

UNIVERSIDADE FEDERAL DA GRANDE DOURADOS

DOUGLAS CORREIA SALAZAR

Desenvolvimento de um Projeto de uma casa no AutoCad

Dourados-MS

2018

DOUGLAS CORREIA SALAZAR

Trabalho de desenvolvimento de um projeto de uma casa no AutoCad, apresentado para Universidade Federal da Grande Dourados, como parte da nota da Disciplina de Laboratório de Desenho por Computador.

Dourados, 3 de Julho de 2018

Prof. Felipe José Carbone

SUMÁRIO

1. INTRODUÇÃO	5
2. DESENVOLVIMENTO	6
2.1 CONSTRUÇÃO DE PAREDES	6
2.2 CONSTRUÇÃO DAS ESCADAS	7
2.3 CONSTRUÇÃO DAS PORTAS E JANELAS	8
2.4 CONSTRUÇÃO DOS PISOS.....	9
2.5 MOBÍLIA.....	9
3. CONCLUSÃO	10
BIBLIOGRAFIA.....	11

Lista de Figuras

Figura 1 - Projeto Casa AutoCad 6

Figura 2 – Paredes 7

Figura 3 – Escadas 7

Figura 4 - Janela 8

Figura 5 -Porta..... 8

Figura 6 - Portas e Janelas aplicadas no projeto..... 8

Figura 7 – Pisos 9

Figura 8 - Móbilíia 9

1. INTRODUÇÃO

Às ferramentas CAD são voltadas para a execução de desenhos técnicos, que exigem uma precisão exata, para que o mesmo seja replicado em ambiente real, existe diversas ferramentas que agilizam esse processo.

Nesse trabalho vamos utilizar a ferramenta AutoCad 2019, uma ferramenta consagra no quesito ferramentas CAD, com diversas funcionalidades e trazendo assim agilidade e eficiência para conclusão do projeto, sendo primordial para execução, já que contém uma vasta documentação a respeito.

Vamos utilizar diversas técnicas para executar esse projeto, entre elas temos o deslocamento de linhas, utilizar duas extremidades para realizar o desenho de círculos, rotação, entre outros. Essas técnicas são bem abordadas na disciplina de desenho de computador, ao aplicar na ferramenta é possível verificar na pratica como se comporta cada técnica.

Para melhor compreensão do relatório, foi seguido o mesmo quesito de organização utilizado na ferramenta, aonde foi dividido em camadas, assim abordando cada processo com os devidos comando utilizados.

2. DESENVOLVIMENTO

O processo de desenvolvimento de um projeto no AutoCad, exige diversos passos e comando até atingir o resultado final, na Figura 1 - Projeto Casa AutoCadFigura 1 podemos visualizar um projeto finalizado. Neste relatório será abordado alguns passos, descrevendo o processo de produção do projeto de uma casa.

