# ACH2023 - Algoritmos e Estruturas de Dados I

Listas lineares

Prof. Flávio Luiz Coutinho flcoutinho@usp.br

Uma estrutura de dados:

- Armazena uma coleção de elementos

- Armazena uma coleção de elementos
- Organização os elementos de alguma maneira

- Armazena uma coleção de elementos
- Organização os elementos de alguma maneira
- Define um conjunto de operações que podem ser realizadas:

- Armazena uma coleção de elementos
- Organização os elementos de alguma maneira
- Define um conjunto de operações que podem ser realizadas:
  - adição de um novo elemento

- Armazena uma coleção de elementos
- Organização os elementos de alguma maneira
- Define um conjunto de operações que podem ser realizadas:
  - adição de um novo elemento
  - busca por um elemento específico

- Armazena uma coleção de elementos
- Organização os elementos de alguma maneira
- Define um conjunto de operações que podem ser realizadas:
  - adição de um novo elemento
  - busca por um elemento específico
  - percurso pelo coleção de elementos armazenados

- Armazena uma coleção de elementos
- Organização os elementos de alguma maneira
- Define um conjunto de operações que podem ser realizadas:
  - adição de um novo elemento
  - busca por um elemento específico
  - percurso pelo coleção de elementos armazenados
  - remoção de um elemento

Uma categoria de estruturas de dados em que:

- Elementos são organizados de modo linear.

- Elementos são organizados de modo linear.
- Cada elemento possui um antecessor e um sucessor (com exceção dos elementos que ficam nas extremidades da lista).

- Elementos são organizados de modo linear.
- Cada elemento possui um antecessor e um sucessor (com exceção dos elementos que ficam nas extremidades da lista)
- Há uma associação entre o elemento e sua posição:

- Elementos são organizados de modo linear.
- Cada elemento possui um antecessor e um sucessor (com exceção dos elementos que ficam nas extremidades da lista)
- Há uma associação entre o elemento e sua posição:
  - o primeiro elemento, o segundo elemento, ..., o último elemento.

- Elementos são organizados de modo linear.
- Cada elemento possui um antecessor e um sucessor (com exceção dos elementos que ficam nas extremidades da lista)
- Há uma associação entre o elemento e sua posição:
  - o primeiro elemento, o segundo elemento, ..., o último elemento.
  - qual a posição de um determinado elemento?

Intuitivamente pensamos em vetores (arrays) quando falamos em listas lineares.

Intuitivamente pensamos em vetores (arrays) quando falamos em listas lineares.

#### Entretanto:

- Um vetor "sozinho" não é uma estrutura de dados (embora certamente pode ser usado como base para uma estrutura de dados).

Intuitivamente pensamos em vetores (arrays) quando falamos em listas lineares.

#### Entretanto:

 Um vetor "sozinho" não é uma estrutura de dados (embora certamente pode ser usado como base para uma estrutura de dados). Existem lacunas a serem preenchidas: organização da informação, implementação das operações.

Mais do que isso: é possível implementar listas lineares sem a utilização de um vetor como base.

Mais do que isso: é possível implementar listas lineares sem a utilização de um vetor como base.

#### Dois subtipos:

Listas lineares sequenciais:

Mais do que isso: é possível implementar listas lineares sem a utilização de um vetor como base.

#### Dois subtipos:

 Listas lineares sequenciais: a ordem lógica de armazenamento dos elementos (isto é, aquela "vista" pelo usuário da estrutura) corresponde à ordem física de armazenamento (disposição dos elementos em memória).

Mais do que isso: é possível implementar listas lineares sem a utilização de um vetor como base.

#### Dois subtipos:

- Listas lineares sequenciais: a ordem lógica de armazenamento dos elementos (isto é, aquela "vista" pelo usuário da estrutura) corresponde à ordem física de armazenamento (disposição dos elementos em memória).
- Listas ligadas: ordem lógica pode ser diferente da ordem física. Cada elemento deve indicar, de alguma maneira, quem é o próximo elemento.

