

#### INSTITUTO DO EMPREGO E FORMAÇÃO PROFISSIONAL, I. P.

DELEGAÇÃO REGIONAL DO NORTE CENTRO DE EMPREGO E FORMAÇÃO PROFISSIONAL DE BRAGA

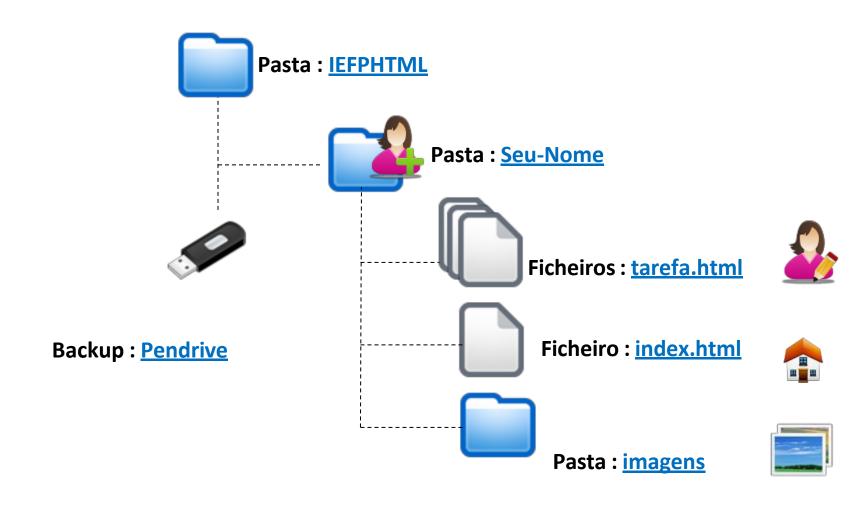
Turma:	01/20	Domínio:	Edição Web	Formador: N		Marcos Alvarães		
Tema:	9963 - Edição Web			Data:	Dezembro 2020		Pág.:	1 / 10

#### HTML

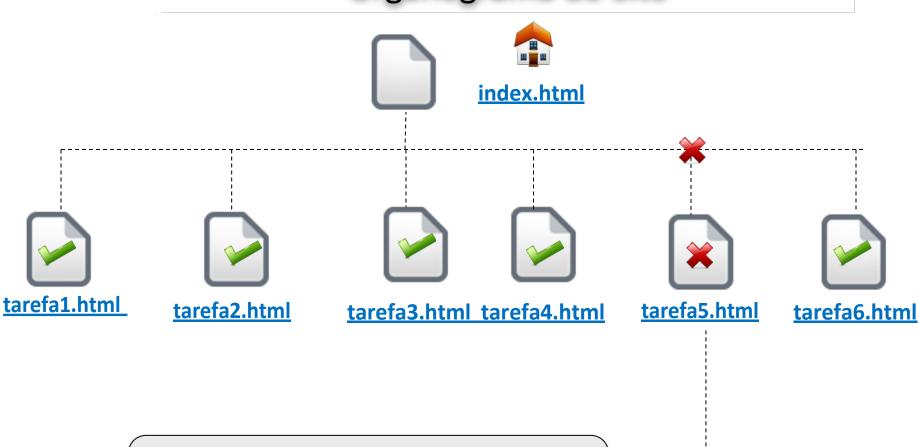
#### Ficha de Trabalho – HTML

**Objetivos:** Criação de pequenas tarefas em Html para conhecimento das Tags e sua utilização.

# Preparação/Diretórios







Não deixe de fazer as tarefas elas servirão como Conteúdo do seu site!

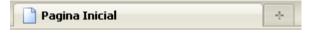
# Criar Página Principal

### Abra o editor e digite.

```
1 <html>
2 <head>
3 <title>Pagina Inicial</title>
4 </head>
5
6 <body>
7
8 </body>
9 </html>
10
```

Grave com o nome Index.Html

#### Abra o Browser e visualize.



Abra o editor e digite.

```
1 <html>
2 <head>
3 <title> Cabeçalhos </title>
4 </head>
5
6 <body>
   <h1> Titulo 1 </h1>
   <h2> Titulo 2 </h2>
     <h3> Titulo 3 </h3>
   <h4> Titulo 4 </h4>
10
   <h5> Titulo 5 </h5>
11
    <h6> Titulo 6 </h6>
12
13 </body>
14 </html>
```

Abra o Browser e visualize.

