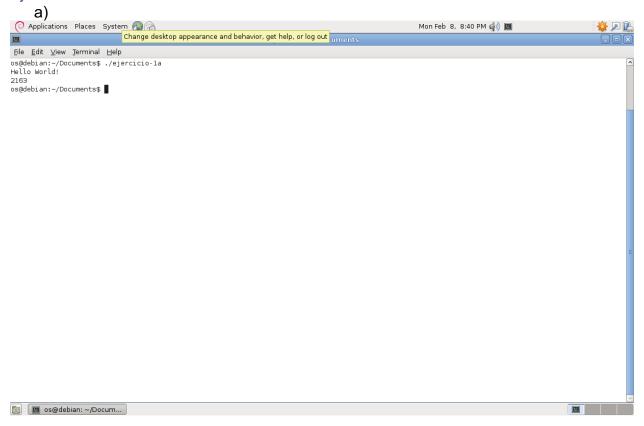
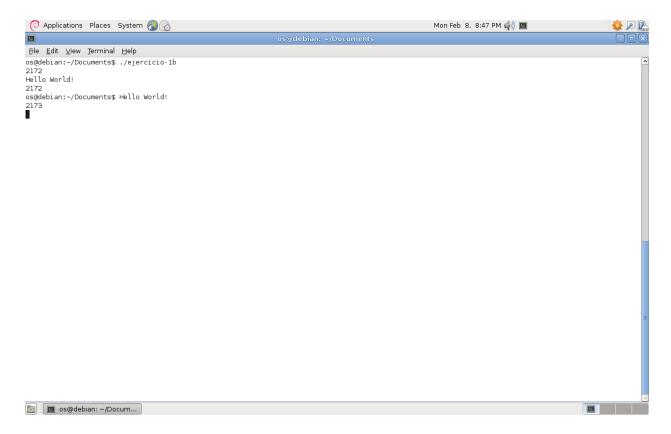
Universidad del Valle de Guatemala Sistemas Operativos Douglas de León Molina Carné 18037

Tarea 1: Llamadas al sistema y kernel

Ejercicio 1



b)



- c)
- a. Aparecen números diferentes cada vez puesto que el id del proceso cambia cada vez que ejecutamos el programa.
- Aparecen dos números distintos puesto que el fork genera un nuevo proceso y este tiene un id diferente al momento de obtenerlo con la instrucción getpid.
- c. Estos son iguales puesto que pertenecen al mismo proceso.
- d. El primer proceso en la lista es el init. Este es un proceso daemon que inicializa el sistema operativo durante el booting. Este es arrancado por el kernel durante el proceso de booting.

Ejercicio 2

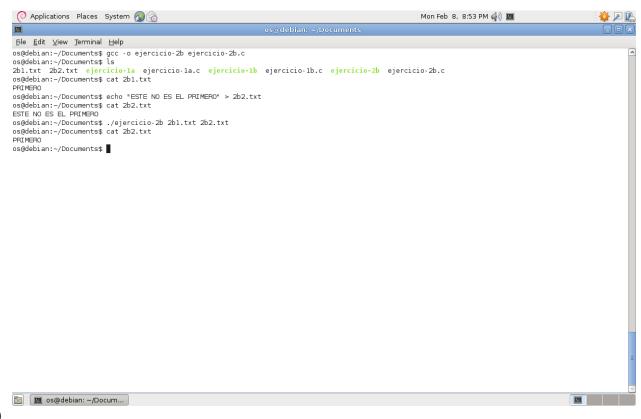
a) open() abre el archivo especificado por su pathname. Si es archivo especificado no existe, se puede crear con esta llamada. Retorna un file descriptor, un entero positivo que es usada en otras llamadas (read, write, Iseek, fcntl, etc) para referirse al archivo abierto.

close() cierra un file descriptor, para que ya no tenga referencia a ningún archivo y no pueda ser reutilizado. Retorna 0 si es exitoso o -1 si hay error.

