

Aluno: Douglas Leite Fonseca

1 - O que é classe coesa?

São classes que possuem uma única responsabilidade. Toma conta de um único conceito do sistema.

2 - Como fazer para detectar classes não coesas?

Olhar para ela e pensar o que faria com que houvesse a necessidade de altera-la. Se encontrar mais de um motivo para altera-la, significa que ela não tem uma única responsabilidade.

3 - O que fazer com classes não coesas?

Separar suas responsabilidades e tentar transforma-la em uma classe coesa.

4 – Solução sem usar enum

A solução do exercício de calculo de salários foi feita baseada em herança e polimorfismo. Foi feita a implementação de classes especialistas em cada cargo e nestas classes especialistas contem um método que retorna a classe que deve ser usada para o calculo do salario. Dessa Forma ao criar um novo cargo na empresa, basta criar uma nova classe no sistema deste novo cargo, não sendo necessário a alteração de nenhuma outra classe.

5 – Como fazer para resolver o problema do acoplamento?

O acoplamento é necessário para que um sistema funcione, portanto, não tem como escapar. Mas o que o livro nos diz é que devemos nos acoplar com classes mais estáveis do que as que estamos escrevendo, classes que tendem a mudar menos que as nossas classes. Por exemplo, todos nós já usamos a classe String do java e não é um problema usa-lá justamente pela estabilidade dela. Provavelmente todos os sistemas criados em java devem usar essa classe e uma alteração nela impactaria em todos os sistemas, então para que ela tenha uma mudança significativa o desenvolvedor vai ter que pensar duas vezes. Uma forma de deixar uma classe estável é criando interfaces, as interfaces são contratos que as classes que a implementam devem seguir, ou seja, esta definido que se deve implementar determinado metodo ou atributo e as implementações devem seguir essa regra.