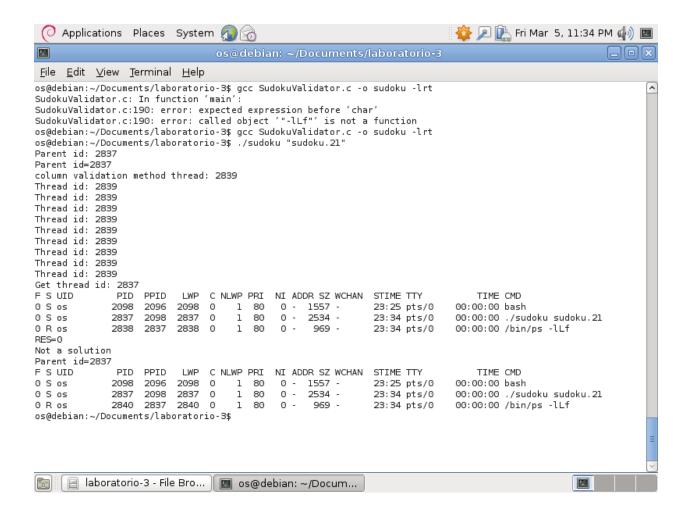
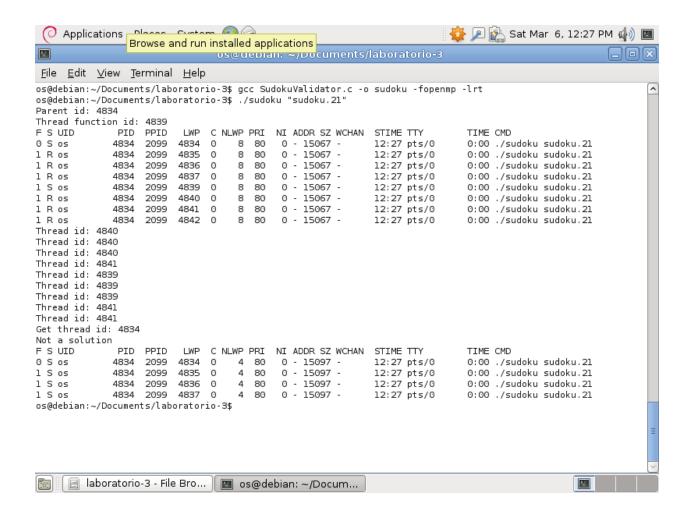
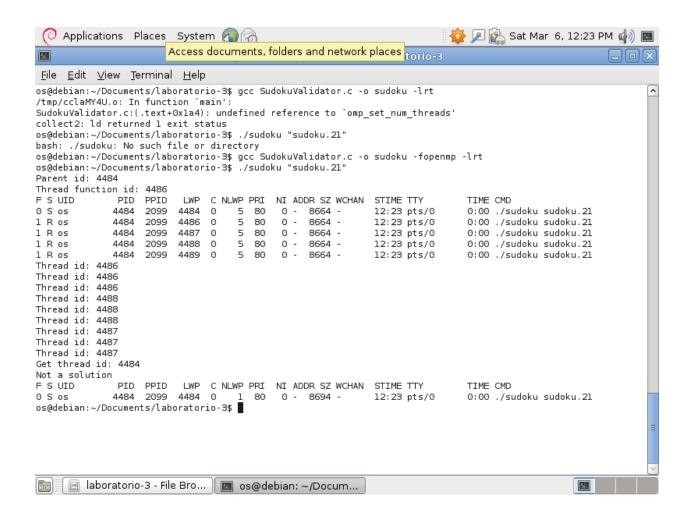
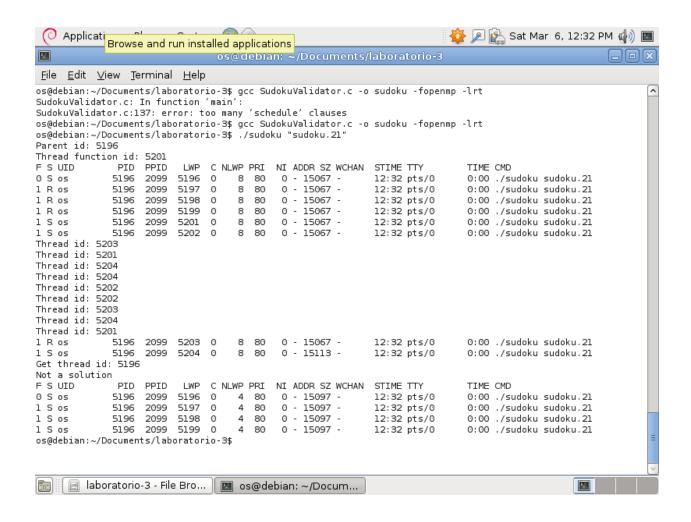
Universidad del Valle de Guatemala Sistemas Operativos Douglas de León Molina – 18037