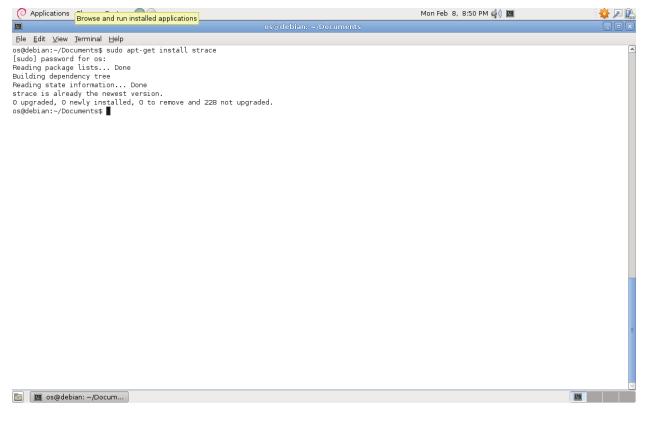
read(fd, buf, count) intenta leer hasta n bytes del file descriptor fd en el buffer empezando en buf. Si el offset del archivo es mayor o igual al fin del archivo, no lee y retorna 0.

write(fd, buf, count) escribe hasta n bytes del buffer empezando en buf a el archivo referido por el file descriptor fd. Retorna el número de bytes escritos si tiene éxito. En error, retorna -1.

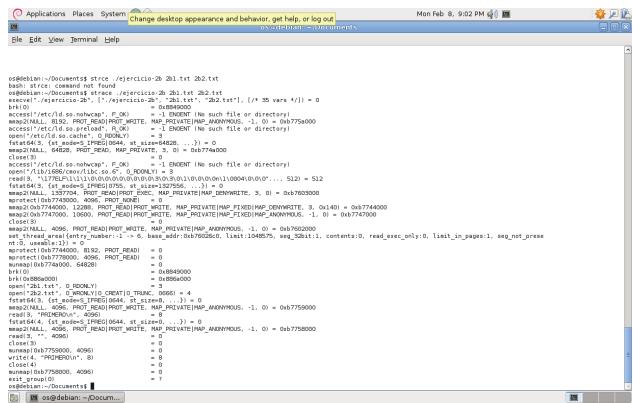
b)



c)

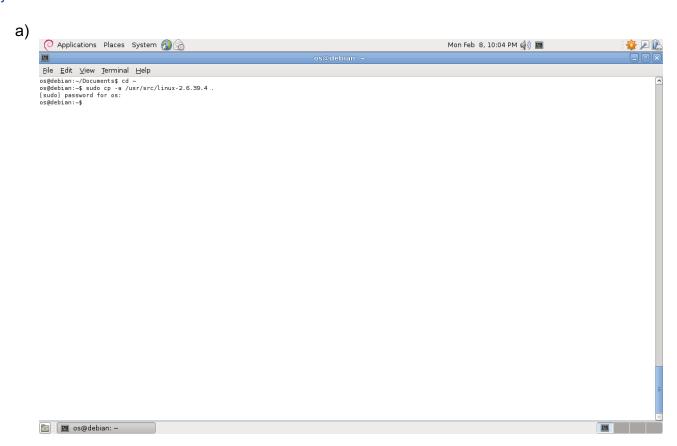


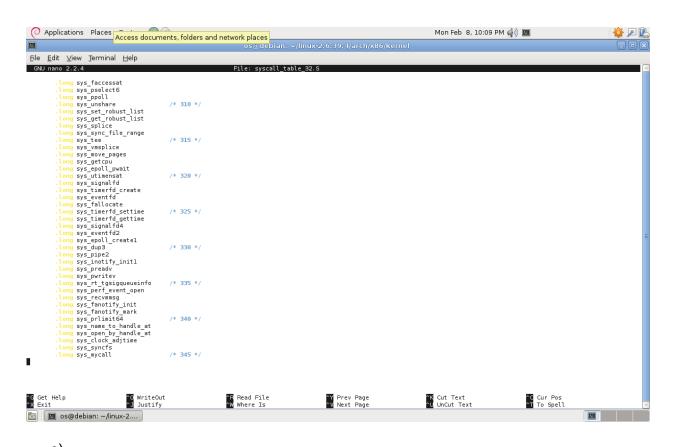
d)

