



Prof.: Msc. Marlon Reis

Disciplina: Programação de Computadores (C#)

Lista 16 – Caixa Eletrônico

Desenvolva um programa, que simule operações básicas de uma caixa eletrônico (sacar, depositar, extrato). Ao inicia, à aplicação deverá solicitar ao usuário o seu nome e o valor (R\$) inicial para a conta, posteriormente fornecer de forma automática (Random) um número de 6 dígitos, que será o número da conta bancária do usuário.

De posse destes dados, apresente ao usuário um menu com todas as transações possíveis de serem realizadas (esse menu, deverá ser um método)

- a) Extrato: exibe os dados da conta bancária (nome, número da conta e saldo) e quantidade de saques que foram realizados.
- b) Sacar: recebe o valor a ser sacado, informa ao usuário se pode ser sacado (não pode ficar negativo) e mostra o saldo
- c) Depositar: recebe o valor a ser depositado e mostra o novo saldo
- d) Sair