Histórico e informações da linguagem

A linguagem Python começou a ser pensada, por volta de 1980, por Guido Van Rossum, em Amsterdã, enquanto trabalhava no CWI (Centro de Matemática e Ciência da Computação).

Para o desenvolvimento da linguagem, podemos perceber que seu criador teve forte influência da sintaxe e elementos da linguagem ABC, a qual trabalhava na época que começou o projeto.

O Python começou realmente a ter um foco maior no desenvolvimento em 1989, no início de 1990, já tinha uma função operacional, no mesmo ano, já era a linguagem mais utilizada do CWI.

Já na primeira versão realmente funcional, podíamos encontrar classes, herança, tratamento de exceções, funções, sistema de módulos e tipos de dados nativos como list, dict e str.

É uma linguagem interpretada, bastante simplificada para quem vê à primeira vista, é extremamente legível e muito utilizável em desenvolvimentos de trabalhos científicos, graças à sua expressividade e fácil entendimento em raciocínios e algoritmos.

É uma linguagem que possui tipagem forte, possui paradigma procedural e é orientada à objetos e multiplataforma, sendo muito flexível. Pode ser utilizada para desenvolvimento web e a aplicações mobile e desktop.

Ambientes de Desenvolvimento disponíveis para a linguagem

1. Pycharm
2. Wing
3. pyStudio
4. pyToolkit

Sendo a principal o Pycharm: https://www.jetbrains.com/pycharm/

Tutorial de instalação e uso

## Instalação:

Baixe o python na seguinte url: <https://www.python.org/downloads/> é recomendado baixar a versão mais atual.

Execute o instalador e concorde com os termos e de as permissões necessárias da instalação.

## Criando um programa:

Crie um arquivo de extensão .py, ou se estiver usando uma IDE crie um projeto python, depois entre no arquivo e digite: print(“Olá Mundo!”), a seguir abra o shell de seu sistema e no caso do Windows digite: py <nome do arquivo>.py, ou no Linux: python3 <nome do arquivo>.py ou se você baixar python 2, apenas python no lugar de python3.