

Formulário de Inscrição - Programa de Formação SECTI + FAPEMA

Desafio 3

1. Objetivo do Projeto:

O projeto busca automatizar a inscrição de novos participantes do Programa Trilhas por meio de um site estático. Nele, o usuário acessará a página e realizará sua inscrição de forma autônoma, inserindo seus dados e escolhendo a trilha desejada. Dessa forma, o processo se torna mais intuitivo, rápido e simples.

2. Tecnologias Utilizadas:

- HTML;
- CSS;
- JavaScript;
- API (ViaCEP);
- GitHub;
- FIGMA;
- JQuery
- Vercel

3. Principais Funcionalidades:

O ponto forte do projeto é sua simplicidade e intuitividade para o usuário. Além disso, oferece recursos que aprimoram a experiência, como feedbacks visuais (indicação de dados faltantes ou incorretos), preenchimento automático do endereço via CEP e um pop-up de confirmação ao finalizar a inscrição. Também foi implementado o modo escuro (dark mode), permitindo ao usuário escolher a interface mais confortável de acordo com suas preferências ou condições de luminosidade do ambiente.

4. Aprendizados e Desafios:

Durante o desenvolvimento do site, enfrentamos desafios na organização do código, pois partes relacionadas ficavam separadas. No entanto, conseguimos agrupá-las corretamente no final do projeto. Além disso, sempre surgiam novas ideias para aprimorar o projeto, como exibir erros ao usuário e automatizar campos. Um dos maiores desafios foi limitar a quantidade de números nos campos de telefone, CPF e data de nascimento, impedindo a inserção de letras, mas conseguimos resolver esse problema com sucesso.

5. Futuras evoluções:

Algumas melhorias planejadas já foram implementadas, como a adaptação do site para dispositivos móveis, tornando-o totalmente responsivo, e a criação de uma tela de login com autenticação via ID de usuário e senha. No entanto, ainda há funcionalidades que estão previstas para versões futuras, como a adição de animações para tornar a navegação mais interativa e fluida, além da implementação de uma sidebar dinâmica que exibe imagens e informações relacionadas à trilha selecionada pelo usuário durante o preenchimento do formulário. Essas evoluções visam tornar a experiência mais envolvente e personalizada, sem comprometer a simplicidade e a usabilidade do sistema.

6. Melhorias e Novas Funcionalidade:

Após a primeira versão, diversas melhorias foram feitas para tornar o site mais completo e funcional:

- Validação de campos via JavaScript, com verificação de formato (ex.: e-mail), obrigatoriedade de preenchimento e mensagens de erro específicas;
- Campos adicionais no formulário: ID do usuário e senha;
- Tela de login para acesso com as credenciais cadastrada;
- Botão de salvar os dados preenchidos;
- Armazenamento temporário dos dados usando LocalStorage;
- Campos de Endereço se autocompletam;
- Adição de mais animações para interação com o Usuário;
- Implementação do modo escuro (dark mode);
- Responsividade;
- Publicação do formulário na Vercel;

7. Contato/Links:

Link Github: <https://github.com/DouglasS-Silva/Formulario-de-inscricao-trilhas2025>

Github's: DouglasS-Silva | AndreGustIA

E-mail1: douglassantossilva130@gmail.com

E-mail2: 4ndr3g987.not@gmail.com