

Régua inglesa

Uma régua inglesa de ordem n tem $2^n - 1$ pontos. O ponto médio contém n traços e divide a régua em dois subintervalos. O ponto médio de cada um dos subintervalos deve ter $n - 1$ traços, e assim por diante. Por exemplo, uma régua inglesa de ordem 3 seria

```
.-
.-
.-
.---
.-
.-
.-
```

Dado um inteiro não negativo n , sua tarefa é desenhar na tela uma régua inglesa de ordem n .

Atenção: Use uma solução recursiva.

Entrada

A entrada é composta por uma única linha contendo um inteiro não negativo n .

Saída

A saída deve ser a régua inglesa de ordem n .

Exemplo de Entrada 1

2

Exemplo de Saída 1

```
.-
.-
.-
```

Exemplo de Entrada 2

4

Exemplo de Saída 2

```
.-
.-
.-
.---
.-
.-
.-
.----
.-
.-
.-
.----
.-
.-
.---
```

: John L. Gardenghi (adaptado do problema apresentado no livro R. Sedgewick, *Algorithms in C, Parts 1-4, 3 ed*, na seção 5.2)