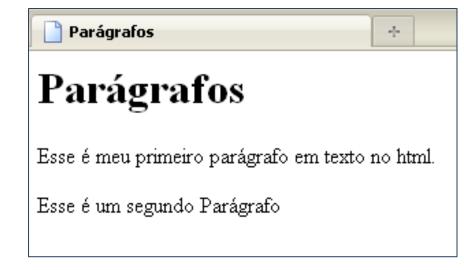


Grave com o nome Tarefa1.Html

Abra o editor e digite.

```
1 <html>
2 <head>
3 <title>Parágrafos</title>
4 </head>
5
6 <body>
7 <h1>Parágrafos</h1>
8 Esse é meu primeiro parágrafo
9 em texto no html. 
10 Esse é um segundo Parágrafo 
11
12 </body>
13 </html>
```

Abra o Browser e visualize.



Grave com o nome Tarefa2.Html

Abra o editor e digite.

```
1 <html>
2 <head>
3 <title>Quebra de Linha</title>
4 </head>
5 <body>
6 <h1>Quebra de Linha</h1>
7 Mini Curso <br>
8 Mini <br>
9 M<br/>
10 11 12 </body>
13 </html>
```

Abra o Browser e visualize.



# Quebra de Linha

```
Mini Curso
Mini
Curso
M
i
```

Grave com o nome Tarefa3.Html

### Abra o editor e digite.

```
1 <html>
2 <head>
  <title>Lista Não Numerada</title>
4 </head>
6 <body>
     <h1>Lista Não Numerada</h1>
8
    <u1>
9
       Introdução à Redes 
10
       Li> Estrutura de dados 
11
          <u1>
12
             Ponteiros
13
             Struct
             Alocação dinâmica
14
15
          Introdução à Computação
16
17
           <u1>
               Historia da informatica
18
               Evolução de Computadores
19
               Arquitetura de Computadores
20
21
           22
       Processamento de Dados 
23
    24 </body>
25 </html>
```

#### Grave com o nome Tarefa4.Html

#### Abra o Browser e visualize.



### Lista Não Numerada

- Introdução à Redes
- Estrutura de dados
  - Ponteiros
  - Struct
  - Alocação dinâmica
- Introdução à Computação
  - · Historia da informatica
  - Evolução de Computadores
  - Arquitetura de Computadores
- Processamento de Dados

### Abra o editor e digite.

```
1 <html>
2 <head>
  <title>Lista Numerada</title>
4 </head>
5
  <body>
    <h1>Lista Numerada</h1>
8
    <01>
9
       Introdução à Redes 
10
       Li> Estrutura de dados 
11
          <01>
12
              Ponteiros
              Struct
13
14
             Alocação dinâmica
15
          </01>
       Introdução à Computação
16
17
           <01>
18
               Historia da informatica
               Evolução de Computadores
19
               Arquitetura de Computadores
20
21
           </01>
22
       Processamento de Dados 
23
    24 </body>
25 </html>
```

#### Abra o Browser e visualize.



### Lista Numerada

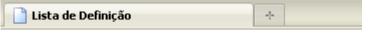
- Introdução à Redes
- 2. Estrutura de dados
  - 1. Ponteiros
  - 2. Struct
  - 3. Alocação dinâmica
- 3. Introdução à Computação
  - 1. Historia da informatica
  - 2. Evolução de Computadores
  - 3. Arquitetura de Computadores
- 4. Processamento de Dados

#### Grave com o nome Tarefa5.Html

Abra o editor e digite.

Abra o Browser e visualize.

```
1 <html>
2 <head>
3 <title>Lista de Definição</title>
4 </head>
5
6 <body>
7 <h1>Lista de Definição</h1>
8 <h2>Teorema das 4 Cores</h2>
9 <dd>O teoremas das 4 cores afirma que qualquer mapa pode ser pintado usando apenas 4 cores de modo que com mesma fronteira nunca tenham a mesma cor. </dd>
12
13 </body>
14 </html>
```



# Lista de Definição

#### Teorema das 4 Cores

O teoremas das 4 cores afirma que qualquer mapa

Grave com o nome Tarefa6.Html

Bom Trabalho! Marcos Alvarães