Importando as bibliotecas

Antes de começar, precisamos carregar algumas bibliotecas essenciais para o projeto:

- Matplotlib (pyplot, gridspec): usada para visualizar imagens e organizar os gráficos em diferentes layouts.
- NumPy: permite manipular matrizes e arrays numéricos, que são a base para trabalhar com imagens em visão computacional.
- TensorFlow: o framework de machine learning que nos dá as ferramentas para rodar redes neurais e processar dados.
- **TensorFlow Hub:** um repositório de modelos pré-treinados. Vamos utilizá-lo para carregar o modelo de *style transfer* sem precisar treinar do zero.

```
import matplotlib.pyplot as plt
from matplotlib import gridspec
import numpy as np
import tensorflow as tf
import tensorflow_hub as hub
```

Definindo os caminhos das imagens

Nesta etapa, indicamos os **arquivos que serão utilizados** no processo de *style transfer*.

- (content_image_path) → representa a imagem de **conteúdo** (a base que receberá o estilo).
- (style_image_path) → representa a imagem de **estilo** (a obra de arte cuja estética será aplicada).

No exemplo, escolhemos uma foto chamada baina2.jpeg como conteúdo e a pintura O Grito como estilo.

Esses arquivos precisam estar previamente carregados no ambiente do Colab, dentro da pasta /content/.

```
content_image_path = '/content/baina2.jpeg'
style_image_path = '/content/grito.jpg'
```

Função para carregar imagens

Aqui criamos a função (load_image), que será responsável por ler e preparar as imagens para o modelo:

- 1. (tf.io.read_file(path)) → abre o arquivo da imagem a partir do caminho informado.
- 2. (tf.io.decode_image(..., channels=3, dtype=tf.float32) → decodifica a imagem em formato RGB, convertendo os valores dos pixels para **float32** (necessário para TensorFlow).
- 3. [tf.newaxis, ...] → adiciona uma nova dimensão (batch size = 1), já que os modelos de deep learning esperam processar lotes de imagens.
- 4. (tf.image.resize(image, size, preserve_aspect_ratio=True) → redimensiona a imagem para o tamanho desejado (por padrão 256x256), mantendo a proporção original.
- Sessa função garante que qualquer imagem lida esteja no formato correto para ser usada pelo modelo de style transfer.

```
def load_image(path, size = (256, 256)):
  image = tf.io.decode_image(tf.io.read_file(path), channels = 3, dtype = tf.float32)[tf.newaxis, ...]
  image = tf.image.resize(image, size, preserve_aspect_ratio = True)
  return image
```

Carregando as imagens de conteúdo e estilo

Aqui usamos a função (load_image) (criada no bloco anterior) para abrir e preparar as imagens:

- content_image → carrega a imagem de **conteúdo** a partir do caminho definido em content_image_path, redimensionando para **384x384 pixels**. Esse tamanho maior ajuda a preservar mais detalhes visuais da imagem base.
- style_image carrega a imagem de **estilo** a partir de style_image_path. Como não passamos o parâmetro de tamanho, ela será redimensionada pelo padrão da função (256x256), suficiente para capturar os padrões artísticos sem perder desempenho.
- Q Dessa forma, as duas imagens já ficam prontas para serem processadas pelo modelo de *style transfer*.

```
content_image = load_image(content_image_path,(384, 384))
style_image = load_image(style_image_path)
```

Verificando as dimensões das imagens

Este comando exibe as formas (shapes) dos tensores que representam as imagens:

- content_image.shape → mostra as dimensões da imagem de conteúdo.
- (style_image.shape) → mostra as dimensões da imagem de estilo.

O formato retornado é algo como (1, altura, largura, 3), onde:

- 1 → indica que temos apenas uma imagem no lote (batch size).
- (altura, largura) → representam o tamanho da imagem após o redimensionamento.
- (3) → corresponde aos três canais de cor (RGB).
- 🗣 Essa verificação garante que ambas as imagens foram carregadas corretamente e estão no formato esperado para o modelo.

```
content_image.shape, style_image.shape
(TensorShape([1, 384, 288, 3]), TensorShape([1, 242, 256, 3]))
```

🗸 🔣 Função para exibir imagens lado a lado

Aqui criamos a função (show_images), que serve para visualizar as imagens de forma organizada:

