

# Representação de pilhas em listas encadeadas

Considere uma pilha em listas encadeadas com nó cabeça, e nós representados por

```
typedef struct celula {  
    int dado;  
    struct celula *prox;  
} celula;
```

Sua tarefa nesse exercício é implementar as operações de **empilhamento** e **desempilhamento** na pilha. Para tanto, você deve submeter um arquivo contendo apenas:

1. Os `#include` necessários para execução das instruções utilizadas no seu código.
2. A definição da `struct celula`.
3. Uma função

```
void empilha (celula *p, int x);
```

que empilha o elemento `x` na pilha encabeçada por `p`.

4. Uma função

```
int desempilha (celula *p, int *y);
```

que desempilha um elemento da pilha. Sua função deve

- retornar o elemento desempilhado em `y` e
- retornar 1 se o desempilhamento foi bem sucedido, ou 0 caso contrário.

*Author: John L. Gardenghi*