## MANUAL DE UTILIZAÇÃO

## Douglas Alves, Douglas Dotto

A tela de início dispõe de dois botões que possibilitam consultas snmp e consultas por ping;

## OIDS utilizados:

```
sysname = session->get('1.3.6.1.2.1.1.5.0');
   $sysdesc = $session->get('1.3.6.1.2.1.1.1.0');
   $sysuptime = $session->get('1.3.6.1.2.1.1.3.0');
   syslocal = session->get('1.3.6.1.2.1.1.6.0');
   systcp = session->get('1.3.6.1.2.1.6.9.0');
   $systcpactive = $session->get('1.3.6.1.2.1.6.5.0');
   $systcpin = $session->get('1.3.6.1.2.1.6.10.0');
   $systcpout = $session->get('1.3.6.1.2.1.6.11.0');
   $systcpinerr = $session->get('1.3.6.1.2.1.6.14.0');
   $systcpouterr = $session->get('1.3.6.1.2.1.6.15.0');
   $sysmemory = $session->get('1.3.6.1.4.1.2021.4.5.0');
   $interface1 = snmpwalk($host,"public","ifDescr");
   $interface2 = snmpwalk($host,"public","ifPhysAddress");
   $interface3 = snmpwalk($host,"public","ifAdminStatus");
   $interface4 = snmpwalk($host,"public","ifInOctets");
   $interface5 = snmpwalk($host,"public","ifInDiscards");
   $interface6 = snmpwalk($host,"public","ifInErrors");
   $interface7 = snmpwalk($host,"public","ifOutOctets");
   $interface8 = snmpwalk($host,"public","ifOutDiscards");
   $interface9 = snmpwalk($host,"public","ifOutErrors");
   $h = snmpwalk($host,"public","1.3.6.1.2.1.25.2.3.1.3");
   $f = snmpwalk($host,"public","1.3.6.1.2.1.25.2.3.1.5");
   g = snmpwalk(shost, "public", "1.3.6.1.2.1.25.2.3.1.6");
   $c = snmpwalk($host,"public","1.3.6.1.2.1.25.5.1.1.1");
   $d = snmpwalk($host,"public","1.3.6.1.2.1.25.5.1.1.2");
   $e = snmpwalk($host,"public","hrSWRunName");
   $a = snmpwalk($host,"public","hrSWInstalledName");
   $b = snmpwalk($host,"public","hrSWInstalledDate");
Softwares externos utilizados:
   $nmap = shell exec('sudo nmap -F -T5 -P0 '. $host);
   $fping = shell exec("fping -a -g ".$ip addr cidr." 2>/dev/null");
```



Figura 1. Tela inicial da aplicação.

Logo abaixo dispõe de uma divisão, que mostram graficamente o tempo de resposta com gráfico de linhas, a quantidade de requisições, a média entre elas, a quantidade de pings perdidos e a porcentagem de ping perdidos, claro, se a consulta for por meio de ping. O IP informado pode ser fixo ou por meio de CIDR



Figura 2. Tela de gráficos de dispositivos detectados por ip.

Para consultas com ping, é necessário digitar o ip, o CIDR (se houver) e setar a quantidade de requisições no slidebar, assim como o limite de MS, após é necessário clicar em "Enviar". Alguns exemplos já estão nos labels do sistema.



Figura 3. Tela de consulta por ping.

Consultas snmp são realizadas a partir do clique no botão snmp na tela inicial, informando um endereço de ip pontual ou o ip e logo abaixo o sufixo CIDR. Logo abaixo há sliders para filtragem dos dispositivos por porcentagens de Limite de HD, memória em uso e CPU em uso, como mostra a figura abaixo.



Figura 4. Tela de consulta por snmp.

Após efetuada a consulta deverá ser mostrada a tela com a descrição do computador, contendo o S.O instalado o tempo que está conectado a rede e a memória total do sistema. Em outra divisão mostrará a descrição da placa de rede,

o tipo e status das conexões. É utilizada também a ferramenta nmap para escanear as portas de um determinado host onde é mostrado também o endereço físico da placa de rede juntamente com os status das portas utilizadas.

Na divisão abaixo é disposto informações sobre o HD e seu uso, CPU e seu uso e por último uma listagem dos softwares instalados em todos os caso há um campo para filtragem por algum parâmetro. Para o caso dos softwares instalados é mostrado inicialmente apenas os que mais estão consumindo a memória, como mostra imagem abaixo.

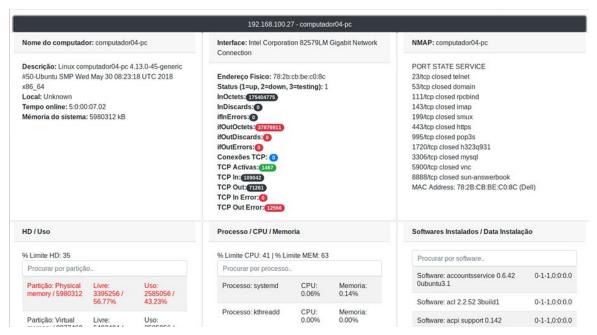


Figura 5. Tela com amostragem de resultados snmp.