- 1. n = len(images) → conta quantas imagens serão exibidas.
- 2. $(fig = plt.figure(...)) \rightarrow define o tamanho da figura principal.$
- 3. (gs = gridspec.GridSpec(1, n, ...) → cria uma grade (grid) com 1 linha e **n colunas**, ou seja, coloca todas as imagens lado a lado.
- 4. Loop (for i in range(n)) → percorre todas as imagens:

- ax.imshow(np.squeeze(images[i])) → mostra a imagem, removendo dimensões extras.
- ax.set_xticks([]), ax.set_yticks([]) → remove os eixos para deixar a visualização mais limpa.
- (ax.set_title(titles[i])) → se títulos forem fornecidos, exibe-os acima de cada imagem.
- 5. $plt.show() \rightarrow renderiza$ a figura na tela.
- 🗣 Essa função será usada várias vezes para comparar a imagem de conteúdo, a de estilo e o resultado final.

```
def show_images(images, titles = []):
    number_images = len(images)
    plt.figure(figsize = (12,12))
    gs = gridspec.GridSpec(1, number_images)
    for i in range(number_images):
        plt.subplot(gs[i])
        plt.axis('off')
        plt.imshow(images[i][0])
        plt.title(titles[i])
```

Visualizando as imagens de conteúdo e estilo

Aqui chamamos a função (show_images) para exibir as duas imagens principais lado a lado:

- content_image → é a imagem base, que servirá de **conteúdo**.
- (style_image) → é a imagem de **estilo**, de onde o modelo vai extrair os padrões artísticos.

Os títulos ['Content image', 'Style image'] ajudam a identificar cada uma na visualização.

Sesse passo é importante para confirmar que as imagens foram carregadas corretamente antes de aplicar o *style transfer*.

```
show_images([content_image, style_image], ['Content image', 'Style image'])
```





Carregando o modelo pré-treinado de Style Transfer

Neste bloco definimos e carregamos o modelo de style transfer a partir do TensorFlow Hub:

- model_path → contém o link para o modelo pré-treinado **Arbitrary Image Stylization v1-256**, desenvolvido pelo projeto Magenta do Google.
- hub.load(model_path) → baixa e carrega o modelo na memória, deixando-o pronto para uso.

Esse modelo já foi treinado em diversas imagens de arte, o que permite aplicar estilos variados em qualquer imagem sem a necessidade de treinar do zero.

Vantagem: economizamos tempo e recursos, usando um modelo robusto e testado pela comunidade.

```
model_path = 'https://tfhub.dev/google/magenta/arbitrary-image-stylization-v1-256/2'
model = hub.load(model_path)
```

Aplicando o modelo de Style Transfer

Aqui passamos as imagens carregadas para o modelo pré-treinado:

- tf.constant(content_image) -> converte a imagem de conteúdo em um tensor constante do TensorFlow.
- (tf.constant(style_image)) → faz o mesmo para a imagem de estilo.
- (model(...)) → aplica o modelo de *style transfer*, gerando como saída uma versão estilizada da imagem de conteúdo.

O resultado é armazenado em results, que é um tensor contendo a nova imagem já transformada.

🔦 Esse é o momento principal do projeto: a junção entre **conteúdo** e **estilo** em uma única imagem.

```
results = model(tf.constant(content_image), tf.constant(style_image))
```

Inspecionando o objeto de resultados

Aqui simplesmente digitamos (results) para visualizar o que o modelo retornou.

- O retorno não é a imagem diretamente, mas sim um tensor do TensorFlow.
- Esse tensor contém os valores numéricos (pixels normalizados entre 0 e 1) da imagem estilizada.
- Geralmente, o (results) é exibido como algo do tipo:

