

# Ejercicio en Grupos – Thymeleaf

## Objetivo Principal:

- Diseñar e implementar interfaces de usuario utilizando Thymeleaf.

## Objetivos específicos:

- Aplicar las anotaciones utilizadas para validaciones en Thymeleaf.
- Implementar el despliegue de mensajes de error en las plantillas.
- Editar información en plantillas considerando campos no editables o visibles.

## Presentación

Para la presente actividad, se cuenta con un código base trabajado con su grupo en la sesión del martes pasado. Por tanto, en caso de no estar listo debe ser terminado antes de dar inicio a este ejercicio.

En el ejercicio anterior, realizaron validaciones parciales para la adición de usuarios. Ahora corresponde hacer la validación parcial de la edición de los usuarios. En la edición, adicional a los campos ya existentes, se debe poder visualizar el id y el username, permitiendo cambiar el segundo. Debe incorporar las validaciones tanto del username como del nombre y el email y demás campos y mostrar los errores correspondientes. No debe mostrar ni cambiar la contraseña. Debe mostrar los datos adicionales en el listado para verificación. La edición se va a conservar en una sola pantalla. No va a ser dividida como se realizó con la adición. A continuación, se detallan los puntos a evaluar.

## Actividad entregable en grupos hasta de 4 integrantes: Validando la edición de entidades

### Modificación de plantilla de edición de usuarios:

(0.5) Modificar la edición para que muestre también los campos Id, username en el formulario.

(0.5) Adicional a los campos ya editables, se debe permitir la edición del campo username en la página. La contraseña anterior no se debe cargar ni mostrar y el id solamente se debe mostrar.

(0.5) Agregar el código necesario para mostrar los mensajes de error en el username.

(0.5) Mostrar en el listado de usuarios (users/index.html) los campos id, username y password. Esto le permitirá verificar que sus valores no se borraron durante la edición.

### Modificación de entidad de usuario:

(1.0) Debe modificar el modelo para permitir que se validen los campos de la edición solamente.

### Modificación del controlador:

(1.0) Modificar la edición para que valide los datos suministrados en el formulario, incluyendo la validación del username no vacío y su longitud mínima. En caso de error se debe volver a cargar la página de edición.

(1.0) Ninguno de los campos deben perder sus valores previos (incluyendo el id, username y password) al editar el usuario.

Solo un integrante del equipo debe subir el proyecto. El nombre del proyecto debe ser renombrado con los apellidos de los integrantes al igual que el artifact id. Los nombres completos de los integrantes deben estar en un comentario en la clase ejecutable del proyecto (SpringBootApplication).