



Para mostrar quais caminhos a seguir o Spring usa de anotações, nesse exemplom para mostrar que a classe é um controller, usa-se `@RestController`, junto com ela temos o `@RequestMapping`, que é responsavel por mapear a requisição http, também por criar endpoints.

Para mostrar qual classe é um service, usamos `@Service`,

O spring utiliza uma anotação para que possamos injetar dependencias, que é o `@Autowired`, seria o seguinte, ao inves de termos um `new` para criar um objeto de outra classe, apenas usamos a anotação.

O logger em spring, cria logs para controle de fluxo.

Temos a classe controller que recebe as requisições http, e também é responsavel por contatar o service para receber uma resposta;

O service é responsável por buscar os dados do model e realizar uma ação, como calcular, crud, e persistir os dados;

O model é responsável pelos dados.

O Controller recebe uma requisicao via http, manda uma mensagem para o service, o service busca no model os dados, e por sua vez o service retorna com os dados, toma uma ação e retorna para o controler, que por sua vez retorna ao usuario;