

✓ Instalação das Bibliotecas

Para começar, instalamos duas bibliotecas essenciais: **OpenCV** e **TensorFlow Hub**, que serão usadas para processar os vídeos e carregar o modelo pré-treinado de reconhecimento de ações.

```
!pip install -q opencv-python tensorflow_hub
```

✓ Importação das Bibliotecas

Neste trecho, importamos todas as bibliotecas necessárias para processamento de vídeo, carregamento do modelo, manipulação de arquivos temporários e exibição de resultados no notebook. O print exibi a versão atual do TensorFlow instalada no ambiente, garantindo que é compatível com o modelo a ser carregado.

```
import tensorflow as tf
import tensorflow_hub as hub
from google.colab.patches import cv2_imshow
import re
import os
import tempfile
import ssl
import cv2
import numpy as np
from urllib import request
from IPython.display import HTML
from base64 import b64encode

print("TensorFlow version: ", tf.__version__)

TensorFlow version:  2.19.0
```

✓ Carregando os Rótulos do Kinetics-400

O modelo I3D utiliza a lista de ações do dataset **Kinetics-400**, que contém 400 classes diferentes.

Neste trecho, fazemos o download dessa lista diretamente do repositório oficial e a carregamos em uma lista Python.

```
url_classes = 'https://raw.githubusercontent.com/deepmind/kinetics-i3d/master/data/label_map.txt'
with request.urlopen(url_classes) as file:
    label = [row.decode('utf-8').strip() for row in file.readlines()]

print("Total de classes: ", len(label))
print("Algumas classes: ", label[:10])

Total de classes:  400
Algumas classes:  ['abseiling', 'air drumming', 'answering questions', 'applauding', 'applying cream', 'archery', 'arm wrestling', 'arra
```

✓ Configuração Inicial para Download dos Vídeos

Antes de processar qualquer vídeo, precisamos definir onde eles serão buscados e onde serão armazenados temporariamente no ambiente.

Neste trecho, criamos essas configurações e definimos uma função para listar vídeos conhecidos.

```
root_folder = 'https://www.crcv.ucf.edu/THUMOS14/UCF101/UCF101/'
context = ssl._create_unverified_context()
cache_videos = tempfile.mkdtemp()
print("Pasta temporária para vídeos:", cache_videos)

def list_videos():
    known_videos = [
        'v_PizzaTossing_g23_c03.avi',
        'v_ApplyEyeMakeup_g01_c01.avi',
        'v_Archery_g01_c01.avi'
    ]
    return known_videos

print("Lista de vídeos conhecidos:", list_videos())

Pasta temporária para vídeos: /tmp/tmpy8j137dx
Lista de vídeos conhecidos: ['v_PizzaTossing_g23_c03.avi', 'v_ApplyEyeMakeup_g01_c01.avi', 'v_Archery_g01_c01.avi']
```

✓ Função para Baixar e Armazenar o Vídeo Localmente

Esta função é responsável por fazer o download de um vídeo da internet e salvar em uma pasta temporária. Caso o vídeo já tenha sido baixado antes, ela evita o download repetido.

```
def save_video(video_name):
    cache_path = os.path.join(cache_videos, video_name)
    if not os.path.exists(cache_path):
        url_path = request.urljoin(root_folder, video_name)
        print("Baixando de:", url_path)
        data = request.urlopen(url_path, context=context).read()
        with open(cache_path, 'wb') as f:
            f.write(data)
        print("Video salvo em:", cache_path)
    else:
        print("Vídeo já existe em cache:", cache_path)
    return cache_path

video_name = 'v_PizzaTossing_g23_c03.avi'
video_path = save_video(video_name)

print("Caminho final do vídeo:", video_path)
print("Arquivo existe?", os.path.exists(video_path))

Baixando de: https://www.crcv.ucf.edu/THUMOS14/UCF101/UCF101/v\_PizzaTossing\_g23\_c03.avi
Video salvo em: /tmp/tmpy8j137dx/v_PizzaTossing_g23_c03.avi
Caminho final do vídeo: /tmp/tmpy8j137dx/v_PizzaTossing_g23_c03.avi
Arquivo existe? True
```