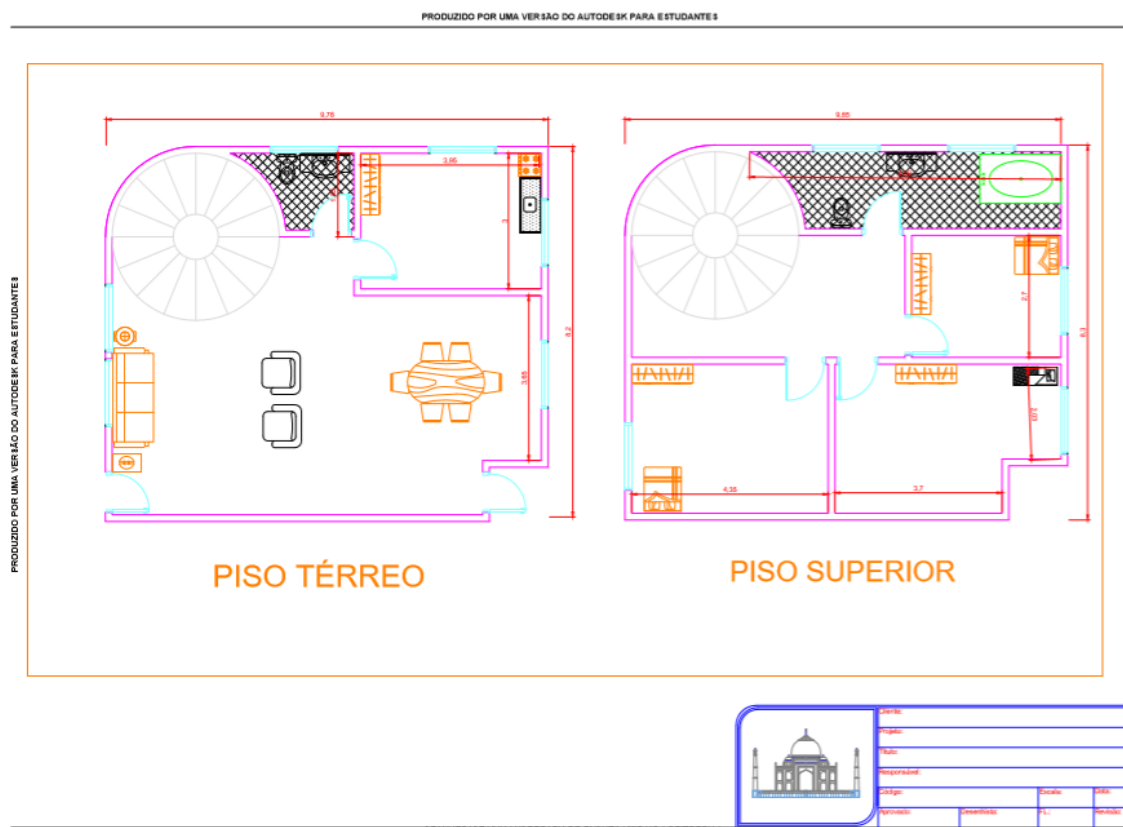


Figura 1 - Projeto Casa AutoCad

2.1 CONSTRUÇÃO DE PAREDES

Para construção das paredes foi utilizado os comandos de linha (line), esse comando foi utilizado para criar todas as linhas iniciais do projeto, para construção das paredes foi utilizado o comando deslocamento (Offset), que a partir de uma linha inicial e uma distância pré-definida é possível criar uma linha paralela a inicial. Além dos comandos descritos foi utilizado também o comando aparar (Trim) utilizado para recortar os cantos indesejados. Assim como mostra a Figura 2.

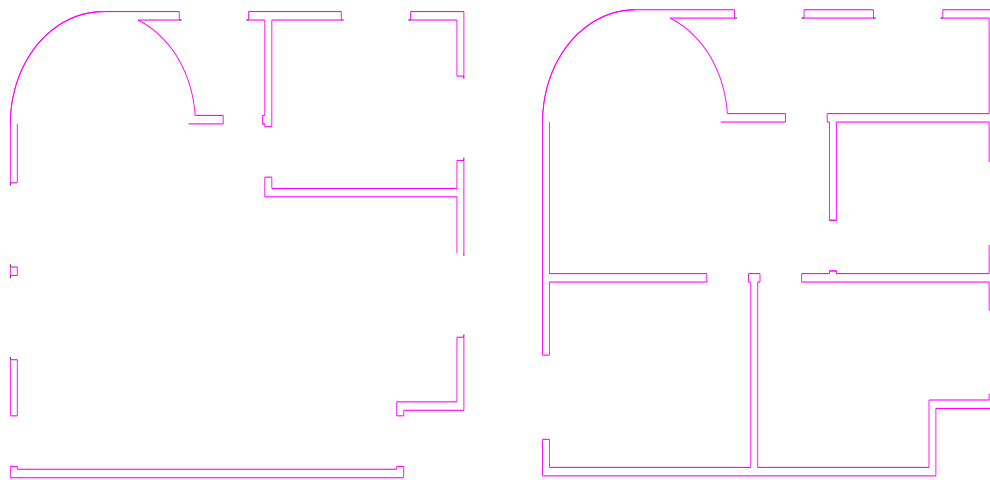


Figura 2 – Paredes

2.2 CONSTRUÇÃO DAS ESCADAS

Para a construção das escadas foi utilizado inicialmente o comando de Tan, Tan, Raio que basicamente a partir de duas extremidades é possível criar um círculo, que utiliza como bases esses dois pontos fixando o círculo ao mesmo. Para o círculo central foi usado o comando círculo(circle) e para a representação das escadas foi utilizado o comando linha e Polar Array que projeta itens idênticos a partir de uma área delimitada. Assim como mostra a Figura 3.