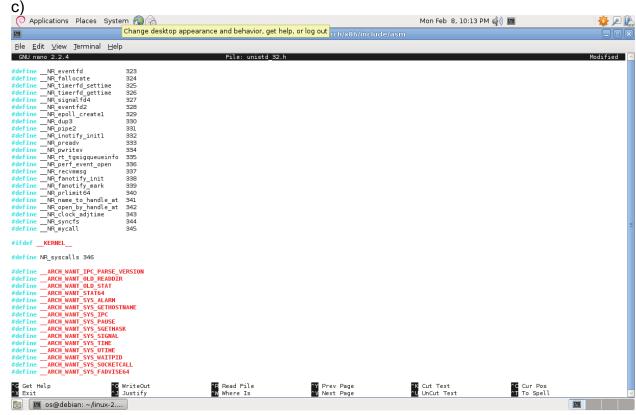


- a) La primera llamada que aparece es execve porque esta es la que ejecuta nuestro programa.
- b) Los resultados que están después de "=" son referencias a memoria.
- c) Porque al momento de llegar al final de documento, hace el read y no obtiene nada, lo que significa que se llegó al final del documento.
- d) munmap(0xb7758000, 4096) remueve las referencias a páginas de memoria.
 mmap2(NULL, 4096, PROT_READ|PROT_WRITE, MAP_PRIVATE|MAP_ANONYMOUS, -1, 0) = 0xb7759000, crea una nueva referencia en virtual address space del proceso llamado. open("/etc/ld.so.cache", O_RDONLY) = 3, abre una lista ordenada de librerías encontradas en los directorios especificados en /etc/ld/so/conf.

