

Projeto Final Laboratório de Desenvolvimento

Preparado por: Douglas Gavioli, Christian Poltosi.

03 de dezembro de 2020

Introdução

Sites são uma das principais maneiras de se oferecer ou buscar um serviço na atualidade, observando que dentro da universidade não havia nenhum sistema ou site que realizasse a função de organizar, oferecer e divulgar as viagens das turmas, decidimos desenvolver um site que ofereça praticidade e comodidade para os alunos da Uri Campus Santiago quando o assunto é realizar uma viagem.

Objetivo

O objetivo principal do trabalho é pôr em prática conceitos previamente estudados na faculdade de Ciência da Computação e com isso desenvolver um site utilizando a linguagem HTML, PHP e o framework do BOOTSTRAP, como banco de dados PHPMYADMIN na linguagem SQL.

Justificativa

O presente trabalho se mostra relevante na área de estudos dentro da Ciência da Computação, pois de forma prática demonstra a utilização de conceitos precedentemente vistos no decorrer do curso.

Também sendo de grande utilidade para os alunos e professores da universidade, os quais ainda não dispunham de um sistema para organizar ou participar de uma viagem.

Metodologia

O presente trabalho utilizou como ferramenta para edição de texto e indentação de código O software Visual Studio Code. Outra ferramenta utilizada foi o XAMPS que simula um servidor web, facilitando e auxiliando nos testes necessários no decorrer do desenvolvimento do site, além de fornecer acesso ao phpMyAdmin que é um aplicativo de código aberto para a administração do MySQL.

Como framework foi utilizado o Bootstrap 4 que foi originalmente desenvolvido pelos desenvolvedores do Twitter, uma rede social para compartilhamento de mensagens. O bootstrap é um framework livre que visa o desenvolvimento front-end mais fácil e rápido, utilizando de diversas bibliotecas prontas e de fácil utilização, uma vez que a documentação do framework lhe ensina a utilizar seus métodos.

Uma das principais linguagens utilizadas para o desenvolvimento do site foi a HTML, HTML é uma linguagem de marcação utilizada na construção de páginas na Web. Documentos HTML podem ser interpretados por navegadores. A tecnologia é fruto da junção entre os padrões HyTime e SGML. HyTime é um padrão para a representação estruturada de hipermídia e conteúdo baseado em tempo.

Outra linguagem utilizada durante do desenvolvimento foi o PHP, O PHP (um acrônimo recursivo para PHP: Hypertext Preprocessor) é uma linguagem de script open source de uso geral, muito utilizada, e especialmente adequada para o desenvolvimento web e que pode ser embutida dentro do HTML. Geralmente utilizada para escrever scripts mesclado ao código HTML exemplo de utilização de um trecho PHP mesclado ao HTML na figura 1.

Figura 1 – Trecho de código mesclando PHP e HTML

```
<div class="row my-4">
  <?php // Abrindo o while para reproduzir o código das cards correspondente ao número de viagens que ocorrem no banco
  while ($rows_viagens = mysqli_fetch_assoc($resultado_viagens)) {
    ?>
    <div class="col-sm-12 col-md-4 mb-4">
      <div class="card">
        
        <div class="card-body text-center">
          <h4 class="card-title"><?php echo $rows_viagens['titulo'];?> </h4>
          <p class="card-text">Viagem acontecerá no dia <?php echo $rows_viagens['dataViagem'];?></p>
          <a href="viagem.php?id_Viagem=<?php echo $rows_viagens['idViagem'];?>"
            class="btn btn-primary">Ver mais !!! </a><!-- id_da_Viagem recebe o id_viagem-->
        </div>
      </div>
    </div>
  } <?php ?> <!--Fechando o while-->
</div>
```

Como visto na Figura 1, esta parte da implementação demonstra como facilmente as linguagens PHP e HTML interagem uma com a outra, o PHP proporciona facilidade no desenvolvimento para aqueles que nunca utilizaram da linguagem como também proporciona muitas funcionalidades e métodos para aqueles que desejam se tornar profissionais na linguagem.

Abaixo serão anexadas algumas imagens retiradas do site já em funcionamento, com objetivo de mostrar a parte front-end do site.