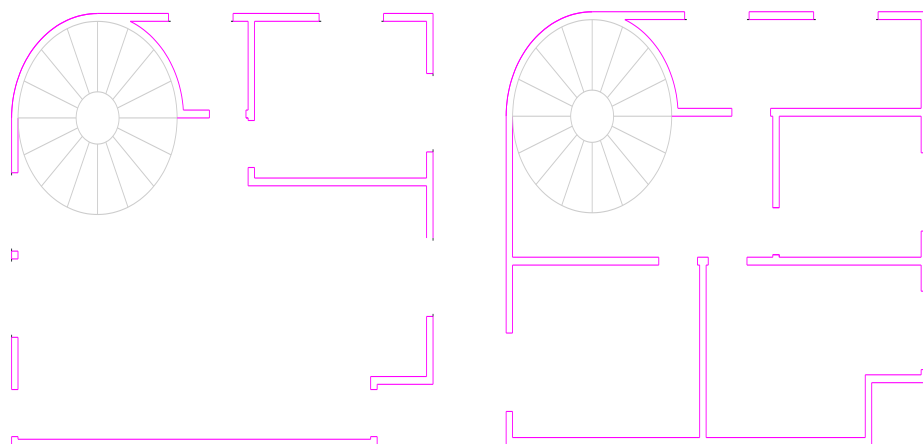


Figura 3 – Escadas

2.3 CONSTRUÇÃO DAS PORTAS E JANELAS

Para a construção das janelas foi utilizado somente o comando linha com especificação de 1,5 cm de comprimento, nas portas também foi utilizado o comando line.

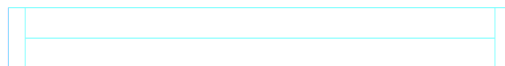


Figura 4 - Janela

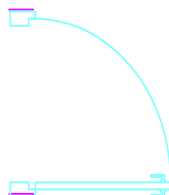


Figura 5 -Porta

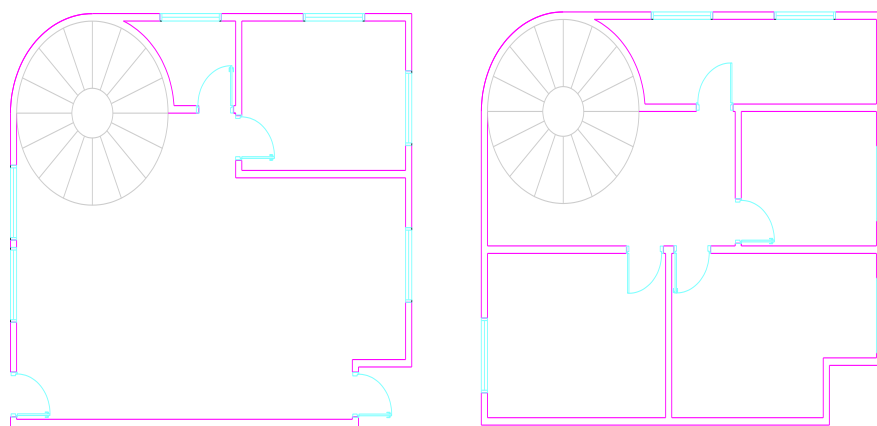


Figura 6 - Portas e Janelas aplicadas no projeto

2.4 CONSTRUÇÃO DOS PISOS

Para construção dos pisos foi utilizado o comando hatchura, primeiramente é necessário identificar a área aonde será aplicado, após ser delimitado deve ser configurado o modelo a ser usado. Assim como mostra a

