



Hoja de Calificación Practica 2

Fecha Calificación: ____/____/____

Nombre: _____ Carne: _____

No.	Requerimiento Mínimo	Cumple en su totalidad	No Cumple
1	Práctica en DOSBox		
2	Entrega de manual de usuario y manual técnico		
3	La serpiente se debe mover automáticamente en la dirección que apunte su cabeza		
4	Se debe poder cambiar la dirección de la serpiente al presionar las flechas del teclado		
5	Debe poder crecer la serpiente cuando coma una pelotita o fruta.		
6	Se debe tener implementado dos niveles diferentes.		

Descripción de Ponderación	Valor	Observación	Punteo
1. Registrar	6		
1.1. Registrar nuevo usuario	1		
1.2. Error usuario ya registrado	2		
1.3. Ingreso de contraseña	1		
1.4. Error contraseña incorrecta(con formato numérico)	2		
2. Ingresar	10		
2.1. Iniciar sesión de usuario	2		
2.2. Error usuario no registrado	2		
2.3. Ingreso de contraseña	2		
2.4. Error contraseña incorrecta	2		
2.5. Iniciar sesión administrador	1		
2.6. Desplegar menú de reportes	1		
3. Pantalla de Juego	9		

Original Estudiante

Copia tutor Académico(a entregar a Coordinación DTT-ECYS)

3.1. Tiempo transcurrido	2		
3.2. Nivel actual	2		
3.3. Puntos obtenido	2		
3.4. Nombre de usuario	2		
3.5. Margen interno	1		
4. Jugabilidad	42		
4.1. Comer fruta o bolita	4		
4.2. Crecimiento visible	6		
4.3. Cambiar dirección	8		
4.3.1. Arriba	2		
4.3.2. Abajo	2		
4.3.3. Derecha	2		
4.3.4. Izquierda	2		
4.4. Seguimiento del cuerpo	8		
4.4.1. Arriba	2		
4.4.2. Abajo	2		
4.4.3. Izquierda	2		
4.4.4. Derecha	2		
4.5. Perder si topa consigo misma	7		
4.6. Perder si topa con un obstáculo	5		
4.7. Ganar juego	4		
5. Niveles	21		
5.1. Nivel 1	1		
5.1.1. Velocidad	1		
5.2. Nivel 2	5		
5.2.1. Velocidad	1		
5.2.2. Obstáculos nivel 2	2		
5.2.3. Pasar a nivel 2	2		
5.3. Nivel 3	15		
5.3.1. Velocidad	5		
5.3.2. Obstáculos nivel 3	5		
5.3.3. Pasar a nivel 3	5		
6. Reportes	8		
6.1. Mostrar top 10 puntos	2		
6.2. Mostrar top 10 tiempo	2		
6.3. Archivo top 10 puntos	2		
6.4. Archivo top 10 tiempo	2		

7. Manuales	4		
7.1. Manual Técnico	2		
7.2. Manual de Usuario	2		
8. Penalizaciones			
8.1. Documentación sin referencias	-25%		
8.2. Documentación sin formato IEEE	-25%		
8.3. Copia o código bajado de internet(Se revisará antes de ingresar notas)	-100%		
TOTAL	100	%	

NOTA:

- Si no se cumplen los requerimientos mínimos en su totalidad, no se calificará.

Penalizaciones:

- Documentación copiada sin referencias tendrá una penalización del 25% de la nota obtenida.
- La documentación deberá estar en formato IEEE de lo contrario tendrán una penalización del 25% de la nota obtenida.
- Copias, o código bajado de internet tendrán nota de 0 puntos y serán reportados al catedrático y a la escuela de ciencias y sistemas para tomar las medidas pertinentes respecto al laboratorio. **Esto aplica aun después de que ya se haya calificado.**

Estoy conforme con la nota obtenida

Firma del Alumno
Ó Coordinador de Grupo

Firma del Auxiliar