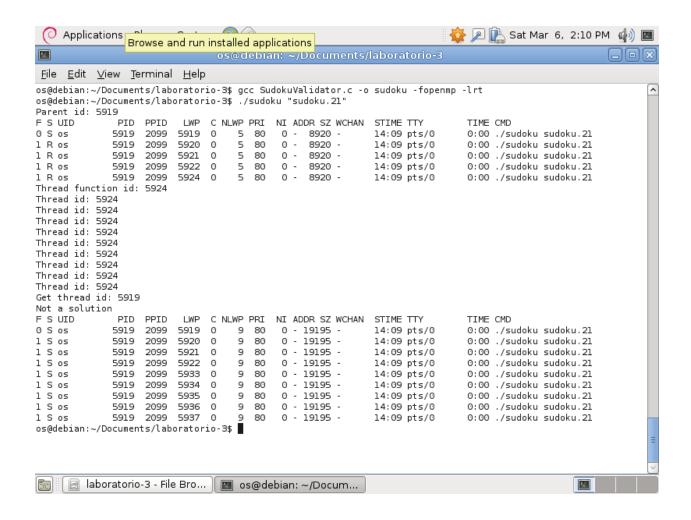
Laboratorio #3

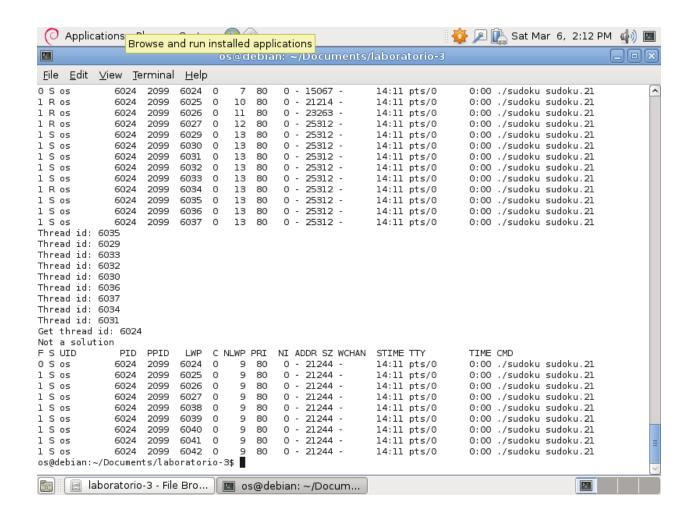


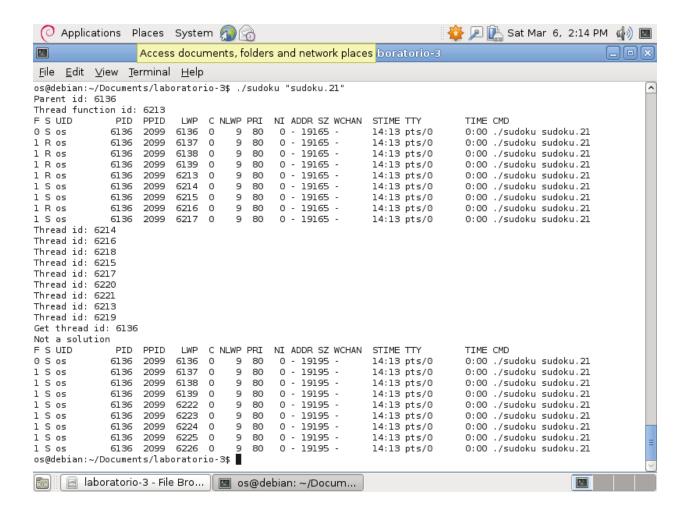












- 1. Hay que evitarlas porque esto evita que podamos paralelizar el los procesos de forma eficiente.
- La relación entre clone() y pthreads es que clone() se puede utilizar para crear procesos o threads. Sin embargo, es más recomendable utilizar pthreads directamente para crear threads.
- 3. Cuando validamos las los subarreglos 3x3 estamos haciendo paralelización de data. Cuando validamos las filas y las columnas estamos paralelizando las tareas.
- 4. Al agregar los pragmas for's cuando se están validando las columnas hay 8 LWP's, mientras que cuando está terminando hay 4. Deben haber 8 y 4 user threads respectivamente por el modelo 1 a 1 de multithreading de Linux.
- 5. Hay 5 cuando se hace la validación. Crea 4 por defecto.
- 6. Es la columna que nos dice si los threads están activos o no. El primer LWP está inactivo.
- 7. Un thread team es un conjunto de threads que se crean cuando un thread encuentra el parallel construct. El thread que lo encontró entonces se convierte en el master thread con un valor de 0. El término busy-wait se refiere a chequear constantemente si alguna condición se cumple.
- 8. OpenMP maneja su thread pool con el mismo concepto de los teams. En los que cada team tiene un master thread.

- 9. Al agregar las llamadas omp_set_num_threads() sí incrementa la concurrencia, aunque esto no necesariamente significa mejor desempeño puesto que no se asegura que se esté paralelizando.
- 10. Deja el max-active-levels-var al número activo de niveles de paralelismo que soporta la implementación. Cabe mencionar que en la documentación de OpenMP esta rutina se considera obsoleta.