Figura 2 – Tela inicial do site, onde ficaram expostas todas viagens disponíveis no site



Figura 3 – Tela de confirmação dos pagamentos, onde os alunos podem verificar o status do seu pagamento



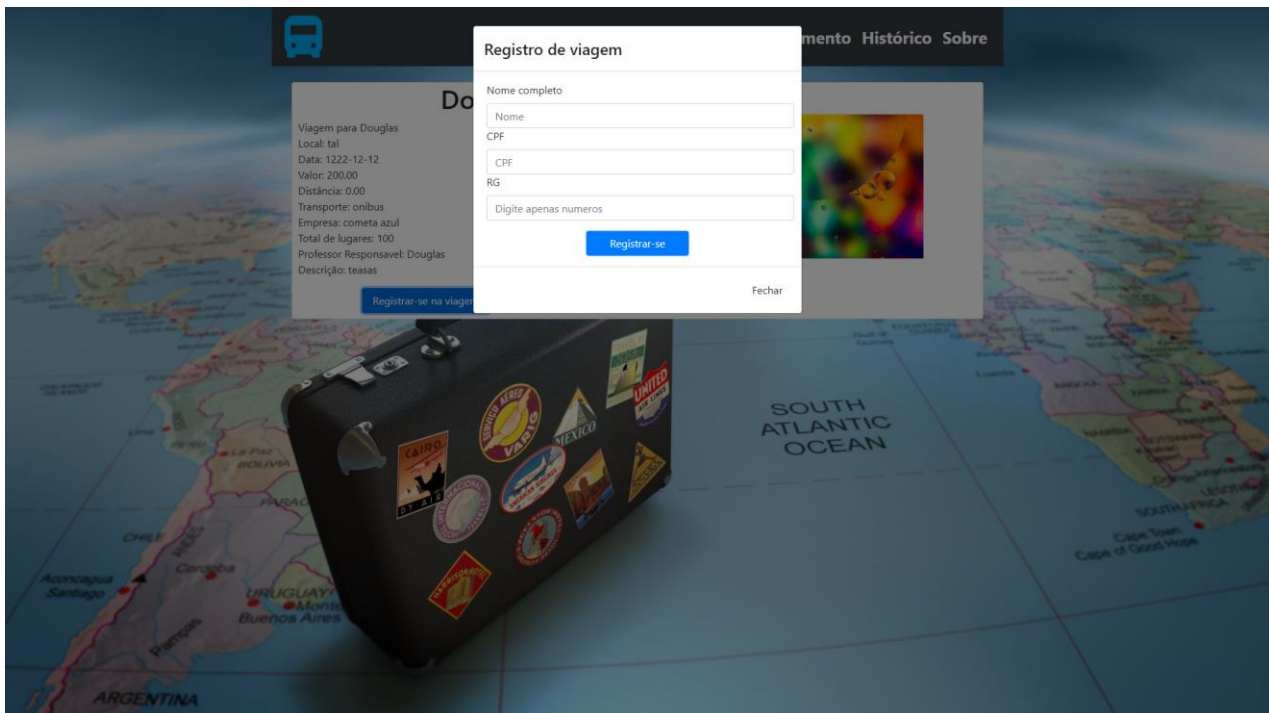
Figura 4 – Mensagem de pagamento aprovado