Função para Carregar o Vídeo com OpenCV

Esta função lê um vídeo salvo em disco, extrai os frames, redimensiona para o tamanho esperado pelo modelo e converte tudo em um array NumPy normalizado entre 0 e 1.

```
def load_video(path, visualize=False):
    cap = cv2.VideoCapture(path)
    frames = []

    if not cap.isOpened():
        print("Não foi possível abrir o vídeo:", path)
        return np.array([])

    while True:
        connected, frame = cap.read()
        if not connected:
            break

        frame = cv2.resize(frame, (224, 224))
        frames.append(frame)

    cap.release()

    if not frames:
        print("Nenhum frame foi lido do vídeo.")
        return np.array([])

    frames = np.array(frames, dtype=np.float32)

    if visualize and frames.size > 0:
        cv2.imshow(frames[0].astype(np.uint8))

    return frames / 255.0

video_frames = load_video(video_path, visualize=False)
print("Formato do array de frames:", video_frames.shape)

Formato do array de frames: (148, 224, 224, 3)
```

Conversão e Visualização do Vídeo no Notebook

Este trecho verifica se o vídeo foi carregado corretamente e, caso positivo, converte o arquivo `.avi` para `.mp4` e exibe o vídeo dentro do notebook.

```
if video_frames.size > 0:
    output_mp4_path = "/content/output.mp4"
    !ffmpeg -y -i "$video_path" "$output_mp4_path"

    if os.path.exists(output_mp4_path):
        mp4 = open(output_mp4_path, 'rb').read()
        data_url = 'data:video/mp4;base64,' + b64encode(mp4).decode()

        display(HTML(f"""
            <video width="400" controls>
```

```

        <source src="{data_url}" type="video/mp4">
    </video>
    ""))
else:
    print("Falha ao criar o arquivo mp4")

```

✓ Carregando o Modelo I3D do TensorFlow Hub

Nesta etapa, carregamos o modelo **I3D (Inflated 3D ConvNet)** pré-treinado no dataset **Kinetics-400** diretamente do **TensorFlow Hub**. Esse modelo é o responsável por fazer o reconhecimento de ações a partir dos frames do vídeo.

```

print("Carregando modelo do TensorFlow Hub (pode demorar um pouco)...")
model = hub.load('https://tfhub.dev/deepmind/i3d-kinetics-400/1').signatures['default']
print("Modelo carregado com sucesso!")

Carregando modelo do TensorFlow Hub (pode demorar um pouco)...
Modelo carregado com sucesso!

```

✓ Preparando o Vídeo para o Modelo e Realizando a Inferência

Depois de carregar o vídeo e o modelo, precisamos ajustar o formato dos frames para o padrão esperado pelo I3D e então realizar a previsão da ação presente no vídeo.

```

if video_frames.size == 0:
    raise ValueError("O vídeo não possui frames. Verifique o caminho ou o download.")

test_video = tf.constant(video_frames, dtype=tf.float32)[tf.newaxis, ...]
print("Shape do video para o modelo:", test_video.shape)

outputs = model(test_video)
logits = outputs['default'][0]
probabilities = tf.nn.softmax(logits).numpy()

```

Shape do video para o modelo: (1, 148, 224, 224, 3)

✓ Analisando os Resultados da Inferência

Agora que temos as probabilidades previstas para cada uma das 400 classes do modelo, precisamos identificar qual ação o modelo acredita estar sendo realizada no vídeo.

```

top_class = np.argmax(probabilities)
print("Classe mais prováve (indice):", top_class)
print("Ação mais provável::", label[top_class])
print("Confiança: {:.2f}%".format(probabilities[top_class]*100))
print("\nTop 5 ações principais:")
top_idx = np.argsort(probabilities)[::-1][:5]
for i in top_idx:
    print(f"{label[i]}: {probabilities[i]*100:.2f} %")

Classe mais prováve (indice): 188
Ação mais provável:: making pizza
Confiança: 36.47%

Top 5 ações principais:
making pizza : 36.47 %
punching bag : 28.43 %
catching or throwing frisbee : 6.93 %
pumping fist : 5.17 %
washing dishes : 4.70 %

```

Clique duas vezes (ou pressione "Enter") para editar