Ejercicio 3

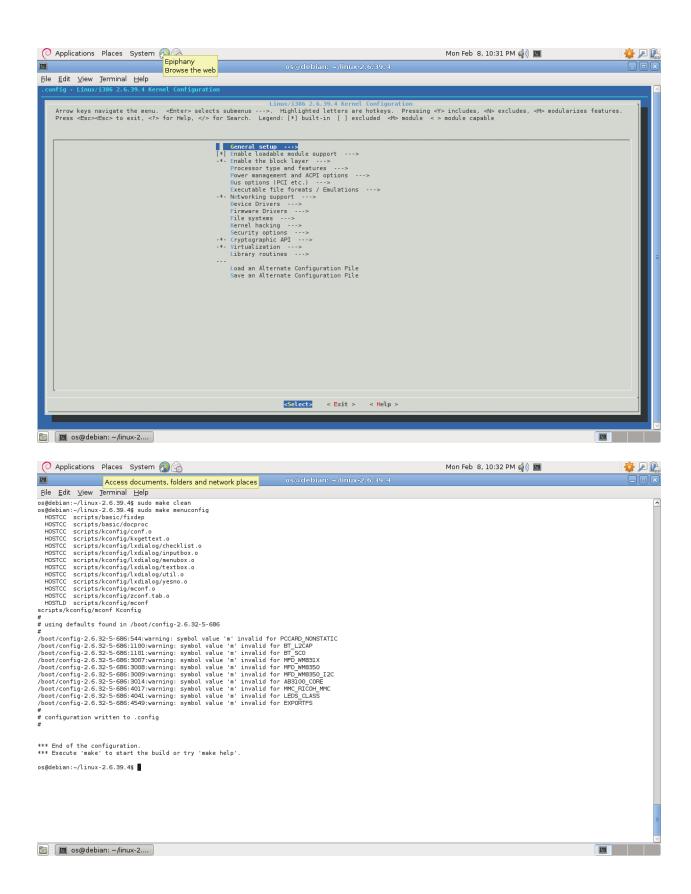


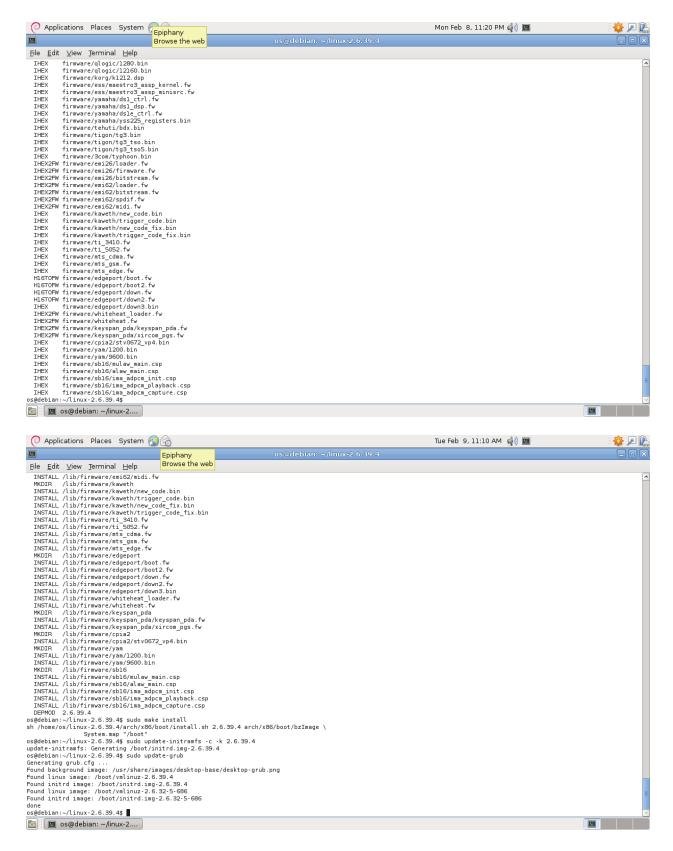












GNU GRUB version 1.98+20100804-14+squeeze1

Use the ↑ and → keys to select which entry is highlighted. Press enter to boot the selected OS, 'e' to edit the commands before booting or 'c' for a command—line.



```
O Applications Places System 🔊 🗟
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   Tue Feb 9, 11:32 AM 🕼 🔳
  <u>F</u>ile <u>E</u>dit <u>V</u>iew <u>T</u>erminal <u>H</u>elp
  os@debian:~/Documents$ nano ejercicio-3h.c
 os@debian:-/Documents$ ls

2bl.txt 2b2.txt ejercicio-la ejercicio-la.c ejercicio-lb ejercicio-lb.c ejercicio-2b ejercicio-2b.c ejercicio-3h.c
  os@debian:~/Documents$ gcc -o ejercicio-3h ejercicio-3h.c
 os@debian:~/Documents$ strace ./ejercicio-3h execve("./ejercicio-3h", ["./ejercicio-3h"], [/* 35 vars */]) = 0
                                                                                                                             = 0x86d3000
= -1 ENOENT (No such file or directory)
  access("/etc/ld.so.nohwcap", F OK)
access("/etc/ld.so.nohwcap", F_OK) = -1 ENDENT (No such file or directory)
mmap2(NULL, 8192, PROT_READ|PROT_WRITE, MRP_PRIVATE|MAP_ANONYMOUS, -1, 0) = 0xb76f8000
access("/etc/ld.so.preload", R_OK) = -1 ENDENT (No such file or directory)
open("/etc/ld.so.cache", 0_RDONLY) = 3
fstat64(3, {st_mode=S_IFREG|0644, st_size=64828, ...}) = 0
mmap2(NULL, 64828, PROT_READ, MAP_PRIVATE, 3, 0) = 0xb76e8000
eloca(2)
                                                                                                                            = 0
mmap2(NULL, 4096, PROT_READ|PROT_WRITE, MAP_PRIVATE|MAP_ANONYMOUS, -1, 0) = 0xb75a0000
| mmap2|NULL, 4096, PROI_READ|PROI_WRIE, MAP_RIVALE; M
 SYS_345(0xf, 0x8048450, 0xbfa2b018, 0xb75d05c5, 0xb7709380) = 36

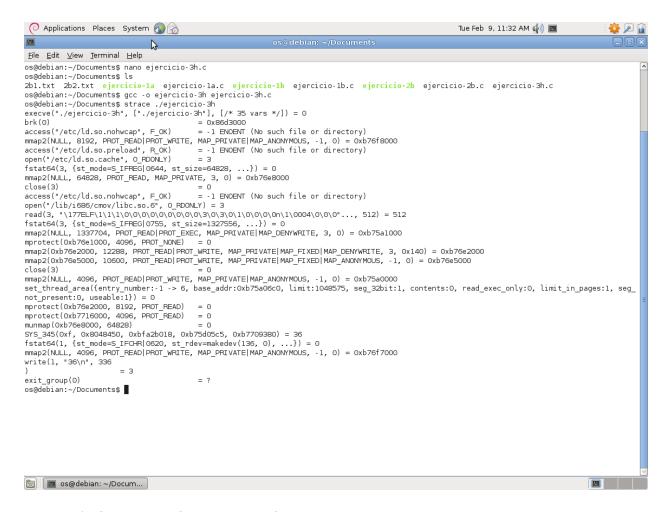
fstat64(1, {st_mode=S_IFCHR|0620, st_rdev=makedev(136, 0), ...}) = 0

mmap2(NULL, 4096, PROT_READ|PROT_WRITE, MAP_PRIVATE|MAP_ANONYMOUS, -1, 0) = 0xb76f7000
  write(1, "36\n", 336
  exit_group(0)
 os@debian:~/Documents$
 s@debian: ~/Docum...
```

GNU GRUB version 1.98+20100804-14+squeeze1

Use the ↑ and → keys to select which entry is highlighted. Press enter to boot the selected OS, 'e' to edit the commands before booting or 'c' for a command—line.





- a) Se ha modificado la interfaz de llamadas, puesto que ahorita existe una llamada a sistema más y el API realmente sigue igual puesto que permite acceder al kernel.
- b) Porque la definimos por un número y no por un nombre. Para poder usarla con nombre, se debería de envolver la llamada de sistema en una librería.
- c) Porque realmente estas son funciones que envuelven las llamadas a sistema. Estas funciones vienen incluídas en las librerías estándar.