Figura 5 – Tela de login para o professor



Figura 6 – Tela de registro na viagem



Registro de viagem

Nome completo

Nome

CPF

RG

Digite apenas numeros

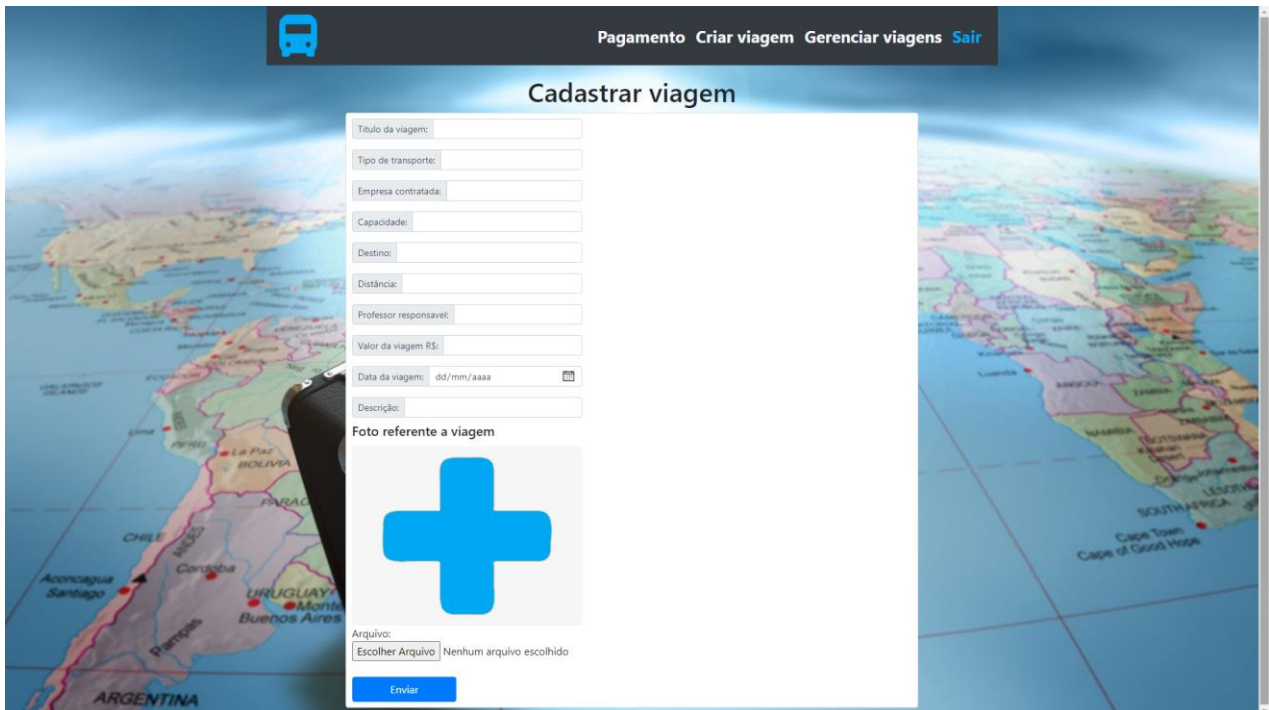
[Registrar-se](#)

[Fechar](#)

Viagem para Douglas
Local: tal
Data: 1222-12-12
Valor: 200.00
Distância: 0.00
Transporte: onibus
Empresa: cometa azul
Total de lugares: 100
Professor Responsavel: Douglas
Descrição: teasas

[Registrar-se na viagem](#)

Figura 7 – Tela para o aluno se cadastrar na viagem



Cadastrar viagem

Título da viagem:

Tipo de transporte:

Empresa contratada:

Capacidade:

Destino:

Distância:

Professor responsável:

Valor da viagem R\$:

Data da viagem: dd/mm/aaaa

Descrição:

