

# Exercícios - Orientação a Objetos em PHP

**Orientações:** Entregar um arquivo ZIP contendo uma pasta para cada exercício. Na pasta do exercício, devem constar os arquivos PHP da resolução.

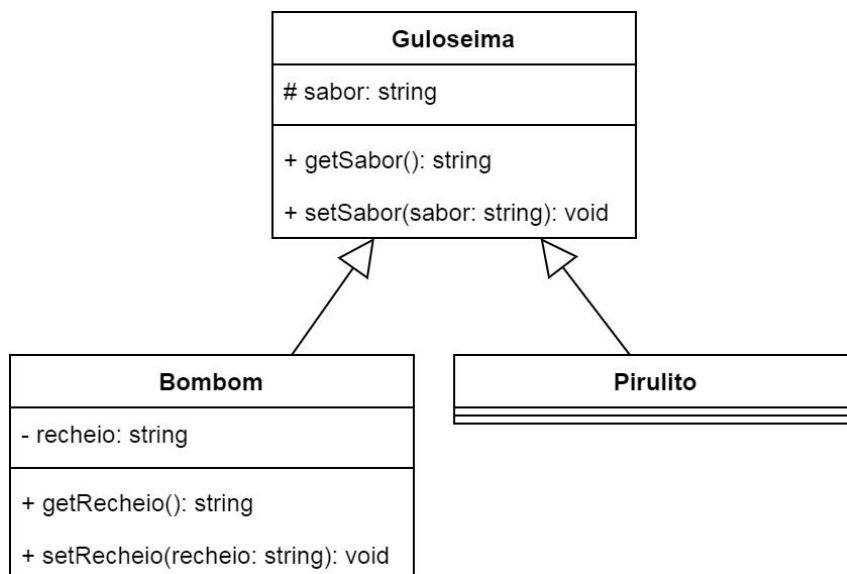
1 - Desenvolva a classe a seguir:

<b>Adulto</b>
- peso: float
+ engordar(quilos: float): void + emagrecer(quilos: float): void

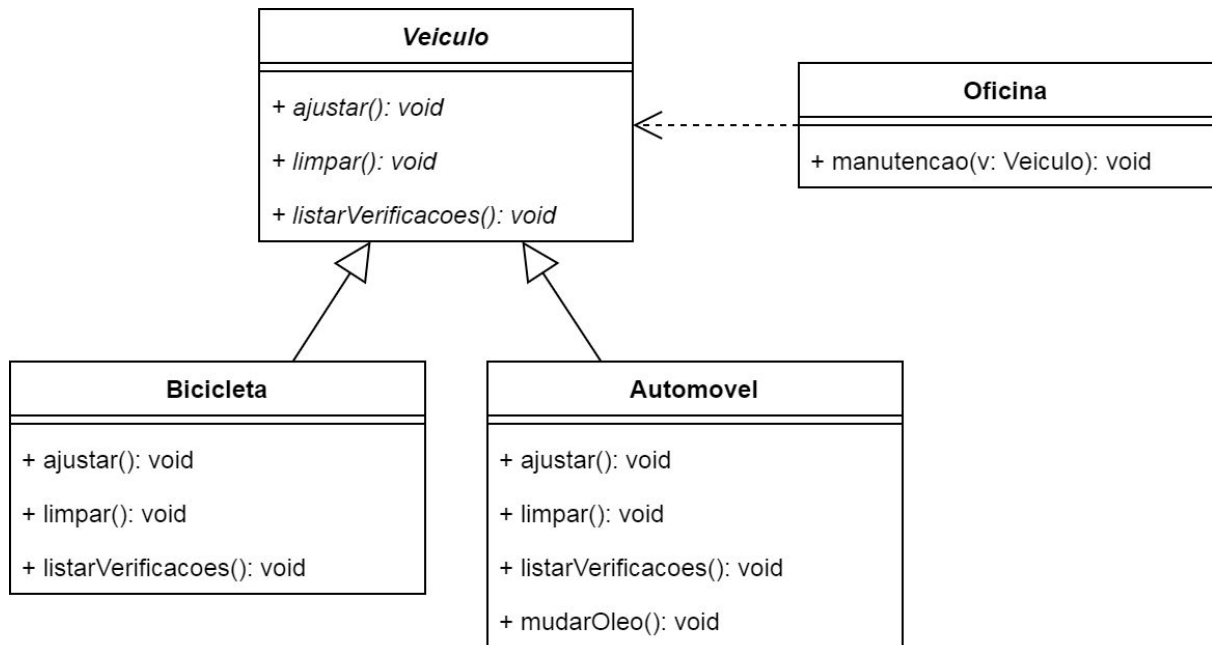
Quando o aluno engorda, ele ganha a quantidade de quilos informada por parâmetro. Quando emagrece, ele perde a quantidade de quilos informada por parâmetro.

2 - Implemente os getters e setters da classe acima.

3 - Construa as seguintes classes



4 - Implemente as classes do diagrama:



Observações:

- A classe **Veiculo** é abstrata;
- Na classe **Oficina**, o método `manutencao` recebe como parâmetro um objeto do tipo **Veiculo** e dentro dele chama os métodos `listarVerificacoes()`, `ajustar()` e `limpar()`. Se for um objeto da classe **Automovel**, deve chamar também `mudarOleo()`.