



Prof.: Msc. Marlon Reis

Disciplina: Programação de Computadores (C#)

Lista 17 – Array

1. Escreva um método em C# que receba 5 valores *double* do teclado e armazene-os num *array* *arrayValores*.
2. Crie um método que recebe um *array* de inteiros e retorna a quantidade de elementos do *array* que são números negativos.
3. Crie um método que recebe um *array* de inteiros *arrayA* e um valor inteiro *x* e retorna a quantidade de vezes que *x* aparece no *array* *arrayA*.
4. Escreva um método que recebe um *array* de inteiros *arrayA* e devolve um *array* de *boolean* onde, cada posição indique *true* se o elemento da posição correspondente de *arrayA* é positivo e *false* caso seja negativo.
5. Escreva um método que recebe um *array* de números e devolve a posição onde se encontra o maior valor do *array*. Se houver mais de um valor maior, devolver a posição da primeira ocorrência.
6. Crie um programa em C# que leia um vetor de 10 números inteiros e insira seus valores com números (Random), entre 1 a 100 (que deve ser impresso) e um segundo vetor (que deve ser impresso), cujas posições (índices) pares são o dobro do vetor original e as ímpares são o triplo.
7. Crie um método que recebe um *array* de inteiros positivos e substitui seus elementos de valor ímpar por -1 e os pares por +1.