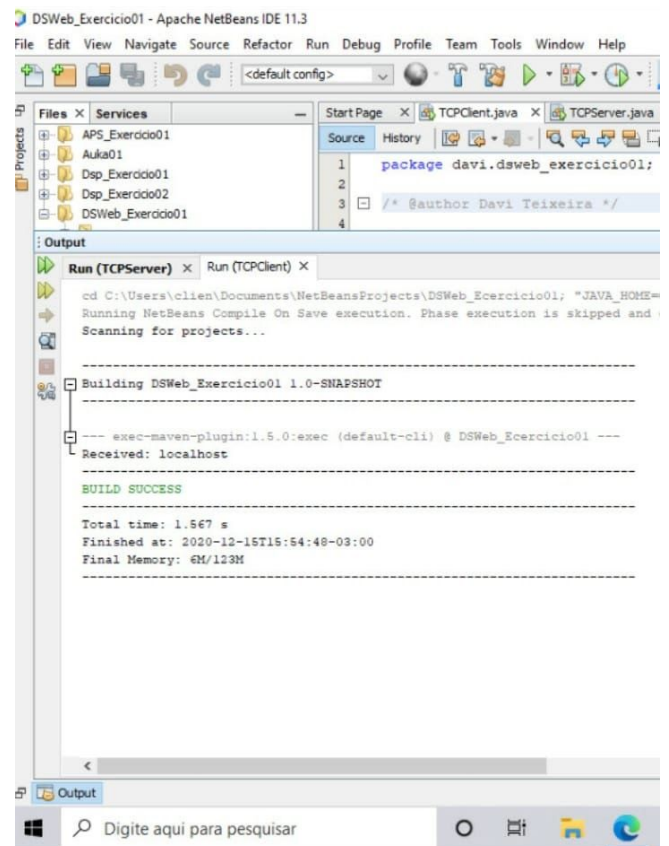
The 'Output' pane at the bottom shows the execution results for 'Run (TCPServer)'. The output text is:

```
cd C:\Users\clien\Documents\NetBeansProjects\DSWeb_Exercicio01
Running NetBeans Compile On Save execution. Phase execution is
Scanning for projects...

Building DSWeb_Exercicio01 1.0-SNAPSHOT

--- exec-maven-plugin:1.5.0:exec (default-cli) @ DSWeb_Exercic
Received: localhost
```

### TCPClient



The screenshot shows the NetBeans IDE interface for a project named 'DSWeb\_Exercicio01'. The 'Files' pane on the left lists several project files. The 'Source' pane in the center shows the code for 'TCPClient.java' with the following content:

```
1 package davi.dsweb_exercicio01;
2
3
4 /* @author Davi Teixeira */
```

The 'Output' pane at the bottom shows the execution results for 'Run (TCPClient)'. The output text is:

```
cd C:\Users\clien\Documents\NetBeansProjects\DSWeb_Exercicio01; "JAVA_HOME=
Running NetBeans Compile On Save execution. Phase execution is skipped and
Scanning for projects...

Building DSWeb_Exercicio01 1.0-SNAPSHOT

--- exec-maven-plugin:1.5.0:exec (default-cli) @ DSWeb_Exercicio01 ---
Received: localhost

BUILD SUCCESS

Total time: 1.567 s
Finished at: 2020-12-15T15:54:48-03:00
Final Memory: 6M/123M
```