Foto referente a viagem

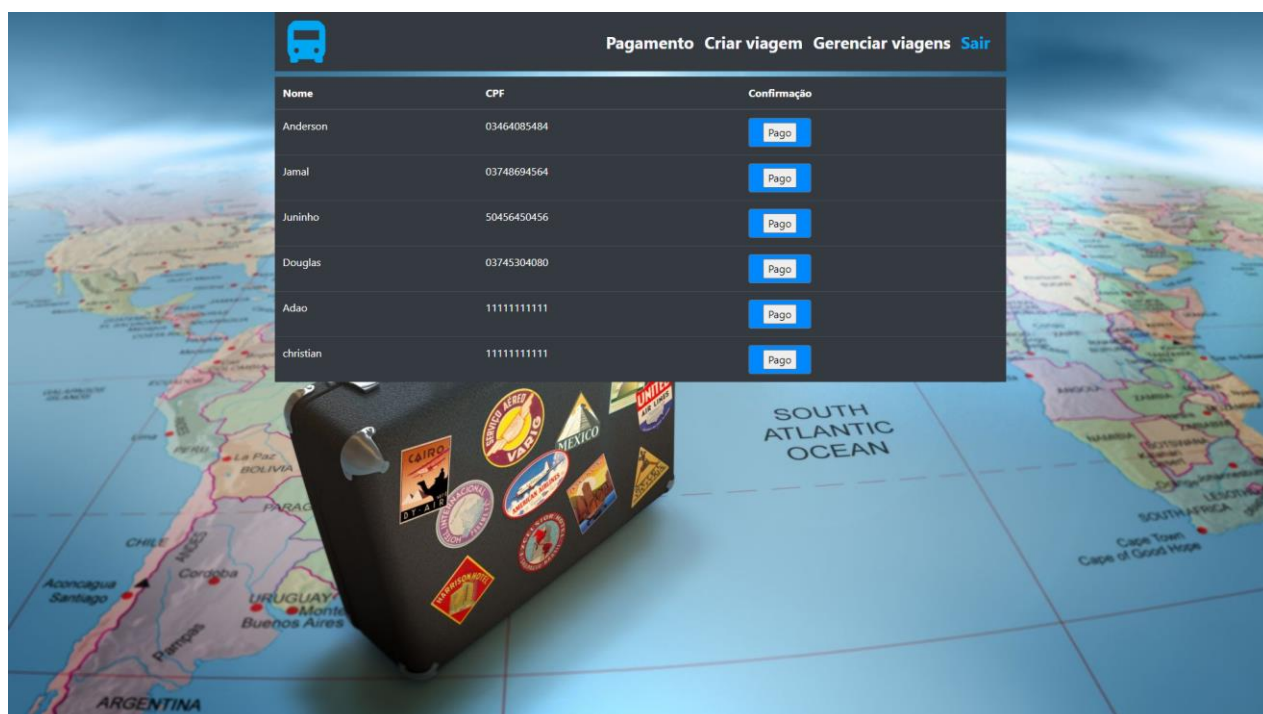
Arquivo:
[Escolher Arquivo](#) Nenhum arquivo escolhido

[Enviar](#)

Figura 8 – Tela onde o professor pode excluir as viagens



Figura 9 – Tela onde o professor confirma os alunos que pagaram pela viagem



Conclusão

Através deste documento que teve como objetivo pôr em prática conceitos que foram vistos no decorrer da faculdade de Ciências da Computação e desenvolver um site que vise facilitar a realização e oferta de viagens para todos os cursos dentro da universidade, com praticidade e comodidade, deixando para traz a velha e incomoda lista de participantes.

A partir do estudo que foi feito para o trabalho, podemos constatar que os conceitos que foram aprendidos na disciplina de Laboratório de Desenvolvimento são de suma importância para o desenvolvimento de um site como os que foram implementados para o mesmo.

O trabalho demonstra uma relevância para área acadêmica pois fomenta o aprendizado de tecnologias como as aprendidas a partir deste estudo e, incentiva novos estudantes da área da tecnologia da informação a colocá-las em prática podendo vir a produzir textos acadêmicos importantes para sociedade acadêmica, o que será de muita valia no mercado de trabalho de tecnologia que está em constante movimento.

Referências

Como criar sistemas de login em PHP. Youtube, 2020. Disponível em:

<https://www.youtube.com/watch?v=OB_OgduOFTU>. Acesso em: 7 de out. de 2020.

Como importar base de dados para o banco de dados em PHP. Youtube, 2020. Disponível em: <

<https://www.youtube.com/watch?v=USaQNWeyvD8&list=PLmY5AEiqDWwCLVGnPHxJ9fWB0kuqV7J4j>>. Acesso em: 5 de out. de 2020.

Como criar uma vitrine para a página inicial da sua loja virtual. Youtube, 2020. Disponível em: <

https://www.youtube.com/watch?v=G4Sehy1dp5k&list=PLmY5AEiqDWwDSDfQonwu8NmICjM_9gdpp>. Acesso em: 4 de out. de 2020.

Como colocar imagens no banco de dados. Youtube, 2020. Disponível em: <

<https://www.youtube.com/watch?v=NIEjVB8okds>>. Acesso em: 4 de nov. de 2020.

Comandos básicos em SQL - INSERT, UPDATE, DELETE e SELECT. **DevMedia**, 2020.

Disponível em: < <https://www.devmedia.com.br/comandos-basicos-em-sql-insert-update-delete-e-select/37170>>. Acesso em: 20 de out. de 2020.