results

```
[<tf.Tensor: shape=(1, 384, 288, 3), dtype=float32, numpy=</pre>
array([[[[0.88455325, 0.690301 , 0.5053787 ],
         [0.87862027, 0.6721555, 0.49283764],
         [0.90481526, 0.7134768, 0.5491623],
         [0.5812541, 0.32032126, 0.16099231],
         [0.730587, 0.48698083, 0.25199202],
         [0.75477576, 0.49209446, 0.26908016]],
        [[0.87687737, 0.66416377, 0.48129493],
         [0.86801785, 0.6467988, 0.46174735],
         [0.9020329, 0.7020096, 0.52940065],
         [0.58642364, 0.31620863, 0.15983275],
         [0.7235429 , 0.48277578 , 0.24555 ],
         [0.749077 , 0.49474633, 0.26055956]],
        [[0.849659, 0.6163755, 0.42541593],
         [0.84391636, 0.600268 , 0.40830228],
         [0.89221114, 0.68010783, 0.49052972],
         [0.52604455, 0.2572981, 0.12173425],
         [0.62547237, 0.37159193, 0.1658686],
         [0.6699468, 0.39346033, 0.18269347]],
        . . . ,
        [0.77760214, 0.6056837, 0.4101181],
         [0.8307236, 0.7046526, 0.49631006],
         [0.80186266, 0.6768198, 0.42045048],
         [0.595581 , 0.44921616, 0.411162 ],
         [0.73149025, 0.62386715, 0.5479021],
         [0.7128068, 0.584705, 0.48186162]],
        [[0.7789683, 0.58773106, 0.40908805],
         [0.8305505, 0.686993, 0.4886381],
         [0.8094063, 0.6705128, 0.42074057],
         [0.5885347, 0.45350558, 0.4060379],
         [0.7279805, 0.62011325, 0.5419871],
         [0.7131064, 0.5803783, 0.47452122]],
```

```
[[0.79533666, 0.6030836 , 0.42951494],
[0.84304774, 0.6991737 , 0.49969643],
[0.81675905, 0.68528044, 0.43424067],
...,
[0.5961308 , 0.46610036, 0.39684847],
[0.7329342 , 0.622434 , 0.53084874],
[0.7161103 , 0.5782915 , 0.46839574]]]], dtype=float32)>]
```

Comparando conteúdo, estilo e resultado

Aqui usamos novamente a função (show_images), mas agora exibindo três imagens lado a lado:

- 1. content_image → a imagem base de conteúdo.
- 2. (style_image) → a imagem de estilo escolhida.
- 3. (results[0]) → o **resultado do style transfer**, ou seja, a imagem de conteúdo estilizada.

Os títulos ['Content image', 'Style image', 'Result'] ajudam a identificar cada uma.

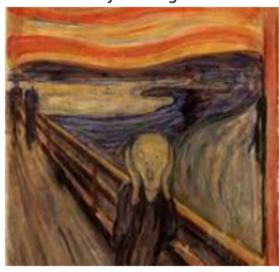
🔾 Esse passo é essencial para visualizar de forma clara como o modelo combinou estrutura (conteúdo) e arte (estilo).

```
show_images([content_image, style_image, results[0]], ['Content image', 'Syle image', 'Result'])
```

Content image



Syle image







Preparando a imagem resultante

Aqui fazemos um ajuste no tensor gerado pelo modelo:

- (results[0]) → seleciona a primeira (e única) imagem do resultado.
- (tf.squeeze(...) → remove dimensões extras desnecessárias do tensor, deixando apenas o formato padrão da imagem (altura, largura, 3).

Sem o squeeze, a imagem ficaria com formato (1, altura, largura, 3), ou seja, com um batch size de 1.

🔾 Esse passo é importante para que possamos salvar ou manipular a imagem como um arquivo comum.

```
result_image = tf.squeeze(results[0])
result_image = tf.clip_by_value(result_image, 0.0, 1.0)
```

Salvando a imagem resultante

Aqui gravamos a imagem estilizada como um arquivo PNG:

- (result_image.numpy()) → converte o tensor do TensorFlow em um array NumPy, formato aceito pelo Matplotlib.
- plt.imsave("result.png", ...) → salva o array como uma imagem chamada result.png no diretório atual do Colab.

Depois de salvo, o arquivo pode ser baixado para o computador ou usado em outras aplicações.

🔦 Esse passo final transforma o resultado do modelo em um arquivo de imagem comum, que pode ser compartilhado facilmente.

```
plt.imsave("result.png", result_image.numpy())
print("Image saved as result.png")
Image saved as result.png
```

Conclusão

Finalizamos o projeto de Style Transfer usando TensorFlow Hub! 🜎 🥋

- Carregamos e preparamos imagens de conteúdo e estilo.
- Aplicamos um modelo pré-treinado para combinar estrutura e arte.
- Visualizamos os resultados e salvamos a imagem final em arquivo.

Esse fluxo mostra como é possível usar modelos prontos para criar efeitos visuais impressionantes sem precisar treinar uma rede neural do zero.

```
print("☑ Projeto concluído com sucesso! A imagem resultante foi salva como 'result.png'.")
```