Criação de Sites e Plataformas Digitais

Prof. Douglas

Aula 1: A Web

Rede de Computadores

 Duas ou mais máquinas interligadas de forma que seja possível trocar informações.

Internet

- · É um sitema global de Redes.
- Várias Redes interligadas trocando informações entre si.
- E-mail; Arquivos; Acesso Remoto;
 Sites na Web

Protocolos

- Padrões para troca de informações
- HTTP Hypertext Transfer Protocol
- HTTPS HTTP Secure
- Outros exemplos: DHCP; DNS; FTP; SMTP; POP; SSH; TLS/SSL; IP

Endereço IP

- IPv4: 192.168.0.1 (32 bits)
- IPv6: 2001:DB8:FE01::1 (128 bits)

Quem tem endereço IP?

- Tudo que está conectado em uma rede possui um endereço IP. (PC; Smart Phone; Servidores; Smart TV; Roteadores; Geladeira?)
- · IP deve ser único dentro de uma rede.
- Um IP na rede mundial (Internet) conecta toda rede local a Internet.

Cliente

- São os dispositivos conectados a rede que requisitam e enviam dados aos Servidores.
- São os usuários.
- Computadores Pessoais (PC);
 Notebooks; Smart Phones; Tablets;
 Smart TV.

Servidores

- Computadores que fornecem serviços aos clientes, exemplos:
- E-mails;
- Acesso Remoto;
- Banco de Dados;
- Backup;
- Resolver Nomes (DNS)
- Servir Sites (Web Server)

DNS

- Domain Name System (Sistema de Nomes de Domínio)
- Converte nomes de fácil leitura para Pessoas em nomes de fácil leitura para Computadores (e vice-versa).
- Exemplo:

fatecsumare.com.br = 191.252.51.37

Servidor Web

- Recebe e responde requisições HTTP
- Serve as páginas Web para os clientes
- A Web é uma das várias maneiras de trocar informações pela Internet

Frontend x Backend

- Um Website possui duas partes:
- Frontend
- Backend

Frontend

- É executado no Cliente usando um Navegador (Chrome; Firefox; Safari; Internet Explorer).
- Os arquivos são recebidos do Servidor
 Web e interpretados pelo Cliente.
- Responsável pela apresentação do website, interação do cliente com o site.

Frontend

- HTML Hypertext Markup Language (Linguagem de Marcação de Hipertexto)
- CSS Cascading Style Sheets (Folhas de Estilo em Cascatas)
- JS JavaScript

Frontend

- Vantagem: existe um padrão de linguagens (HTML, CSS, JS)
- Desvantagem: vários navegadores diferentes, nem sempre tudo funciona em todos (Internet Explorer principalmente)

Backend

- É executado no Servidor.
- Pode enviar e receber conteúdo dos clientes dinamicamente.
- Banco de Dados (Persistência)
- Autenticação e Controle de Acesso
- Segurança (Validação de dados)

Backend

- Vantagem: só precisa funcionar em um computador (o seu servidor web)
- Desvantagem: muitas opções de linguagens (PHP; Node.js; Ruby; Python; JAVA; Go; Rust; C; C++; C#; entre outras...), impossível ser bom em todas, desições devem ser tomadas.

Tipos de Websites

- Estático: somente Frontend; Servidor serve sempre os mesmos arquivos.
- Dinâmico: as páginas são criadas dinâmicamente no Servidor e depois são enviadas para o Cliente.
- SPA (Single Page Application): Uma página padrão é enviada ao Cliente, e é modificada no Cliente por arquivos de dados enviados pelo Servidor.

Profissionais

- Administrador de Servidores Web
- Web Designer
- Desenvolvedor Frontend
- Desenvolvedor Backend
- Desenvolvedor Full Stack
- DevOps

Administrador de Servidor Web

- Geralmente é Administrador da Rede toda.
- Responsável por colocar o Website na Internet.
- Deve ter conhecimentos de Rede,
 Sistemas Operacionais, Protocolos,
 Segurança, Hardware, entre outros.

Web Designer

- Cria a parte visual do Website
- Deve ser criativo, entender de elementos de Design: cores, formas, alinhamento, tipografia, etc.
- Deve criar uma interface intuitiva para o usuário.
- Photoshop; xD; Illustrator; GIMP.
- Precisa conhecer um pouco de Frontend também: HTML; CSS; JS.

Desenvolvedor Frontend

- Cria a parte do Website que o cliente interage.
- Deve criar funcionalidades intuitivas, fáceis de usar, acessíveis e responsivas.
- Deve conhecer bem HTML, CSS e JS.
- Deve conhecer algum Framework: ReactJS; VueJS; Angular; Bootstrap; jQuery; entre outros.

Desenvolvedor Backend

- Cria a parte do Website que é responsável por lidar com as informações.
- Autenticação; Sessão; Controle de Acesso; Banco de Dados; Validação;
- Deve conhecer uma linguagem de programação: PHP; Node.js; C#; JAVA; Python; Ruby; entre outras.

Desenvolvedor Fullstack

- É desenvolvedor Frontend e Backend
- Participa de todo processo de desenvolvimento, conhece o produto do início ao fim.
- Deve ter habilidades lógicas e criatividade.

DevOps

- Dev = Devloper = Desenvolvedor.
- Ops = Operations = Operações.
- Desenvolver (programar)
- Administração de Servidor
- Controle de Qualidade
- Processos Automatizados

Exercícios

- O que é Internet? E Web?
- O que é um Cliente? E um Servidor?
- O que é Frontend? E Backend?
- Diga quais funções abaixo pertencem ao Frontend e quais pertencem ao Backend: banco de dados; posição do texto; autenticação; dimensionamento das imagens; sessão; validação de dados; botões e links clicáveis.