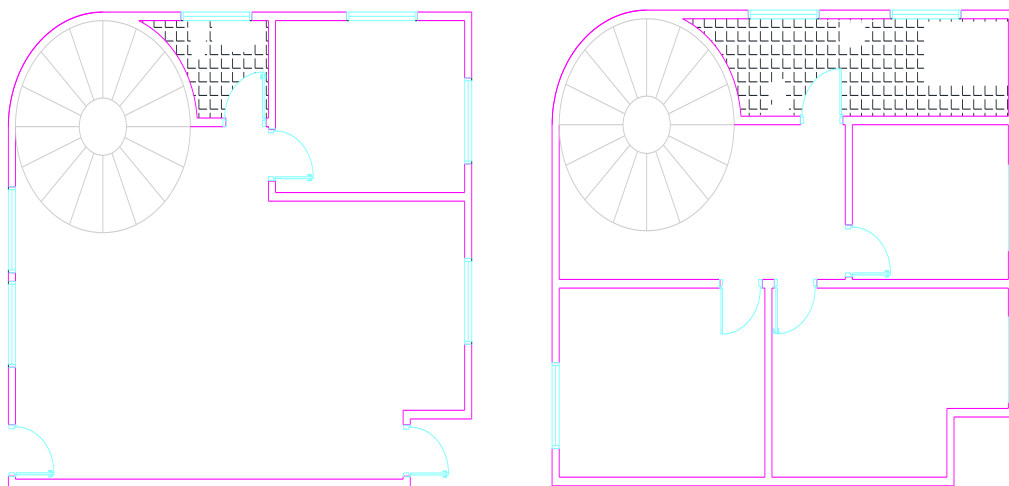


Figura 7 – Pisos

2.5 MOBÍLIA

Todas as mobílias foram inseridas, a partir de uma biblioteca de moveis já desenvolvidos.

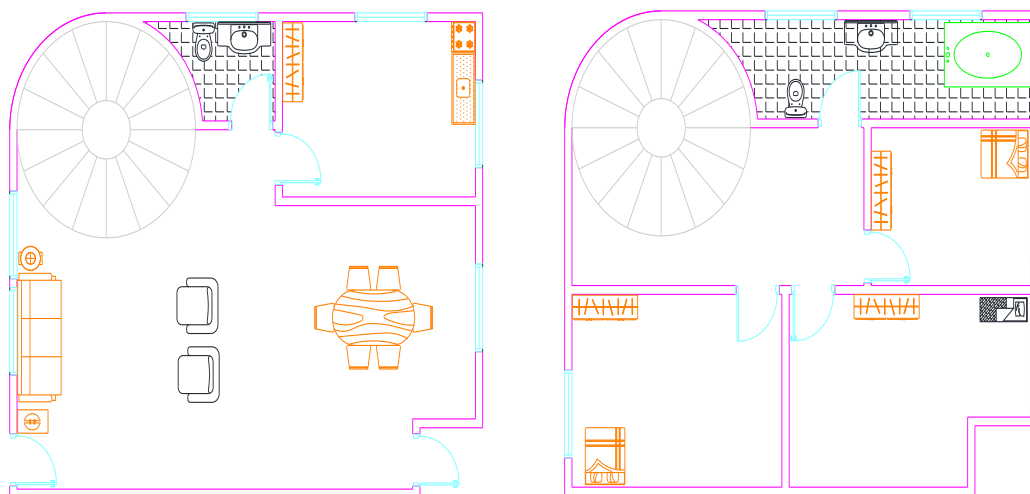


Figura 8 - Mobília

3. CONCLUSÃO

Com o desenvolvimento desse projeto foi possível, compreender mais sobre a aplicação do desenho técnico e a importância de uma ferramenta precisa, ágil e completa que facilita no desenvolvimento de um projeto, que exige uma aproximação ao real exata, podendo projetar o desenho em escala real.

BIBLIOGRAFIA

Keidann2, G. L. (2013). Utilização de Mapas Mentais na Inclusão Digital. Fonte:
<http://coral.ufsm.br/educomsul/2013/com/gt3/7.pdf>

Mapa Mental. (s.d.). Fonte: Mapa Mental.org: <http://www.mapamental.org/mapas-mentais/7-aplicativos-para-criacao-de-mapa-mental/>

Schimiguel, J. (s.d.). *DEVMEDIA*. Fonte: DEVMEDIA: <https://www.devmedia.com.br/fluxogramas-diagrama-de-blocos-e-de-chapin-no-desenvolvimento-de-algoritmos/28550>

Silva, D. (2015). Gestão de Projetos: Usando o Diagrama de Redes para Gerenciar o Tempo. Fonte:
<http://www.blogdaqualidade.com.br/gestao-de-projetos-usando-o-diagrama-de-redes-para-gerenciar-o-tempo/>

Vargas, T. C. (s.d.). A história de UML e seus diagramas. *A história de UML e seus diagramas*. Universidade Federal de Santa Catarina. Fonte:
https://projetos.inf.ufsc.br/arquivos_projetos/projeto_721/artigo.tcc.pdf