Na primeira aula discutimos duas formas possíveis de se representar uma coleção de valores inteiros (ambas usando vetores). Primeira ideia:

```
Organização int v[TAMANHO_MAXIMO]; int livre = 0;

Adição if(livre < TAMANHO_MAXIMO) v[livre++] = x;

Busca for(i = 0; i < livre; i++) if(v[i] == x) return 1;

return 0;
```

Na primeira aula discutimos duas formas possíveis de se representar uma coleção de valores inteiros (ambas usando vetores). Segunda ideia:

```
Organização int v[VALOR\_MAXIMO + 1];

// inicializa o vetor, tal que v[i] = 0 para todo i.

Adição v[x]++;
Busca return v[x] > 0;
```

A primeira proposta é, na verdade, o embrião de uma lista linear sequencial.

A primeira proposta é, na verdade, o embrião de uma lista linear sequencial.

O que falta?

A primeira proposta é, na verdade, o embrião de uma lista linear sequencial.

O que falta?

Criar um novo tipo de dado (struct) para representar a estrutura, e implementar todas as funções referentes às operações da estrutura. A inserção apresentada, em especial, está muito restrita. A remoção (não implementada) também requer uma certa atenção.

Inserção de um novo elemento em uma posição arbitrária:

 elementos à direita da posição em que o novo elemento vai ser armazenado devem ser deslocados em uma posição para a direita, a fim de abrir espaço para o novo elemento.

#### Exclusão de um dado elemento:

 elementos à direita da posição do elemento a ser excluído devem ser deslocados em uma posição para a esquerda, a fim ocupar o espaço liberado pelo elemento removido.

Implementação (código)...

Custo de tempo esperado das operações, para uma lista de tamanho n:

- cria lista fixo

- tamanho fixo

- imprime proporcional a n

- busca proporcional a n (pior caso)

- insere proporcional a n (pior caso)

- remove proporcional a n

Custo de tempo esperado das operações, para uma lista de tamanho n:

- cria lista fixo

- tamanho fixo

- imprime proporcional a n

- busca proporcional a n (pior caso)

- insere proporcional a n (pior caso)

- remove proporcional a n

Remoção é sempre proporcional a n (e não apenas no no pior caso, como na inserção) pois a remoção também envolve uma busca. Se a busca logo encontra o elemento a ser removido (ou seja, não é tão custosa) muitos deslocamentos precisam ser feitos (custo maior). Já quando demora-se a encontrar o elemento a ser removido, poucos deslocamentos são necessários.

Algumas melhorias que podem ser aplicadas na implementação da lista:

- alocação dinâmica do vetor usado para de armazenar os elementos.

uso de sentinela na busca.

Algumas melhorias que podem ser aplicadas na implementação da lista:

- alocação dinâmica do vetor usado para de armazenar os elementos.

uso de sentinela na busca. Melhora o desempenho? Sim e não! ;)

Algumas melhorias que podem ser aplicadas na implementação da lista:

- alocação dinâmica do vetor usado para de armazenar os elementos.

uso de sentinela na busca. Melhora o desempenho? Sim e não! ;)

- Implementação (código)...

A ordem dos elementos na lista não é definida em função das posições em que as inserções são feitas. A ordem é definida em função dos valores dos elementos.

A ordem dos elementos na lista não é definida em função das posições em que as inserções são feitas. A ordem é definida em função dos valores dos elementos.

O processo de inserção continua muito parecido. A diferença é que o índice no qual o novo elemento é inserido é definido em função do seu valor.

A ordem dos elementos na lista não é definida em função das posições em que as inserções são feitas. A ordem é definida em função dos valores dos elementos.

O processo de inserção continua muito parecido. A diferença é que o índice no qual o novo elemento é inserido é definido em função do seu valor.

No cenário em que temos a garantia de que uma lista é ordenada, podemos empregar a busca binária ao invés da busca sequencial.

Implementação (código)...

Custo de tempo esperado das operações:

cria\_lista fixo

- tamanho fixo

- imprime proporcional a n

busca proporcional a log2(n) (pior caso)

- insere proporcional a n (pior caso)

- remove proporcional a n (pior caso)

Custo de tempo esperado das operações:

- cria\_lista fixo

- tamanho fixo

- imprime proporcional a n

- busca proporcional a log2(n) (pior caso)

- insere proporcional a n (pior caso)

remove proporcional a n (pior caso)

Como a busca realizada antes da remoção em si é, agora, uma busca binária, o custo da remoção é, de fato, proporcional a n no pior caso. O custo da operação de remoção será majoritariamente determinado pela quantidade de deslocamentos necessários conforme a posição do elemento removido.