

Identifique os atributos de um programa para controle de empréstimo de livros, modele as classes, atributos e métodos necessários para a futura implementação.

Livro
- String nome - long paginas - String autor - double preco
+ void setPreço(int preco) + double getPreco()  + void setPaginas(int paginas) + int getPaginas()  + void setAutor(int autor) + String getAutor()  + void setNome(int nome) + String getNome()

Item
- List<Livro> livros - long quantidade
+ void setQuantidade(long quantidade) + long getQuantidade()  + void adicionarLivro(Livro livro) + Livro getLivros()

Emprestimo
- List<Item> itens - int parcelas - String dataEmissao
+ double valorDoEmprestimo() + double valorRestante()  + void pagarParcela() + int quantidadeDeParcelasRestante()