

VISEDU CG 6.0: VISUALIZADOR DE MATERIAL EDUCACIONAL

Douglas Eduardo Bauler
Dalton Solano dos Reis - Orientador

Introdução

- Tecnologias estão em constante evolução, principalmente na área de ensino aprendizagem;
- A ferramenta VisEdu-CG tem como objetivo trazer melhoria no aprendizado na matéria de Computação Gráfica;

Introdução

- Um processo de migração de uma ferramenta já consolidada numa linguagem, não é processo simples de realizar.
- Em razão dessas dificuldades, este trabalho propõe continuar o processo de migração das funcionalidades, além de novas e a refatoração da versão atual.

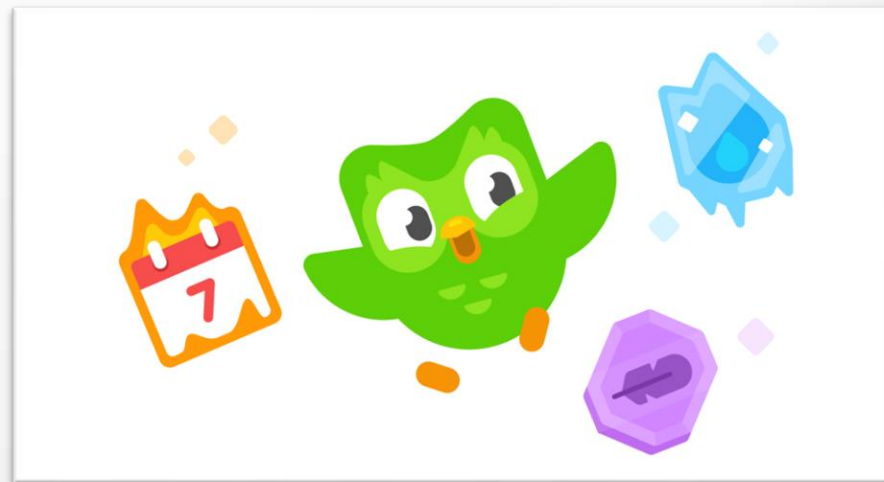
Objetivos

- Continuar processo de migração da versão anterior
- Bloquear campos ao realizar uma exportação/importação do projeto
- Disponibilizar novas peças do tipo Iteração, Polígonos e Spline.

Trabalhos Correlatos

- Duolingo é um aplicativo de aprendizagem de idiomas em forma de jogo;

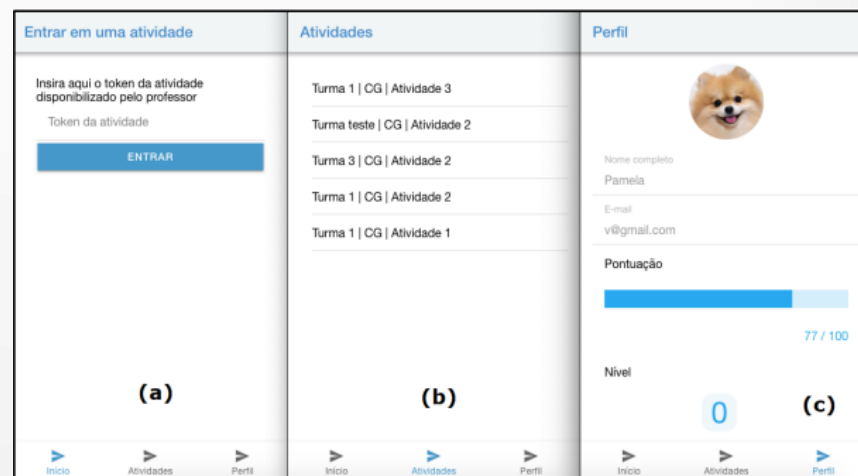
Trabalho Características	Duolingo (2011)
transformações geométricas	Não
motor de jogos	Não
exportação de atividades	Não
tutoriais interativos	Sim
múltiplas plataformas	Sim



Trabalhos Correlatos

- Questmeter é uma ferramenta de quis com conceito de Clickers;

Trabalho	Questmeter (2019)
Características	
transformações geométricas	Não
motor de jogos	Não
exportação de atividades	Sim
tutoriais interativos	Sim
múltiplas plataformas	Sim



Trabalhos Correlatos

- Toweljs é uma implementação de um motor gráfico com JavaScript e WebGL.

Trabalho	Toweljs (2018)
Características	
transformações geométricas	Sim
motor de jogos	Sim
exportação de atividades	Não
tutoriais interativos	Não
múltiplas plataformas	Não

Requisitos

Requisitos	Descricao
RF01	permitir importar/exportar um projeto com a opção de bloqueio de campos
RF02	disponibilizar guia de “Ajuda” onde descreve todas as funcionalidades disponíveis da ferramenta
RF03	desenhar novos componentes dos tipos Iteração, Polígono e Spline
RNF01	ser desenvolvido na linguagem C#
RNF02	utilizar motor de jogos Unity

[illegible]

Revisão bibliografica

Assunto	Referencias bibliográficas
REFATORAÇÃO	FOWLER (2020)
ENSINO APRENDIZAGEM	REIS (201-) PEDRO, BAETA (2017)

Obrigado!