Identifique as classes e implemente um programa para a seguinte especificação: "O supermercado vende diferentes tipos de produtos. Cada produto tem um preço e uma quantidade em estoque. Um pedido de um cliente é composto de itens, onde cada item específica o produto que o cliente deseja e a respectiva quantidade. Esse pedido pode ser pago em dinheiro, cheque ou cartão."

## Produto - double preço - long estoque + void setPreco(double preco) + double getPreco() + void removerDoEstoque(int quantidade) + void adicionarNoEstoque(int quantidade)

Item
- Produto produto - long quantidade
+ void setQuantidade() + long getQuantidade()
+ void setProduto() + Produto getProduto()

- List <item> items</item>
+ String pagarDinheiro() + String pagarCartão() + String pagarCheque()